

Battle Spirits 第6弾データ Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	LV1 能力	Lv2 Ability	LV2 能力	Lv3 Ability	LV3 能力
BS06-001	オヴィラプト	[Lv1-Lv2][このスピリットの召喚時]このターンの間、系統:「地竜」を持つ自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2][此霊魂卡被召喚時]此回合内,自己擁有 系統:「地竜」的全部靈魂卡要BP+1000。				
BS06-002	イグアナフ						
BS06-003	猛角獣ホーングリズリー	[Lv1-Lv2-Lv3][激突][このスピリットのアタック時]相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時]對手若是可進行防禦的話則一定要防禦。				
BS06-004	ドラゴン十人隊長						
BS06-005	恐竜姫ジュラ	[Lv1-Lv2]系統:「地竜」を持つ自分のスピリットすべては、相手のスピリット/ネクス/マジックの効果では、自分のフィールドから手札に戻らない。	[Lv1-Lv2]自己擁有 系統:「地竜」的全部靈魂卡,不會因為對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果,而使自己的場地中回到手護。				
BS06-006	サーベカウラス	[Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ][覚醒]自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。	[Lv1-Lv2-Lv3:靈動][覺醒]能從自己的靈魂卡上任意移動能量於此靈魂卡上。	[Lv2-Lv3][自分のアタックステップ][激突]を持つ自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv2-Lv3][自己的攻擊階段]自己擁有【激突】的全部靈魂卡要BP+1000。		
BS06-007	曲刀竜バラスアウル	[Lv1-Lv2][このスピリットのアタック時]自分のデッキを上から1枚オープンし、そのカードが系統:「地竜」を持つスピリットカードのとき手札に加える。他のカードのときはデッキの上に戻す。	[Lv1-Lv2][此靈魂卡攻擊時]要將自己的牌從上面打開一張,若該卡片為擁有 系統:「地竜」靈魂卡時則放入手牌。若是其他卡片時則放回牌組上方。	[Lv2][このスピリットのアタック時]系統:「地竜」を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2][此靈魂卡攻擊時]當自己擁有 系統:「地竜」靈魂卡每出現一個,此靈魂卡就要BP+1000。		
BS06-008	刀剣魚エスパーダ						
BS06-009	雲刃竜ソードラゲーン	[Lv1-Lv2][このスピリットのアタック時]このスピリットをBP+4000する。	[Lv1-Lv2][此靈魂卡攻擊時]此靈魂卡要BP+4000。				
BS06-010	戦斧のアポロディノス	[Lv1-Lv2-Lv3]自分の手札にある系統:「虚神」を持つスピリットカードすべてのコストを0にする。 [Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ][覚醒]自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。	[Lv1-Lv2-Lv3]使自己手牌裡擁有 系統:「虚神」的全部靈魂卡要成需求。 [Lv1-Lv2-Lv3:靈動][覺醒]能從自己的靈魂卡上任意移動能量於此靈魂卡上。	[Lv2-Lv3][自分のアタックステップ][激突]を持つ自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、このスピリットは回復する。	[Lv2-Lv3][自己的攻擊階段]當自己擁有【激突】的靈魂卡,在比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時,則要回復此靈魂卡。		
BS06-011	鉄竜電スコルド・ゴラン	[Lv1-Lv2-Lv3][激突][このスピリットのアタック時]相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時]對手若是可進行防禦的話則一定要防禦。			[Lv3][このスピリットのアタック時]白のスピリットにブロックされたとき、このスピリットは回復する。	[Lv3][此靈魂卡攻擊時]當被白色靈魂卡所防禦時,此靈魂卡就要進行回復。
BS06-012	巨竜ガノトン	[Lv1-Lv2-Lv3][激突][このスピリットのアタック時]相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時]對手若是可進行防禦的話則一定要防禦。	[Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時]BP4000以下の相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時]要破壞對手一個BP4000以下の靈魂卡。		[Lv3][このスピリットの破壊時]相手のスピリット上のコアを、【激突】を持つ自分のスピリット1体につき1個、相手のリザーブに置く。
BS06-013	ビジョンヘディレス						[Lv3][このスピリットのアタック時]このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手のスピリット1体を疲労させる。
BS06-014	スモッグゴート	[Lv1-Lv2][このスピリットの召喚時]相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。この効果で相手のスピリット上のコアを0個にはできない。	[Lv1-Lv2][此靈魂卡被召喚時]要將對手靈魂卡上的1個能量置於對手的預備區此效果不能將對手靈魂卡上的能量變為0個。				[Lv3][【光世】このスピリットのアタック時]バトル終了時、自分がこのバトルで使用したマジックカードすべては手札に戻る。
BS06-015	ストレインソウル			[Lv2-Lv3][【呪撃】このスピリットのアタック時]このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	[Lv2-Lv3][【呪撃】此靈魂卡攻擊時]此靈魂卡在對戰結束時要破壞對手一個已進行防禦的靈魂卡。		[Lv3][このスピリットのアタック時]相手のコスト5以下のスピリットにブロックされたとき、このスピリットは回復する。
BS06-016	ブロンズメイデン	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時]自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時]自己要從牌組抽一張卡。				[Lv3][このスピリットのアタック時]このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、自分のリザーブにあるコア1個をポイドに置くことで、このスピリットは回復する。
BS06-017	冥空士ブーネイ						[Lv3][このスピリットのアタック時]BP4000以下の相手のスピリットすべてを手札に戻す。
BS06-018	人狼ルー・ガウル	[Lv1-Lv2][このスピリットの召喚時]相手のスピリット1体の上のコアを1個だけ残し、それ以外を相手のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2][此靈魂卡被召喚時]將對手一個靈魂卡上的能量僅留下一個,其餘則置於對手的預備區。				
BS06-019	冥楽士ムール	[Lv1-Lv2-Lv3][【呪撃】このスピリットのアタック時]このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3][【呪撃】此靈魂卡攻擊時]此靈魂卡在對戰結束時要破壞對手一個已進行防禦的靈魂卡。	[Lv2-Lv3][このスピリットの破壊時]相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡被破壞時]要從對手靈魂卡上移動一個能量於對手的預備區。		
BS06-020	スカルゴイル						
BS06-021	蛇后妃メドゥーサ	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットのバトル時]自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡對戰時]自己要從牌組抽一張卡。				
BS06-022	斬首刀のシャドウサイサー	[Lv1-Lv2]自分の手札にある系統:「虚神」を持つスピリットカードすべてのコストを0にする。 [Lv1-Lv2][このスピリットのアタック時]自分のトラッシュにある系統:「無魔」を持つスピリットカード1枚を選んで手札に戻す。	[Lv1-Lv2]使自己手牌裡擁有 系統:「虚神」的全部靈魂卡要成需求。 [Lv1-Lv2][此靈魂卡攻擊時]要選擇一張在自己棄牌區裡擁有 系統:「無魔」的靈魂卡,並使其回到手牌。	[Lv2]系統:「無魔」を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2]當自己擁有 系統:「無魔」的靈魂卡每出現一個,此靈魂卡就要BP+1000。		
BS06-023	闇司教バルクス	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時]スピリットすべての上のコアを1個ずつだけ残し、それ以外を相手のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時]要將全部靈魂卡上的能量都各自留下一個,其餘都置於持有者的預備區。				
BS06-024	冥騎士アンドラー	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時]コアが2個以下しか置かれていない相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時]要破壞對手一個只放置2個能量或以下的靈魂卡。	[Lv2-Lv3][自分のアタックステップ][【呪撃】を持つ自分のスピリットがアタックしたとき、相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。]	[Lv2-Lv3][自己的攻擊階段]當自己擁有【呪撃】的靈魂卡已進行攻擊時,就要從對手靈魂卡上移動一個能量於對手的預備區。	[Lv3][このスピリットの破壊時]相手のスピリット上のコアを、【呪撃】を持つ自分のスピリット1体につき1個、相手のリザーブに置く。	[Lv3][此靈魂卡被破壞時]當自己擁有【呪撃】的靈魂卡每出現一個,就從對手靈魂卡上移動一個能量到對手預備區。
BS06-025	メェーボン						
BS06-026	カラカロツサム	[Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ][【神速】このスピリットは手札からフラッシュのタイミングで召喚できる。このときスピリットに置くコアとコストは、すべてリザーブから支払われるわけではない。	[Lv1-Lv2-Lv3:靈動][【神速】能在靈動時間從手牌中召喚此靈魂卡。此時置於該靈魂卡的能量和需求全部都要從預備區來支付。	[Lv2-Lv3][このスピリットの破壊時]このターンの間、自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡被破壞時]此回合内,自己全部的靈魂卡都要BP+1000。		
BS06-027	ガゼルケイド						
BS06-028	ガブノハシ	[Lv1-Lv2][【暴風:1】このスピリットのアタック時]このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリットを指定された体数疲労させる。	[Lv1-Lv2][【暴風:1】此靈魂卡攻擊時]當此靈魂卡被防禦時,對手要按照指定個數使他自己的靈魂卡疲労。				
BS06-029	メイバロット	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時]ポイドからコア1個を自分のスピリット1体の上に置く。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時]要從空間移動1個能量置於自己的一個靈魂卡上。				

Battle Spirits 第6弾データ Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	LV1 能力	Lv2 Ability	LV2 能力	Lv3 Ability	LV3 能力
BS06-030	働きアントマン			[Lv2]『このスピリットのアタック時』ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』要從空間移動一個能量置於自己的預備區。		
BS06-031	ミツジャらし	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』ボイドからコア1個を自分のスピリット1体の上に置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』要從空間移動一個能量置於自己的一個靈魂卡上。				
BS06-032	ウッディコング						
BS06-033	ジャコビーノ男爵	[Lv1-Lv2]【暴風:1】『このスピリットのアタック時』このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリットを指定された体数疲労させる。	[Lv1-Lv2]【暴風:1】『此靈魂卡攻撃時』當此靈魂卡被防禦時, 手要按照指定個數使他自己的靈魂卡疲勞。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』系統:「樹魔」を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2]『此靈魂卡攻撃時』當自己擁有系統:「樹魔」的靈魂卡每出現一個、此靈魂卡就要BP+1000。		
BS06-034	鉄拳のカクタスガルー	[Lv1-Lv2]自分の手札にある系統:「虚神」を持つスピリットカードすべてのコストを0にする。 [Lv1-Lv2]自分のライフが3以下の間、このスピリットをBP+3000する。	[Lv1-Lv2]使自己手牌裡擁有系統:「虚神」的全部靈魂卡變成需求6。 [Lv1-Lv2]自己的生命値在3以下的期間、此靈魂卡要BP+3000。	[Lv2]『自分のアタックステップ』【鉄拳のカクタスガルー】以外の【暴風】を持つ自分のスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、このスピリットは回復する。	[Lv2]『自己的攻擊階段』除了【鉄拳のカクタスガルー】以外, 當自己擁有【暴風】靈魂卡的攻擊而減少了對手生命值時, 則要回復此靈魂卡。		
BS06-035	ツクシンモア	[Lv1-Lv2:フラッシュ]【神速】このスピリットは手札からフラッシュのタイミングで召喚できる。このときスピリットに置くコアとコストは、すべてリザーブから支払われなくてはならない。	[Lv1-Lv2:フラッシュ]【神速】能在靈動時間從手牌中召喚此靈魂卡。此時置於該靈魂卡的能量和需求全部都要從預備區來支付。	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』相手は手札1枚を選んで破壊する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』對手要從手牌裡丟棄一張卡。		
BS06-036	牙王樹ラフレシオー	[Lv1-Lv2-Lv3]【暴風:2】『このスピリットのアタック時』このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリットを指定された体数疲労させる。	[Lv1-Lv2-Lv3]【暴風:2】『此靈魂卡攻擊時』當此靈魂卡被防禦時, 對手要按照指定個數使他自己的靈魂卡疲勞。			[Lv3]『このスピリットのアタック時』このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』當此靈魂卡的攻擊減少對手生命值時, 就要使對手一個靈魂卡疲勞。
BS06-037	双子妖精フギン&ムニン	[Lv1-Lv2]【装甲:緑】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2]【装甲:緑】此靈魂卡將不會受到指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。				
BS06-038	センザンゴウ	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』このスピリットはアタックできない。	[Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』此靈魂卡不能攻擊。	[Lv1-Lv2]自分のライフが減ったとき、このスピリットは回復する。	[Lv1-Lv2]當自己的生命值減少時、此靈魂卡則要回復。		
BS06-039	浮遊魚モラモラー						
BS06-040	薄氷の侍女長フツラ						
BS06-041	鎧装獣アウドムラ	[Lv1-Lv2]『このスピリットのブロック時』ボイドからコア1個をこのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡防禦時』要從空間移動一個能量置於此靈魂卡上。				
BS06-042	機海兵ゼーロイヴァー	[Lv1-Lv2]【装甲:赤/紫/白】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2]【装甲:赤/紫/白】此靈魂卡將不會受到指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』相手がコスト4/5のマジックの効果を使用したとき、相手のスピリット1体を手札に戻す。	[Lv2]『雙方的攻擊階段』當對手使用了需求4/5的魔法卡效果時, 則要使對手一個靈魂卡回到手牌。		
BS06-043	盾機兵バルドル	[Lv1-Lv2]『このスピリットのブロック時』疲労状態の自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡防禦時』當自己在疲勞狀態的靈魂卡每出現一個、此靈魂卡就要BP+1000。				
BS06-044	レインディア	[Lv1-Lv2]【装甲:赤】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2]【装甲:赤】此靈魂卡將不會受到指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。	[Lv2]『このスピリットのブロック時』このスピリットがブロックした靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。	[Lv2]『このスピリットのブロック時』このスピリットがブロックした系統:「空牙」を持つ相手のスピリット1体を手札に戻す。	[Lv2]『此靈魂卡防禦時』要使此靈魂卡所防禦的一個對手擁有系統:「空牙」靈魂卡回到該手牌。	
BS06-045	トンビユール						
BS06-046	鍵鎗のヴァルグリン	[Lv1-Lv2]自分の手札にある系統:「虚神」を持つスピリットカードすべてのコストを0にする。 [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』相手のスピリット1体を手札に戻す。	[Lv1-Lv2]使自己手牌裡擁有系統:「虚神」的全部靈魂卡變成需求6。 [Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』要使對手一個靈魂卡回到該手牌。	[Lv2]『このスピリットのブロック時』BP4000以上の相手のスピリットをブロックしたとき、このスピリットは回復する。	[Lv2]『此靈魂卡防禦時』當對手BP4000以上の靈魂卡已進行防禦時、此靈魂卡則要回復。		
BS06-047	輝電殿ブレイザブリカ	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのブロック時』ボイドからコア1個をこのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡防禦時』要從空間移動一個能量置於此靈魂卡上。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのブロック時』このスピリットをBP+4000する。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡防禦時』此靈魂卡要BP+4000。		
BS06-048	銀狼皇ガガンラース	[Lv1-Lv2]『このスピリットのブロック時』【装甲】を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡防禦時』當自己擁有【装甲】的靈魂卡每出現一個、此靈魂卡就要BP+1000。	[Lv2]『このスピリットのブロック時』相手のスピリット2体を疲労させる。	[Lv2]『此靈魂卡防禦時』要使對手的2個靈魂卡疲勞。		
BS06-049	ピオリット						
BS06-050	雪んチイエティ	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』このスピリットは疲労する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』此靈魂卡變成疲勞狀態。	[Lv2]『相手のアタックステップ』相手がマジックの効果を使用したとき、このスピリットは回復する。	[Lv2]『相手の攻擊階段』當對手使用了魔法卡效果時, 此靈魂卡則要回復。		
BS06-051	グレムリー			[Lv2-Lv3]『このスピリットの破壊時』【光芒】を持つ自分のスピリット1体を回復させる。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡被破壞時』則要回復自己擁有【光芒】的一個靈魂卡。		
BS06-052	ヒナベンタン	[Lv1-Lv2]『相手のスタートステップ』このスピリットを疲労させることで、このターンの間、自分のスピリットすべてのコスト2のスピリットとも疲勞。	[Lv1-Lv2]『相手の開始階段』藉由使此靈魂卡疲勞, 此回合內自己的全部靈魂卡也能當成需求2的靈魂卡來使用。				
BS06-054	占いベンタン	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』自分の手札にあるマジックカード1枚をオープンして手元に置くことができる。マジックカードをオープンしたとき、自分はデッキから1枚ドローする。オープンしたマジックカードは、ゲーム終了時まで、手札にあるときと同様に使用できる。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』能打開自己手牌裡的一張魔法卡並置於手邊。當打開魔法卡時, 自己要從牌組抽一張卡。被打開的魔法卡到遊戲結束為止前, 都能夠跟在手牌時一樣地使用。				
BS06-053	レーザーバンダ						
BS06-055	コットン・キャンデル						
BS06-056	細剣の猫騎士ケットシー	[Lv1-Lv2-Lv3]自分の手札にある系統:「虚神」を持つスピリットカードすべてのコストを0にする。 [Lv1-Lv2-Lv3]『自分のターン』相手が自分のコスト2のスピリットを対象に含むマジックの効果を使用したとき、そのマジックの効果の対象をこのスピリットのみにする。	[Lv1-Lv2-Lv3]使自己手牌裡擁有系統:「虚神」的全部靈魂卡變成需求6。 [Lv1-Lv2-Lv3]『自己的回合』當對手使用的魔法卡效果是對自己的需求2靈魂卡為對象範圍時, 該魔法卡的效果對象能夠只針對此靈魂卡。	[Lv2-Lv3]自分のコスト2のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2-Lv3]當自己的需求2靈魂卡每出現一個、此靈魂卡就要BP+1000。		

Battle Spirits 第6弾データ Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	LV1 能力	Lv2 Ability	LV2 能力	Lv3 Ability	LV3 能力
BS06-057	アルカナキング・カール	[Lv1-Lv2][このスピリットの召喚時]自分の手札にあるカード名に「アルカナ」と入っているスピリットカード4枚まで、コストを支払わずに召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの【このスピリットの召喚時】効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2][此靈魂卡被召喚時]能夠不耗費需求地最多召喚4張在自己手牌裡卡片名稱有「アルカナ」的靈魂卡。但是因此效果而被招喚出的靈魂卡其【此靈魂卡被召喚時】效果則失去效用。	[Lv2]コスト5の自分のスピリットすべては、カード名に「アルカナ」が入っているものとして扱う。	[Lv2]自己全部的需求5靈魂卡、都要當作卡片名稱有「アルカナ」的卡片來使用。		
BS06-058	アルカナナイト・ヘクス	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時]カード名に「アルカナ」と入っているスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時]當卡片名稱有「アルカナ」的靈魂卡每出現一個、此靈魂卡就要BP+1000。			[Lv3][光芒][このスピリットのアタック時]バトル終了時、自分がこのバトルで使用したマジックカードすべては手札に戻る。	[Lv3][光芒][此靈魂卡攻擊時]當對戰結束時、自己在此次對戰中使用過的魔法卡全部都要回到手牌。
BS06-059	賢獣アイベリックス	[Lv1-Lv2-Lv3][お互いのアタックステップ]自分のマジックカードすべてに軽減シンボル費を与える。	[Lv1-Lv2-Lv3][雙方的開始階段]要給予自己全部的魔法卡減輕標記。	[Lv2-Lv3][光芒][このスピリットのアタック時]バトル終了時、自分がこのバトルで使用したマジックカードすべては手札に戻る。	[Lv2-Lv3][光芒][此靈魂卡攻擊時]當對戰結束時、自己在此次對戰中使用的全部魔法卡都要回到手牌。		
BS06-060	天使長ファニム	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時]このスピリットは疲労する。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時]此靈魂卡要變為疲勞狀態。	[Lv2-Lv3]このスピリットが疲勞狀態の間、相手のスピリットすべては、召喚されたとき疲労する。	[Lv2-Lv3]此靈魂卡在疲勞狀態期間、對手全部的靈魂卡只要被召喚出就會變為疲勞。		
BS06-061	ドルフィン						
BS06-062	戦闘獣ソウウチ	[Lv1-Lv2]自分のフィールドに系統:「獣頭」を持つスピリットがいる間、このスピリットをLv2として扱う。	[Lv1-Lv2]當自己的場地裡存在著擁有系統:「獣頭」靈魂卡的期間、此靈魂卡要當作Lv2來使用。				
BS06-063	進兵技師ガタン	[Lv1-Lv2]系統:「進兵」を持つ自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2]自己擁有系統:「進兵」的全部靈魂卡要BP+1000。	[Lv2]系統:「進兵」を持つ自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊するたび、ボイドからコア1個をこのスピリット上に置く。	[Lv2]當自己擁有系統:「進兵」的靈魂卡在此比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時、每破壞一次就要從空間移動一個能量於此靈魂卡上。		
BS06-064	マンティゴア	[Lv1-Lv2][相手のアタックステップ]カードに効果の記述を持たない自分のLv1/Lv2スピリットすべてはLv2として扱う。	[Lv1-Lv2][對手的攻擊階段]自己的Lv1/Lv2且沒有卡片效果說明之靈魂卡全部都要當作Lv2來使用。				
BS06-065	ブロック・ゴレム	[Lv1-Lv2][このスピリットのアタック時]自分のネクサス1つにつき、相手のデッキを上から2枚破壊する。(上限4枚)	[Lv1-Lv2][此靈魂卡攻擊時]自己的核心卡每出現一張、就要從對手的牌組上丟棄2張卡片。(最多4張)				
BS06-066	力自慢のハンフリー	[Lv1-Lv2-Lv3][粉碎][このスピリットのアタック時]相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3][粉碎][此靈魂卡攻擊時]要從對手的牌組上面丟棄和此靈魂卡Lv相同數字的卡片張數。				
BS06-067	武器商人ゴロン・ガラ						
BS06-068	軍師ショウジョウジ	[Lv1-Lv2][お互いのメインステップ]お互い、マジックカードのフラッシュ効果を使用できない。	[Lv1-Lv2][雙方的主要階段]雙方都不能使用魔法卡的靈動效果。				
BS06-069	ツアトゥガ						
BS06-070	爆砕巨人ダグラス	[Lv1-Lv2-Lv3][粉碎][このスピリットのアタック時]相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3][粉碎][此靈魂卡攻擊時]要從對手的牌組上面丟棄和此靈魂卡Lv相同數字的卡片張數。	[Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時]このスピリットの【粉碎】で破壊したカードの中にスピリットカードがあったとき、相手のコスト3以下のスピリット1体を破壊する。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時]當因此靈魂卡的【粉碎】效果而被正當的卡片中有靈魂卡時、就要破壞對手需求3以下的一個靈魂卡。		
BS06-071	重槍のモーガン	[Lv1-Lv2]自分の手札にある系統:「虚神」を持つスピリットカードすべてのコストを0にする。 [Lv1-Lv2][このスピリットの召喚時]相手のコスト4のスピリットすべてを破壊する。	[Lv1-Lv2]使自己手牌裡擁有系統:「虚神」的全部靈魂卡變成需求6。 [Lv1-Lv2][此靈魂卡被召喚時]要破壞對手全部的需求4靈魂卡。	[Lv2]系統:「闘神」を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2]當自己擁有系統:「闘神」的靈魂卡每出現、此靈魂卡就要BP+1000。		
BS06-072	大巨人エウリュトス	[Lv1-Lv2][このスピリットの召喚時]コスト3以下のスピリットすべてを破壊する。	[Lv1-Lv2][此靈魂卡被召喚時]要破壞全部的需求3以下靈魂卡。				
X21	激神皇カストロフドラゴン	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時]系統:「古竜」を持つ自分のスピリット1体につき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時]當自己擁有系統:「古竜」靈魂卡每出現一個、自己就要從牌組抽一張卡。	[Lv2-Lv3][激突][このスピリットのアタック時]相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv2-Lv3][激突][此靈魂卡攻擊時]對手若是可進行防禦的話則一定要防禦。	[Lv3][このスピリットのアタック時]相手のコスト5以下のスピリットにブロックされたとき、このスピリットは回復する。	[Lv3][此靈魂卡攻擊時]當被對手需求5以下的靈魂卡所防禦時、此靈魂卡則要進行回復。
X22	魔界七将ベルゼビート	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時]自分のトラッシュにある【呪撃】を持つスピリットカードをコスト合計13まで、コストを支払わずに召喚できる。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時]對需求合計13為止能夠不耗費需求地召喚在自己棄牌區裡擁有【呪撃】靈魂卡。	[Lv2-Lv3][自分のアタックステップ][呪撃]を持つ自分のスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv2-Lv3][自己的攻擊階段]當自己擁有【呪撃】的靈魂卡的攻擊而減少了對手生命值時、就要破壞對手一個靈魂卡。		
X23	天帝ホウオウガ	[Lv1-Lv2-Lv3][暴風:3][このスピリットのアタック時]このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリットを指定された体数疲労させる。	[Lv1-Lv2-Lv3][暴風:3][此靈魂卡攻擊時]當此靈魂卡被防禦時、對手要按照指定個數使他自己的靈魂卡疲勞。			[Lv3][このスピリットのアタック時]このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、自分のリザーブにあるコア1個をボイドに置くことで、このスピリットは回復する。	[Lv3][此靈魂卡攻擊時]當此靈魂卡的攻擊減少對手生命值時、並藉由移動自己預備區的一個能量於空間、此靈魂卡將會回復。
X24	鎧神機ヴァルハラス	[Lv1-Lv2-Lv3][装甲:∞]このスピリットは、相手のフィールドにあるシンボルの色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2-Lv3][装甲:∞]此靈魂卡將不會受到出現在對手場地裡標誌顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。	[Lv2-Lv3][このスピリットのバトル時]系統:「武装」を持つ自分のスピリット1体を疲労させることで、このスピリットをBP+（疲労させたスピリットのBP）する。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡對戰時]藉由使自己擁有系統:「武装」的一個靈魂卡疲勞、此靈魂卡就要BP+（使其疲勞的靈魂卡的BP值）。	[Lv3][このスピリットのアタック時]BP4000以下の相手のスピリットすべてを手札に戻す。	[Lv3][此靈魂卡攻擊時]要使對手BP4000以下の全部靈魂卡回到手牌。