

Battle Spirits 構築済みデッキ SD01リスト Magic

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡能力 Lv1	Magic Ability2	魔法卡能力 Lv2
SD01-033	ヴィクトリーファイア			[フラッシュ]BP3000以下の相手のスピリット2体を破壊する。または、BP3000以下の相手のスピリット1体と相手のネクサス1つを破壊する。	[靈動]要破壊對手2個BP3000以下の靈魂卡。或是、破壞對手1個BP3000以下的靈魂卡和1個核心卡。
SD01-034	エクストラドロー	[メイン]自分はデッキから2枚ドローする。その後、自分のデッキを上から1枚オープンし、そのカードが赤のスピリットカードのとき手札に加える。他のカードのときはデッキの上に戻す。	[主要]自己要從牌組抽2張卡。在那之後、要將自己的牌組從上面打開1張、該打開的卡片若是紅色靈魂卡時則要加到手牌。若是其他卡片時則要放回到牌組上方。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動]此回合内、一個靈魂卡的BP要+2000。
SD01-035	サドンデスドロー			[フラッシュ]自分はデッキから1枚ドローする。このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。	[靈動]自己要從牌組抽一張卡。此回合内、一個靈魂卡的BP要+1000。
SD01-036	カースエンチャント	[メイン]このターンの間、自分のスピリット1体に“【呪撃】『このスピリットのアタック時』このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する”という効果を与える。	[主要]此回合内、給予自己一個靈魂卡“【呪撃】『此靈魂卡攻撃時』此靈魂卡在對戰結束時、要破壞對手一個已進行防禦的靈魂卡”效果。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動]此回合内、一個靈魂卡的BP要+2000。
SD01-037	キャリーコア			[フラッシュ]ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。	[靈動]要從空間移動1個能量於自己的預備區。此回合内、一個靈魂卡的BP要+1000。
SD01-038	エメラルドブースト			[フラッシュ]このターンの間、アタックしている自分のスピリットすべてを、そのスピリットの軽減シンボル1つにつき、BP+1000する。	[靈動]此回合内、自己全部正在攻撃的靈魂卡根據本身所持有的減輕標誌、每出現一個標誌、BP就要+1000。
SD01-039	ブリザードウォール			[フラッシュ]このターンの間、ブロックされなかった相手のスピリットのアタックでは、自分のライフは2以上減らされない。	[靈動]此回合内、對於沒有防禦成功的對手靈魂卡攻擊、將不會減少自己生命值超過2以上。
SD01-040	アーマーパージ			[フラッシュ]【装甲】を持つ自分のスピリットすべてを回復させる。その後、このターンの間、自分のスピリットすべては、【装甲】をないものとして扱い、新たに得ることもない。	[靈動]回復自己全部擁有【装甲】的靈魂卡。在那之後、此回合内、自己全部的靈魂卡都要當作沒有【装甲】的靈魂卡來使用、且不能再重新獲得。