

Battle Spirits 構築済みデッキ SD01リスト Nexus

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力
SD01-027	溶岩の大瀑布	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』アタックしている自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2]『自己的攻撃階段』自己正在攻撃の靈魂卡全部都要BP+1000。	[Lv2]『自分のアタックステップ』【覚醒】/【激突】を持つ自分のスピリットがBPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv2]『自己的攻撃階段』當自己擁有【覚醒】/【激突】的靈魂卡在比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、自己要從牌組抽一張卡。
SD01-028	呪われし神殿	[Lv1-Lv2] 自分の紫のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2] 自己的紫色靈魂卡全部都要BP+1000。	[Lv2]『相手のアタックステップ』相手のスピリットが疲労したとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv2]『對手的攻撃階段』當對手靈魂卡疲勞時、自己就要從牌組抽一張卡。
SD01-029	蠢く地下墓地	[Lv1-Lv2]『相手のターン』相手が緑のスピリット/ネクサス/マジックの効果で、コアを相手のフィールド/リザーブに置いたとき、相手は相手のスピリット上から、その効果で置いたコア1個につき、コア1個をボイドに置く。	[Lv1-Lv2]『對手的回合』當對手因綠色靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而將能量移動於他自己的場地/預備區時、藉由前述效果所放置的能量每出現1個、就移動1個能量到空間。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』相手の緑のスピリットがアタックかブロックしたとき、相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv2]『雙方的攻撃階段』當對手的綠色靈魂卡已進行攻擊或是防禦時、就要使對手一個靈魂卡疲勞。
SD01-030	豊穡の大地	[Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』アタックかブロックをしている自分のスピリットすべてを、疲労状態の自分のスピリット1体につき、BP+1000する。	[Lv1-Lv2]『雙方的攻撃階段』自己在疲労狀態的靈魂卡每出現一個、自己全部正在攻撃或防禦的靈魂卡就要BP+1000。	[Lv2]『自分のコアステップ』得られるコアを+1個する。	[Lv2]『自己的能量階段』能獲得的能量數要+1個。
SD01-031	朝焼け岬	[Lv1-Lv2]『相手のターン』相手の紫のスピリット/ネクサス/マジックの効果で、相手の手札にカードが加えられたとき、そのカード1枚につき、相手は手札1枚を選んで破棄する。	[Lv1-Lv2]『對手的回合』當對手因他自己的紫色靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而將卡片增加到手牌時、該卡片每出現一張、對手就要從手牌選擇一張丟棄。	[Lv2]相手の紫のスピリットすべての『このスピリットの召喚時』と『このスピリットの破壊時』効果は発揮されない。	[Lv2]對手全部的紫色靈魂卡的『此靈魂卡被召喚時』和『此靈魂卡被破壞時』効果都不能發生效用。
SD01-032	機械神の加護	[Lv1-Lv2] 自分の白のネクサスすべては、相手の赤のスピリット/マジックの効果では破壊されない。	[Lv1-Lv2] 自己全部的白色靈魂卡將不會被對手的紅色靈魂卡/魔法卡效果所破壞。	[Lv2]『相手のスタートステップ』相手のスピリット1体を指定する。そのスピリットはそのターンに必ずアタックする。	[Lv2]『對手的開始階段』要指定對手的一個靈魂卡。該靈魂卡在該回合則一定要進行攻擊。