

Battle Spirits 構築済みスターター SD01リスト Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
SD01-001	エリマキリザード						
SD01-002	カタナカサゴ						
SD01-003	アンキラーザウルス	[Lv1-Lv2-Lv3]『お互いのアタックステップ』自分のフィールドに【覚醒】/【激突】を持つスピリットがいる間、このスピリットをBP+1000する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『雙方的攻撃階段』當自己場地裡存在著擁有【覺醒】/【激突】的靈魂卡時、此靈魂卡要BP+1000。				
SD01-004	雑兵ドラゴン	[Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』このスピリットをBP+2000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻撃時』此靈魂卡要BP+2000。				
SD01-005	タルタルガー	[Lv1-Lv2]このスピリットは、相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果では、自分のフィールドから手札に戻らない。	[Lv1-Lv2]此靈魂卡不會因對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而從自己的場地中回到手牌裡。				
SD01-006	晴天竜ウインドレイク	[Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ]【覚醒】自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。	[Lv1-Lv2-Lv3:靈動]能夠從自己擁有【覺醒】的靈魂卡、任意移動能量於此靈魂卡上。				
SD01-007	スティラホーン		[Lv1-Lv2-Lv3]【激突】『このスピリットのアタック時』相手は可能ならば必ずブロックする。				
SD01-008	雷皇龍ジークヴルム	[Lv1-Lv2-Lv3]【激突】『このスピリットのアタック時』相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv1-Lv2-Lv3]【激突】『此靈魂卡攻撃時』對手若是可進行防禦的話則一定要防禦。			[Lv3]『自分のアタックステップ』【覚醒】を持つ自分のスピリットすべてに【激突】を与える。	[Lv3]『自己的攻撃階段』給予自己全部擁有【覺醒】的靈魂卡、【激突】效果。
SD01-009	ボーン・ドッグ		[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』自分はデッキから1枚ドローする。				
SD01-010	コウモリブレラ		[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』相手は、相手のスピリット上のコア3個を相手のリザーブに置く。この効果で相手のスピリット上のコアを0個にはできない。				
SD01-011	冥闘士パラム	[Lv1-Lv2-Lv3]【呪撃】『このスピリットのアタック時』このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]【呪撃】『此靈魂卡攻撃時』此靈魂卡在對戰結束時要破壞對手一個已進行防禦的靈魂卡。				
SD01-012	双頭ヘビ	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』自己要從牌組抽一張卡。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv2]『此靈魂卡攻撃時』當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、自己要從牌組抽一張卡。		
SD01-013	冥剣士ペリト	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』相手は、相手のスピリット上のコア3個を相手のリザーブに置く。この効果で相手のスピリット上のコアを0個にはできない。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』對手要將他自己靈魂卡上的3個能量置於預備區此效果不能將對手靈魂卡上的能量變為0個。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』要從對手的靈魂卡上移動一個能量於對手的預備區。		
SD01-014	スカンクス		[Lv1-Lv2]【装甲:赤】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。				
SD01-015	ハッチドリ		[Lv1-Lv2]『このスピリットの破壊時』相手のコスト1以下のスピリットすべてを手札に戻す。				
SD01-016	アメンボーグ	[Lv1-Lv2:フラッシュ]【神速】このスピリットは手札からフラッシュのタイミングで召喚できる。このときスピリットに置くコアとコストは、すべてリザーブから支払われなくてはならない。	[Lv1-Lv2:靈動]【神速】能在靈動時間從手牌中召喚此靈魂卡。此時置於該靈魂卡的能量和需求全部都一定要從預備區來支付。				
SD01-017	重装蟲キャタバルガ	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』コスト1以下のスピリットすべてを疲労させる。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』要使需求1以下の全部靈魂卡疲労。				
SD01-018	草原の狩人キングゲハルド	[Lv1-Lv2-Lv3] 自分のライフが3以下の間、このスピリットをBP+3000する。	[Lv1-Lv2-Lv3] 自己的生命値在3以下的期間、此靈魂卡要BP+3000。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのバトル時』ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡對戰時』要從空間移動一個能量於自己的預備區。		
SD01-019	モモンガル						
SD01-020	ヒトデム	[Lv1-Lv2]【装甲:赤】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2]【装甲:赤】此靈魂卡將不會受到指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。	[Lv2]『このスピリットのブロック時』このスピリットをBP+2000する。	[Lv2]『此靈魂卡防禦時』此靈魂卡要BP+2000。		
SD01-021	神機グングニル	[Lv1-Lv2]『このスピリットの破壊時』相手のコスト1以下のスピリットすべてを手札に戻す。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被破壊時』要使對手需求1以下の全部靈魂卡回到手牌。				
SD01-022	グラスカルゴ						
SD01-023	機人ドロイデン			[Lv2-Lv3]自分の白のスピリットすべてをBP+1000する。			
SD01-024	人馬機兵アトリーズ	[Lv1-Lv2]『このスピリットのブロック時』このスピリットをBP+3000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡防禦時』此靈魂卡要BP+3000。	[Lv2]『このスピリットのブロック時』BP4000以下の相手のスピリットをブロックしたとき、このスピリットは回復する。	[Lv2]『此靈魂卡防禦時』當防禦的對象是對手BP4000以下的靈魂卡時、此靈魂卡則要進行回復。		
SD01-025	鎧装獣スコール						
SD01-026	鉄騎皇イグドラシル	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』BP3000以下のスピリットすべてを手札に戻す。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』要使BP3000以下の全部靈魂卡回道手牌。	[Lv2-Lv3]自分の白のスピリットすべてに“【装甲:赤/白】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない”という効果を与える。	[Lv2-Lv3]給予自己全部的白色靈魂卡“【装甲:赤/白】此靈魂卡將不會受到指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。”效果。		