

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡能力1	Magic Ability2	魔法卡能力2
BS05-067	ワーニングアタック	[メイン]このターンの間、系統:「翼竜」/「空牙」を持つ自分のスピリットの攻撃に対して、相手は可能ならばBP3000以下のスピリットで必ずブロックする。	[主要] 此回合内、對於自己 擁有系統:「翼竜」/「空牙」靈魂卡的攻擊, 對手若是條件許可, 則一定要用BP3000以下的靈魂卡進行防禦。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+3000。
BS05-068	シンクロシティ	[メイン]このターンの間、【覚醒】を持つ自分のスピリットすべては、アタックするときBP4000以上の相手のスピリットを指定し、そのスピリットにアタックできる。	[主要] 此回合内、自己 擁有【覚醒】の全部靈魂卡, 當要攻擊時, 能夠指定對手BP4000以上の靈魂卡, 並攻擊該靈魂卡。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+3000。
BS05-069	トランスマイグレーション	[メイン]自分のデッキを上から3枚オープンする。その中に【転召】を持つスピリットカードがあれば、コストを支払わず、【転召】を発揮したものととして1体だけ召喚できる。残ったカードは破棄する。ただし、この効果で召喚したスピリットは、エンドステップに自分のデッキの下に戻す。	[主要] 要從自己的牌組上面翻開3張卡。若其中有 擁有【転召】的靈魂卡的話, 則能夠不耗費需求召喚一個已發揮【転召】效果的靈魂卡。剩下的卡片則要丟棄。但是因此效果被召喚的靈魂卡, 要在結束階段回到自己的牌組底下。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+3000。
BS05-070	ソウルクラッシュ	[メイン]このターンの間、自分のフィールドにカード名に「魔界七将」と入っているスピリットが召喚されたとき、疲労状態のスピリットすべてを破壊する。	[主要] 此回合内、當自己的場地裡, 召喚出卡片名稱中有「魔界七将」的靈魂卡時, 將要破壞全部在疲勞狀態下的靈魂卡。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+3000。
BS05-071	リアニメイト			[フラッシュ]このターンの間、【呪撃】を持つ自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、疲労状態で自分のフィールドに戻る。	(靈動) 此回合内、自己全部的 擁有【呪撃】靈魂卡, 當比較BP値而只有對手的靈魂卡被破壞時, 則以疲勞狀態回到自己的場地。
BS05-072	アブソープシンボル			[フラッシュ]このターンの間、相手のスピリットすべては、スピリット/ネクサスマジックの効果で、コアを置く、または取り除くと疲労する。	(靈動) 此回合内、對手全部的靈魂卡, 若因靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果, 放置或去除能量, 則要變成疲勞狀態。
BS05-073	ゴッドスピード			[フラッシュ]このターンの間、自分の手札にある【神速】を持つコスト6以上のスピリットカードすべてのコストを4にする。この効果は、メインステップで使用できない。	(靈動) 此回合内、自己手牌裡擁有【神速】且需求6以上の靈魂卡, 全部需求都要變成4。此效果不能在主要階段中使用。
BS05-074	ブランチロック			[フラッシュ]自分のフィールドにシンボルが2色以上あるとき、相手のスピリット2体を疲労させる。	(靈動) 當自己場地裡有2種顏色以上的標誌時, 就要使對手2個靈魂卡疲勞。
BS05-075	ブレイブチャージ			[フラッシュ]このターンの間、自分のスピリット1体の、『このスピリットの攻撃時』と指定されている効果はすべて、『このスピリットのブロック時』に発揮される。	(靈動) 此回合内、自己一個靈魂卡的『此靈魂卡攻撃時』效果, 全部變成『此靈魂卡防禦時』。
BS05-076	エターナルシールド			[フラッシュ]このターンの間、自分のデッキは、相手のスピリット/ネクサスマジックの効果では6枚以上破棄されない。	(靈動) 此回合内、因為對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而要丟棄自己牌組の卡不會超過6張。
BS05-077	クリスタルオーラ	[メイン]ボイドから、コア1個ずつを系統:「氷姫」を持つ自分のスピリットすべての上に置く。	[主要] 從空間中各別移動1個能量放置於自己全部的 擁有系統:「氷姫」靈魂卡上。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+3000。
BS05-078	アイシクルアサルト	[メイン]このターンの間、【装甲】を持つ自分のスピリットすべてを、それぞれが持つ【装甲】で指定された1色につき、BP+1000する。	[主要] 此回合内、自己全部的擁有【装甲】靈魂卡、依照各自所擁有的【装甲】の指定色, 每有一色BP就多+1000。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+3000。
BS05-079	スリーカード			[フラッシュ]スピリット1体を指定する。このターンの間、その指定されたスピリットは、自分のスピリット/ネクサスの効果で数を数えるとき、3体分として数える。この効果は、メインステップで使用できない。	(靈動) 指定一個靈魂卡。此回合内、該被指定的靈魂卡, 當因自己的靈魂卡/核心卡效果而要計算數量時, 此卡要當成3個來計算。此效果不能在主要階段使用。
BS05-080	コーラスバード	[メイン]自分のトラッシュにある系統:「歌鳥」を持つスピリットカード3枚を選んで手札に戻す。	[主要] 選擇3張在自己棄牌區裡, 擁有系統:「歌鳥」的靈魂卡, 使它們回到手牌裡。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+2000。
BS05-081	ネクサスブロケイド	[メイン]自分のフィールドに系統:「想獣」を持つスピリットが3体以上いるとき、このターンの間、相手のネクサスすべての効果は発揮されない。	[主要] 當自己的場地裡存在3個以上擁有系統:「想獣」的靈魂卡時, 此回合内、對手全部的核心卡效果將失去效用。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+2000。
BS05-082	サーキュラーソー・アーム			[フラッシュ]このターンの間、カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべてに“【粉碎】『このスピリットの攻撃時』相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破棄する”という効果を与える。	(靈動) 此回合内、給予自己全部的 在卡片中沒有效果說明的靈魂卡 “【粉碎】『此靈魂卡攻撃時』要從對手的牌組上面丟棄和此靈魂卡Lv相同張數的卡片”的效果。
BS05-083	マジックスパナ			[フラッシュ]系統:「造兵」を持つ自分のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置く。相手のデッキを上から、そのスピリットのコストと同じ枚数破棄する。	(靈動) 使自己一個 擁有系統:「造兵」の靈魂卡上の能量全部置於空間。從對手的牌組上面丟棄與該靈魂卡需求相同張數的卡片。
BS05-084	ポテンシャルパワー	[メイン]このターンの間、カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべての攻撃は、同じコスト以下のスピリットからブロックされない。	[主要] 此回合内、自己全部的 在卡片中沒有效果說明的靈魂卡在攻撃時, 將不會被跟本身相同需求數以下的靈魂卡所防禦。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+4000する。	(靈動) 此回合内、一個靈魂卡的BP要+4000。