

| No       | Japanese Name | Lv1 Ability  | Lv1 能力   | Lv2 Ability  | Lv2 能力   |
|----------|---------------|--|--|--|--|
| BS05-055 | 紅蓮の虚空         | [Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』自分のフィールドに系統:「龍帝」/「竜騎」/「虚神」を持つスピリットがいる間、自分のスピリットすべてをBP+2000する。  | [Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』當自己的場地中存在,擁有系統:「龍帝」/「竜騎」/「虚神」的靈魂卡時,自己全部的靈魂卡要BP+2000。                           | [Lv2]【転召】を持つ自分のスピリットすべてに:「【覚醒】自分のスピリット上から、フラッシュのタイミングで、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる」という効果を与える。  | [Lv2]給予自己全部的擁有【転召】靈魂卡“【覚醒】能夠在靈動時間裡,從自己的靈魂卡上移動任意數量的能量置於此靈魂卡上”的效果。         |
| BS05-056 | 最古龍の顎         | [Lv1-Lv2]『自分のメインステップ』自分のフィールドに【転召】を持つスピリットが召喚されたとき、BP6000以下の相手のスピリット1体を破壊する。   | [Lv1-Lv2]『自己的主要階段』當自己的場地中召喚出擁有【転召】的靈魂卡時,就要破壞對手一個BP6000以下的靈魂卡。                                    | [Lv2]『自分のアタックステップ』シンボル2つ以上を持つ自分のスピリットすべては、アタックするときBP4000以上の相手のスピリット1体を指定し、そのスピリットにアタックできる。   | [Lv2]『自己的攻擊階段』自己擁有2個以上標誌的全部靈魂卡,當攻擊時能夠指定對手一個BP4000以上の靈魂卡,並進行攻擊。           |
| BS05-057 | 藍紫の虚空         | [Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』コスト1以下のスピリットが疲労したとき、そのスピリット上のコア2個を持ち主のトラッシュに置く。   | [Lv1-Lv2]『雙方的攻擊階段』當需求1以下の靈魂卡疲労時,就要把該靈魂卡上的2個能量置於持有者的棄牌區。  | [Lv2]【転召】を持つ自分のスピリットすべてに:「このスピリットのアタック時」相手の疲労状態のスピリット1体を破壊する”という効果を与える。                      | [Lv2]給予自己全部的擁有【転召】靈魂卡“【此靈魂卡攻撃時】要破壞對手一個疲労狀態的靈魂卡”的效果。                      |
| BS05-058 | 打ち棄てられた処刑場    | [Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』系統:「魔影」を持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。   | [Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』自己全部的擁有系統:「魔影」靈魂卡要BP+2000。   | [Lv2]『自分のスタートステップ』自分のフィールドに系統:「魔影」を持つスピリットがいるとき、相手のスピリット1体を疲労させる。                            | [Lv2]『自己的開始階段』當自己的場地上存在擁有系統:「魔影」的靈魂卡時,就要使對手一個靈魂卡疲労。                      |
| BS05-059 | 緑眼の虚空         | [Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』コスト0/3のスピリットすべては、アタックとブロックができない。  | [Lv1-Lv2]『雙方的攻擊階段』需求0/3的靈魂卡,全部都不能攻撃和防禦。  | [Lv2]【転召】を持つ自分のスピリットすべてに:「このスピリットのアタック時」相手のスピリット1体を疲労させる”という効果を与える。                          | [Lv2]給予自己全部的擁有【転召】靈魂卡“【此靈魂卡攻撃時】要使對手的一個靈魂卡疲労”的效果。                         |
| BS05-060 | 茨の決戦地         | [Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』バトルをしているお互いのスピリット上に置いてあるコアは取り除くことができない。  | [Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』在對戰持續之中,不能除去置於雙方靈魂卡上的能量。   | [Lv2]『自分のアタックステップ』バトルをしているお互いのスピリットは、お互いのスピリット/マジックの効果を受けない。                                 | [Lv2]『自己的攻擊階段』在對戰持續之中,雙方的靈魂卡將不會收到雙方的靈魂卡/魔法卡的效果影響。                        |
| BS05-061 | 白夜の虚空         | [Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』コスト0/1のスピリットすべては、アタックとブロックができない。  | [Lv1-Lv2]『雙方的攻擊階段』需求0/1的靈魂卡,全部都不能攻撃和防禦。  | [Lv2]【転召】を持つ自分のスピリットすべてに:「【装甲:赤/紫/緑/白】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクスス/マジックの効果を受けない」という効果を与える。  | [Lv2]給予自己全部的擁有【転召】靈魂卡“【装甲:赤/紫/緑/白】此靈魂卡將不會受到被指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響”的效果。 |
| BS05-062 | 永久氷殿          | [Lv1-Lv2]系統:「氷姫」を持つ自分のスピリットすべてをBP+1000する。  | [Lv1-Lv2]自己全部的擁有系統:「氷姫」靈魂卡要BP+1000。  | [Lv2]『お互いのアタックステップ』系統:「氷姫」を持つ自分のスピリットが破壊されたとき、その破壊されたスピリットのBP以下のBPを持つ相手のスピリット1体を手札に戻す。       | [Lv2]『雙方的攻擊階段』當自己擁有系統:「氷姫」的靈魂卡被破壊時,在該被破壊靈魂卡BP値以下の對手一張靈魂卡要回到手牌裡。          |
| BS05-063 | 黄道の虚空         | [Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』自分のフィールドに系統:「龍帝」/「竜騎」/「虚神」を持つスピリットがいる間、自分のスピリットすべてをBP+2000する。  | [Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』當自己的場地中存在,擁有系統:「龍帝」/「竜騎」/「虚神」的靈魂卡時,自己全部的靈魂卡要BP+2000。                           | [Lv2]【転召】を持つ自分のスピリットすべてに:「【光芒】『このスピリットのアタック時』バトル終了時、自分が使用したマジックカードすべては手札に戻る」という効果を与える。       | [Lv2]給予自己全部的擁有【転召】靈魂卡“【光芒】『此靈魂卡攻撃時』對戰結束時,自己已使用過的全部魔法卡要回到手牌裡”的效果。         |
| BS05-064 | ペンタン帝国        | [Lv1-Lv2]『相手のターン』自分の黄のスピリットが破壊されたとき、自分の手札にあるカード名に「ペンタン」と入っているスピリットカード1枚をコストを支払わずに召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。 | [Lv1-Lv2]『相手の回合』當自己的黃色靈魂卡被破壊時,能夠不耗費需求召喚自己手牌裡卡片名稱中「ペンタン」的一張靈魂卡。但是因此效果而被召喚出的靈魂卡『此靈魂卡被召喚時』的效果則失去效用。 | [Lv2]『自分のアタックステップ』アタックしているカード名に「ペンタン」/「アンブール」と入っている自分のスピリットは、同じLvの相手のスピリットにブロックされたとき回復する。    | [Lv2]『自己的攻擊階段』自己正在進行攻擊且卡片名稱中有「ペンタン」/「アンブール」的靈魂卡,當被對手同樣等級的靈魂卡所防禦時將會回復。    |
| BS05-065 | 青嵐の虚空         | [Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』コスト0/2のスピリットすべては、アタックとブロックができない。  | [Lv1-Lv2]『雙方的攻擊階段』需求0/2的靈魂卡,全部都不能攻撃和防禦。  | [Lv2]『お互いのアタックステップ』自分のフィールドに【転召】を持つスピリットがいる間、お互い、コスト4以下のマジックの効果を使用できない。                      | [Lv2]『雙方的攻擊階段』當自己的場地中存在擁有【転召】的靈魂卡時,雙方都不能使用需求4以下的魔法卡效果。                   |
| BS05-066 | 天焦がす大聖火       | [Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』自分の青のスピリットがアタックしたとき、自分のデッキを上から1枚オープンできる。そのカードがカード名に「巨人」と入っているスピリットカードのとき手札に加える。他のカードのときは破棄する。                | [Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』當自己的藍色靈魂卡進行攻擊時,能夠從自己的牌組上翻開一張卡片。當該卡片的名稱中有「巨人」時,就加進手牌。當是其他卡片時則予以丟棄。              | [Lv2]『自分のアタックステップ』カード名に「巨人」と入っている自分のスピリットすべては、アタックするときコスト5以上の相手のスピリット1体を指定し、そのスピリットにアタックできる。 | [Lv2]『自己的攻擊階段』自己的卡片名稱中有「巨人」的全部靈魂卡,進行攻擊時能夠指定對手一個需求5以上的靈魂卡,並攻擊該靈魂卡。        |