

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1能力	Lv2 Ability	Lv2能力	Lv3 Ability	Lv3能力
BS05-001	ドラゴノ爆弾兵	[Lv1-Lv2][このスピリットの破壊時]コアが1個しか置かれていない相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被破壞時』破壞對手一張只被放置1個能量的靈魂卡。				
BS05-002	扇竜ソルデス	[Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ][覚醒]自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。	[Lv1-Lv2-Lv3:覺動]【覚醒】能夠從自己的靈魂卡上移動任意數量的能量置於此張靈魂卡上。				
BS05-003	ディメトロドロ						
BS05-004	妖狐キュービック	[Lv1-Lv2][このスピリットの破壊時]自分のトラッシュにあるコスト5~7の紫のスピリットカード1枚を選んで、コストを支払わずに召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被破壞時』能夠不耗費需求於召喚自己的靈魂牌區內一張需求5~7的紫色靈魂卡。但是因此效果而將召喚出的靈魂卡其『此靈魂卡被破壞時』效果則失去效用。				
BS05-005	ワイアーム						
BS05-006	城塞龍メガロン						
BS05-007	真紅の竜使いロソク	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットが[転召]の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、このスピリット上のコアすべてを指定場所に置いたものとして扱う。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當此靈魂卡成為【転召】の対象時,則可藉由使此靈魂卡疲労,而將置於其上面的全部能量轉置於指定的場所。	[Lv2-Lv3]このスピリットと系統:「龍帝」「虚神」を持つ自分のスピリットすべてに『自分のアタックステップ』このスピリットをBP+3000する」という効果を与える。	[Lv2-Lv3] 給予此靈魂卡及自己擁有系統:「龍帝」/「虚神」的全部靈魂卡『自己的攻擊階段』此靈魂卡要BP+3000」的效果。		
BS05-008	一角竜ヴォルズング	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの破壊時]このターンの間、シンボル2つ以上を持つ自分のスピリットすべてをBP+5000する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被破壞時』此回合內,自己擁有2個以上標誌的靈魂卡全部要BP+5000。	[Lv2-Lv3]このスピリットのアタック時]このスピリットをBP+3000する	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡要BP+3000。		
BS05-009	火龍王ホルケウス	[Lv1-Lv2][このスピリットの召喚時]自分の手札にある系統:「竜人」を持つスピリットカード1枚をコストを支払わずに召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』能夠不耗費需求召喚一張自己手牌中擁有系統:「竜人」的靈魂卡。但是因此效果而將召喚出的靈魂卡其『此靈魂卡被破壞時』效果則失去效用。	[Lv2][このスピリットの破壊時]BP7000以上の相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv2]『此靈魂卡被破壞時』要破壞對手一個BP7000以上の靈魂卡。		
BS05-010	サンドマン						
BS05-011	レッドキャップ	[Lv1-Lv2][攻撃]このスピリットのアタック時]このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	[Lv1-Lv2]【攻撃】『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡要在對戰結束時破壞對方一個進行防禦的靈魂卡。				
BS05-012	メナシヘビ						
BS05-013	ガストラス	[Lv1-Lv2][このスピリットの破壊時]相手のコスト1以下のスピリット2体の上から、コア2個ずつを相手のトラッシュに置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被破壞時』要從對手兩個需求1以下の靈魂卡上,各移動1個能量置於對手的棄牌區手牌。				
BS05-014	悪戯妖精インブ			[Lv2-Lv3]自分のドローステップ]自分のフィールドに系統:「楽隊」/「想戯」を持つスピリットが合計3体以上いるとき、ドローの枚数を+1枚とする。	[Lv2-Lv3]『自己的抽牌階段』當自己的抽牌階段合計3個以上擁有系統:「楽隊」/「想戯」的靈魂卡時,抽牌的張數要+1張。		
BS05-015	フォーリンバラティン						
BS05-016	吸血女王カーミラ	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時]疲労状態のコスト1以下のスピリットすべてを破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』將要破壞處於疲労狀態且為需求1以下の全部靈魂卡。	[Lv2][このスピリットのアタック時]疲労状態のコスト3以下のスピリットすべてを破壊する。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』要破壞在疲労狀態且需求3以下全部靈魂卡。	[Lv3][このスピリットのアタック時]お互い、フィールドのスピリット1体を選り、破壊する。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』雙方互相選擇破壞場地上的一個靈魂卡。
BS05-017	紫煙の竜使いヴァイオレット	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットが[転召]の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、このスピリット上のコアすべてを指定場所に置いたものとして扱う。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當此靈魂卡成為【転召】の対象時,則可藉由使此靈魂卡疲労,而將置於其上面的全部能量轉置於指定的場所。	[Lv2-Lv3]このスピリットと系統:「龍帝」「虚神」を持つ自分のスピリットすべてに『このスピリットのアタック時』自分はデッキから1枚ドローする」という効果を与える。	[Lv2-Lv3] 給予此靈魂卡及自己擁有系統:「龍帝」/「虚神」的全部靈魂卡『此靈魂卡攻擊時』自己要從牌組抽一張卡」的效果。		
BS05-018	魔界元帥ネガブルート	[Lv1][このスピリットのアタック時]このスピリットは、緑のスピリットからブロックされない。	[Lv1]『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡將不會被綠色靈魂卡所防禦。	[Lv2][このスピリットのアタック時]このスピリットは、白/青のスピリットからブロックされない。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡將不會被白色/藍色靈魂卡所防禦。	[Lv3][このスピリットのアタック時]このスピリットは、赤/黄のスピリットからブロックされない。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡將不會被紅色/黄色靈魂卡所防禦。
BS05-019	パイナップポタマス						
BS05-020	ポルック&カスター			[Lv2][このスピリットのバトル時]BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv2]『此靈魂卡對戰時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,要從空間移動1個能量置於自己的預備區。		
BS05-021	ゲンゴロン						
BS05-022	水馬ケルビー			[Lv2][このスピリットのアタック時]BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、粉砕]を持つ自分の青のスピリットすべてを回復させる。	[Lv2]『此靈魂卡對戰時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,要全部回復自己擁有【粉砕】的藍色靈魂卡。		
BS05-023	モスリーフ	[Lv1-Lv2][このスピリットのバトル時]BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、ボイドからコア1個をこのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡對戰時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,就要從空間移動1個能量置於此靈魂卡上。	[Lv2][このスピリットのバトル時]BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv2]『此靈魂卡對戰時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,要使對手一個靈魂卡疲労。		

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1能力	Lv2 Ability	Lv2能力	Lv3 Ability	Lv3能力
BS05-024	用心棒アントマン						
BS05-025	神樹ディオナス	[Lv1-Lv2:フラッシュ][神速]このスピリットは手札からフラッシュのタイミングで召喚できる。このときスピリットに置いたコストは、すべてリザーブから支払われなくてはならない。	[Lv1-Lv2:霊魂] [神速] 能夠在靈動時間中從手牌中召喚此靈魂卡。此靈魂卡上的能量需求,全部必須從預備區支付。	[Lv2]このスピリットのバトル時「ポイド」からコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv2] 「此靈魂卡對戰時」要從空閒移動1個能量置於自己的預備區。		
BS05-026	碧緑の竜使いヴリュース	[Lv1-Lv2]このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、このスピリット上のコアすべてを指定場所に置いたものとして扱う。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當此靈魂卡成為【転召】の対象時,則可藉由使此靈魂卡疲勞,而將置於其上面的全部能量轉置於指定的場所。	[Lv2]このスピリットと系統:「龍帝」/「虚神」を持つ自分のスピリットすべてに <b>このスピリットのアタック時</b> 「ポイド」から、このスピリットのシンボルと同じ数のコアを自分のリザーブに置くという効果を考える。	[Lv2-Lv3] 給予此靈魂卡及自己擁有系統:「龍帝」/「虚神」の全部靈魂卡「 <b>此靈魂卡攻擊時</b> 」要從空閒移動和此靈魂卡標誌相同數量的能量置於自己的預備區的效果。		
BS05-027	双剣虎ジェン・フー	[Lv1-Lv2]このスピリットの召喚時このスピリット以外の、コアが1個しか置かれていないスピリットすべてを疲労させる。	[Lv1-Lv2] 「此靈魂卡被召喚時」要使用此靈魂卡以外、且只被置1個能量的靈魂卡全部疲勞。	[Lv2]このスピリットのアタック時【神速】を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2] 「此靈魂卡攻擊時」自己擁有【神速】の靈魂卡毎出現一張,此靈魂卡就要BP+1000。		
BS05-028	アーメットクラブ	[Lv1-Lv2]【装甲:黄】このスピリットは、指定された色の相手のスピリットネクススマジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2] 【装甲:黄】 此靈魂卡將不會受到被指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。				
BS05-029	機人エムブラ						
BS05-030	パントマイスター			[Lv2]自分の手札にある系統:「水姫」を持つスピリットカードすべてのコストを5にする。	[Lv2] 使自己手牌中擁有系統:「水姫」的靈魂卡的需求全部變成5。		
BS05-031	銃騎士ヘビーバレル						
BS05-032	珊瑚蟹シオマネキッド	[Lv1-Lv2]【装甲:赤/白】このスピリットは、指定された色の相手のスピリットネクススマジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2] 【装甲:赤/白】 此靈魂卡將不會受到被指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。	[Lv2]自分の緑のスピリットすべてに【装甲:赤/白】を考える。	[Lv2] 給予自己全部的綠色靈魂卡【装甲:赤/白】。		
BS05-033	巨人機ユミール						
BS05-034	白亜の竜使いアルプス	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、このスピリット上のコアすべてを指定場所に置いたものとして扱う。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當此靈魂卡成為【転召】の対象時,則可藉由使此靈魂卡疲勞,而將置於其上面的全部能量轉置於指定的場所。	[Lv2-Lv3]このスピリットと系統:「龍帝」/「虚神」を持つ自分のスピリットすべてに、相手のマジックの効果を受けない。	[Lv2-Lv3] 此靈魂卡及自己擁有系統:「龍帝」/「虚神」の全部靈魂卡,將不會受到對手魔法卡的影響。		
BS05-035	魔神機ビッグ・ロキ	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットのブロック時このスピリットを	[Lv1-Lv2-Lv3] 「此靈魂卡防禦時」此靈魂卡要BP+3000・BP+3000する。			[Lv3]このスピリットのアタック時このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、[魔神機ビッグ・ロキ]以外のシンボル2つ以上を持つ自分のスピリット1体を回復させる。	[Lv3] 「此靈魂卡攻擊時」因這靈魂卡攻擊而使對手生命值減少時,除了[魔神機ビッグ・ロキ]以外・回復自己手牌上2個標誌以上の靈魂卡一張。
BS05-036	水の魔女ヘル	[Lv1-Lv2]このスピリットの召喚時自分の手札にある系統:「水姫」を持つスピリットカード1枚をコストを支払わずに召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの <b>このスピリットの召喚時</b> 効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2] 「此靈魂卡被召喚時」能夠不耗費需求召喚一張自己手牌中擁有系統:「水姫」的靈魂卡。但是因此效果而招換出的靈魂卡其「此靈魂卡被召喚時」效果則失去效用。	[Lv2]「お互いのアタックステップ」[水の魔女ヘル]以外の系統:「水姫」を持つ自分のスピリットすべてに、破壊されたとき手札に戻る。	[Lv2] 「雙方的攻擊階段」除了[水の魔女ヘル]以外,自己擁有系統:「水姫」的全部靈魂卡在被破壞時要回到手牌裡。		
BS05-037	天使クレイオ	[Lv1-Lv2-Lv3]「お互いのアタックステップ」自分のコスト2のスピリットが破壊されたとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3] 「雙方的攻擊階段」當自己有需求2的靈魂卡被破壞時,自己就從牌組中抽一張卡。				
BS05-038	シーサーズ	[Lv1-Lv2]このスピリットの破壊時自分の手札にあるコスト2のスピリットカード1枚をコストを支払わずに召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの <b>このスピリットの召喚時</b> 効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2] 「此靈魂卡被破壞時」能夠不耗費需求召喚自己手牌中一張需求2的靈魂卡。但是因此效果而被招換出的靈魂卡其「 <b>此靈魂卡被召喚時</b> 」效果則失去效用。	[Lv2]自分のスピリットマジックの効果でスピリットの数を数えるとき、このスピリットはスピリット2体分として数える。	[Lv2] 當因自己的靈魂卡/魔法卡效果而要進行靈魂卡數量計算時,此靈魂卡將要以2個靈魂卡的數量來計算。		
BS05-039	アサガオの妖精ナバルコ						
BS05-040	プリンセス・スノーホワイト	[Lv1-Lv2-Lv3]相手のターン「相手」が系統:「水姫」を持つ自分の白のスピリットを対象に含むスピリットマジックの効果を使用したとき、そのスピリットマジックの効果の対象をこのスピリットのみにする。	[Lv1-Lv2-Lv3] 「相手の回合」當對手使用的靈魂卡/魔法卡效果是對自己擁有系統:「水姫」的靈魂卡為對象範圍時,該靈魂卡、魔法卡的效果對象能夠只針對此靈魂卡。	[Lv2-Lv3]このスピリットの破壊時自分のフィールドに[ドワフ・セブン]がいるとき、このスピリットは手札に戻る。	[Lv2-Lv3] 「此靈魂卡被破壞時」當自己的場地上有〔ドワフ・セブン〕時,此靈魂卡要回到手牌裡。		
BS05-041	アルカナファイター・カトル						
BS05-042	天使長ソフィア	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットの召喚時自分の手札にある系統:「懲罰」を持つスピリットカード1枚をコストを支払わずに召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの <b>このスピリットの召喚時</b> 効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2-Lv3] 「此靈魂卡被召喚時」能夠不耗費需求召喚一張自己手牌中擁有系統:「懲罰」的靈魂卡。但是因此效果而被招換出的靈魂卡其「此靈魂卡被召喚時」效果則失去效用。	[Lv2-Lv3]【光芒】このスピリットのアタック時「バトル終了時、自分果而被招換したスピリット」このスピリットを回復させるという効果	[Lv2-Lv3] 【光芒】 「此靈魂卡攻擊時」對戰結束時,自己在此對戰中已使用過的魔法卡,全部都要回到手牌裡。		
BS05-043	黄昏の竜使いアラウム	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、このスピリット上のコアすべてを指定場所に置いたものとして扱う。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當此靈魂卡成為【転召】の対象時,則可藉由使此靈魂卡疲勞,而將置於其上面的全部能量轉置於指定的場所。			[Lv3]このスピリットと系統:「龍帝」/「虚神」を持つ自分のスピリットすべてに <b>このスピリットの召喚時</b> このスピリットを回復させるという効果	[Lv3] 此靈魂卡系統:自己所有的「龍帝」/「虚神」靈魂卡,擁有回復此靈魂卡至「 <b>自己的結束階段</b> 」的效果。
BS05-044	リトルナイト・ランスロット	[Lv1-Lv2-Lv3]自分のフィールドにコスト2のスピリットが3体以上いる間、自分の黄のスピリットすべては、相手のマジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當自己的場裡擁有3個以上需求2的靈魂卡時,自己全部的黃色靈魂卡將不會受到對手魔法卡的效果影響。			[Lv3]このスピリットは相手のスピリットすべての <b>このスピリットの召喚時</b> 効果を受けない。	[Lv3] 此靈魂卡不受對手所有靈魂卡的「 <b>このスピリットの召喚時</b> 」效果影響。
BS05-045	ドワフ・セブン						

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1能力	Lv2 Ability	Lv2能力	Lv3 Ability	Lv3能力
BS05-046	戦闘獣バビーバー						
BS05-047	ブロンズ・ゴレム	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉砕】このスピリットのアタック時、相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉砕】『此霊魂攻撃時』要將對手的牌從上面開始丟棄跟此靈魂Lv相同張數的卡片。	[Lv1-Lv2-Lv3]自分のネクサスが破壊されたとき、このスピリット上のコア1個を自分のトラッシュに置くことで、破壊されたネクサス1つを自分のフィールドに戻す。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當自己的核心卡被破壞時、藉由將此靈魂卡上的1個能量移動於自己的棄牌區、使得被破壞的1個核心卡回到自己的場地裡。		
BS05-048	合成恐竜ディノゾール						
BS05-049	狼人ウルフィ						
BS05-050	MCハンサー	[Lv1]このスピリットのアタック時、相手のコスト1以下のスピリット1体を破壊する。	[Lv1]『此靈魂攻撃時』要破壞對手1個需求1以下の靈魂卡。	[Lv2]このスピリットのアタック時、コスト1以下のスピリットすべてを破壊する。	[Lv2] 此靈魂攻撃時、要破壞全部需求1以下の靈魂卡。		
BS05-051	巨人騎士アルダス	[Lv1-Lv2]自分のネクサスすべては相手のスピリットネクサスマジックの効果では破壊されない。	[Lv1-Lv2] 自己全部的核心卡牌不會因對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡所破壞。	[Lv2]このスピリットのアタック時、自分のネクサス1つにつき、相手のデッキを上から2枚破壊する。(上限6枚)	[Lv2]『此靈魂攻撃時』自己的核心卡每出現一張、就要從對手牌組上面丟棄2張。(最多6張)		
BS05-052	ミスリル・ゴレム						
BS05-053	蒼海の竜使いアズール	[Lv1-Lv2]このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、このスピリット上のコアすべてを指定場所に置いたものとして扱う。	[Lv1-Lv2] 當此靈魂卡成為【轉召】的對象時、則可藉由使用此靈魂卡疲勞、而將置於其上面的全部能量轉置於指定的場所。	[Lv2]このスピリットと系統:「龍帝」/「虚神」を持つ自分のスピリットすべてに「このスピリットのバトル時」相手のデッキを上から5枚破壊するでいう効果を与える。	[Lv2] 給予此靈魂卡及自己擁有系統:「龍帝」/「虚神」的全部靈魂卡*『此靈魂卡對戰時』要從對手的牌組上面丟棄5張卡'的效果。		
BS05-054	鉄槌のオズワルド	[Lv1-Lv2]このスピリットのアタック時、自分か相手のネクサス1つを破壊する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂攻撃時』要破壞自己或對手的1張核心卡。	[Lv2]このスピリットの効果で、自分か相手のネクサスを破壊したとき、相手は手札1枚を選んで破壊する。	[Lv2] 因此靈魂卡的效果、而破壞自己或對方的核心卡時、對手要從自己手牌中選擇一張丟棄。		
X17	幻獣王リーン	【転召:コスト6以上/ボイド】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召: 需求6以上/空間】在支付召喚需求之後、必須將自己一個指定需求以上の靈魂卡上的能量、全部移置於指定場所。	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットの召喚時、相手のネクサス1つにつき、相手のスピリット1体を相手の手札に戻す。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』對手的核心卡每出現一張、就要使對手一個靈魂卡回到對手的手牌裡。	[Lv3]このスピリットのアタック時、自分のフィールドにコスト2のスピリットが3体以上いるとき、このスピリットはカードに効果の記述を持つスピリットからブロックされない。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』當自己場地上有3個以上需求2的靈魂卡時、此靈魂卡將不會被擁有卡片效果說明的靈魂卡所防禦。
X18	超獣王ベヒーダス	【転召:コスト6以上/ボイド】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召: 需求6以上/空間】在支付召喚需求之後、必須將自己一個指定需求以上の靈魂卡上的能量、全部移置於指定場所。	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットの召喚時、相手のトラッシュにあるマジックカード1色につき、相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』在對手棄牌區裡的魔法卡每出現一種顏色、就要破壞對手的一個靈魂卡相手。	[Lv3]このスピリットのバトル時、このバトル終了時まで、相手はフラッシュのタイミングでマジックの効果を使用できない。	[Lv3]『此靈魂卡對戰時』到此對戰結束為止、對手在靈魂時間裡將不能使用魔法卡效果。
X19	聖皇ジークフリーデン	【転召:コスト6以上/ボイド】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召: 需求6以上/空間】在支付召喚需求之後、必須將自己一個指定需求以上の靈魂卡上の能量、全部移置於指定場所。	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットの召喚時、コスト合計5まで相手のスピリットを好きなだけ破壊できる。【龍皇ジークフリード】/【要塞皇オーディーン】で【転召】したとき、コスト合計8まで破壊できる。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』能夠任意破壞對手總計需求為5的靈魂卡。當以【龍皇ジークフリード】/【要塞皇オーディーン】而【轉召】時、能夠破壞到總計需求為8。	[Lv3]このスピリットのアタック時、BP7000以下の相手のスピリット2体を破壊する。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』要破壞對手2個BP7000以下の靈魂卡。
X20	大甲帝デスタロス	【転召:コスト6以上/ボイド】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召: 需求6以上/空間】在支付召喚需求之後、必須將自己一個指定需求以上の靈魂卡上の能量、全部移置於指定場所。	[Lv1-Lv2-Lv3]このスピリットの召喚時、ボイドから、疲労状態のスピリット1体につき、コア1個をこのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』疲労状態の靈魂卡每出現一個、就要從空間移動1個能量置於此靈魂卡上。	[Lv3]このスピリットのアタック時、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のスピリット上にあるコア2個をボイドに置く。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』當比較BP值、而只有對手的靈魂卡被破壞時、就要從對手靈魂卡上移動2個能量置於空間。