

BattleSpirits#4 Magic

| No | Japanese Name | Magic Ability1 | 魔法 卡能力1 | Magic Ability2 | 魔法 卡能力2 |
|----------|---------------|--|--|---|--|
| BS04-089 | グレートリンク | | | [フラッシュ]自分のトラッシュにあるコアすべてを、【覚醒】を持つ自分のスピリット1体の上に置く。この効果は、メインステップで使えない。 | [靈動]將自己在棄牌區全部的能量置於自己的一個擁有【覺醒】靈魂卡上。此效果不能在主要階段使用。 |
| BS04-090 | ニーベルングリング | | | [フラッシュ]このターンの間、カード名に「ジーク」と入っている自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、破壊したスピリットと同じ系統を持つ相手のスピリットすべてを破壊する。 | [靈動]此回合内、當自己的卡片名稱裡有「ジーク」的全部靈魂卡在比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時，就要破壞對手全部和被破壞靈魂卡相同系統的靈魂卡。 |
| BS04-091 | ライトニングバリスタ | [メイン]BP7000以下の相手のスピリット1体を破壊する。この効果は自分のフィールドにシンボル2つ以上を持つスピリットがいないと使えない。 | [主要]要破壞對手一個BP7000以下の靈魂卡。此效果若自己的場地裡沒有存在擁有2個標誌以上的靈魂卡時就不能使用。 | [フラッシュ]このターンの間、シンボル2つ以上を持つスピリット1体をBP+5000する。 | [靈動]此回合内、擁有2個以上標誌的一個靈魂卡要BP+5000。 |
| BS04-092 | ドラゴンズラッシュ | [メイン]このターンの間、系統:「翼竜」/「竜人」/「古竜」を持つ自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき回復する。 | [主要]此回合内、自己全部の擁有系統:「翼竜」/「竜人」/「古竜」靈魂卡當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時，會自動回復。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。 | [靈動]此回合内、一個靈魂卡要BP+3000。 |
| BS04-093 | ユーサネイジア | | | [フラッシュ]このターンの間、相手のスピリットすべての『このスピリットの破壊時』効果は発揮されない。 | [靈動]此回合内、對手靈魂卡全部の『此靈魂卡破壊時』効果將無效。 |
| BS04-094 | ダンスマカブル | | | [フラッシュ]自分の手札を好きなだけ破壊する。相手のスピリット1体の上から、その破壊したカード1枚につき、コア1個を相手のトラッシュに置く。 | [靈動]丟棄任意數量自己的手牌。丟棄的卡片每出現一張，就從對手一個靈魂卡上移動1個能量置於對手的棄牌區。 |
| BS04-095 | ヴェノムショット | [メイン]相手のスピリット1体の上に置いてあるコア1個をボイドに置く。 | [主要]移動對手一個靈魂卡上的能量置於空間。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。 | [靈動]此回合内、一個靈魂卡要BP+1000。 |
| BS04-096 | インフェルノアイズ | [メイン]お互い、それぞれのスピリット/ネクサス上から、コア4個をボイドに置く。この効果は自分のフィールドにシンボル2つ以上を持つスピリットがいないと使えない。 | [主要]雙方從各自的靈魂卡/核心卡上面，移動4個能量置於空間。此效果若自己的場地裡沒有存在擁有2個標誌以上的靈魂卡時就不能使用。 | [フラッシュ]このターンの間、シンボル2つ以上を持つスピリット1体をBP+5000する。 | [靈動]此回合内、擁有2個以上標誌的一個靈魂卡要BP+5000。 |
| BS04-097 | フォレストオーラ | | | [フラッシュ]このターンの間、アタックしている系統:「爪鳥」/「樹魔」を持つ自分のスピリットすべてをBP+3000する。 | [靈動]此回合内、自己全部正在進攻撃的擁有系統:「爪鳥」/「樹魔」靈魂卡要BP+3000。 |
| BS04-098 | フルアッド | [メイン]自分のネクサス1つを指定する。指定したネクサスがLv2になるように、ボイドからコアを必要なだけ、指定したネクサス上に置く。 | [主要]指定自己的一個核心卡。從空間移動指定的核心卡升級為Lv2所需的能量放置於該核心卡上。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。 | [靈動]此回合内、一個靈魂卡要BP+2000。 |
| BS04-099 | グラウンドハウリング | [メイン]BP4000以上の相手のスピリットすべてを疲労させる。この効果は自分のフィールドにシンボル2つ以上を持つスピリットがいないと使えない。 | [主要]使對手BP4000以上の全部靈魂卡疲勞。此效果若自己的場地裡沒有存在擁有2個標誌以上的靈魂卡時就不能使用。 | [フラッシュ]このターンの間、シンボル2つ以上を持つスピリット1体をBP+5000する。 | [靈動]此回合内、擁有2個以上標誌的一個靈魂卡要BP+5000。 |
| BS04-100 | ジャングルロウ | [メイン]Lv1スピリットすべてを疲労させる。 | [主要]使全部のLv1靈魂卡疲勞。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+4000する。 | [靈動]此回合内、一個靈魂卡要BP+4000。 |
| BS04-101 | ミストカーテン | | | [フラッシュ]相手のスピリット1体を指定する。このターンの間、ブロックされなかったそのスピリットのアタックでは、自分のライフは減らされない。 | [靈動]指定對手一個靈魂卡。此回合内、防禦失敗該指定靈魂卡的攻撃將不會減少自己的生命值。 |
| BS04-102 | ドリームハンド | | | [フラッシュ]コスト1以下のスピリットすべてを持ち主の手札に戻す。 | [靈動]需求1以下の靈魂卡全部都要回到持有者的手牌。 |
| BS04-103 | ハイエーテル | | | [フラッシュ]系統:「巨獣」/「甲獣」を持つ自分のスピリット3体を回復させる。 | [靈動]使自己的擁有系統:「巨獣」/「甲獣」の3個靈魂卡回復。 |

| No | Japanese Name | Magic Ability1 | 魔法 卡能力1 | Magic Ability2 | 魔法 卡能力2 |
|----------|---------------|--|---|---|--|
| BS04-104 | グラシアルプレス | [メイン]自分のスピリット2体を好きな順番でデッキの下に戻すことで、相手のスピリット2体を好きな順番でデッキの下に戻す。この効果は自分のフィールドにシンボル2つ以上を持つスピリットがないと使えない。 | [主要]藉由將自己的2個靈魂卡以任意順序放回到牌組的底下,使對手也要將2個靈魂卡以任意順序放回牌組底下。此效果若自己的場地裡沒有存在擁有2個標誌以上的靈魂卡時就不能使用。 | [フラッシュ]このターンの間、シンボル2つ以上を持つスピリット1体をBP+5000する。 | [靈動]此回合内,擁有2個以上標誌的一個靈魂卡要BP+5000。 |
| BS04-105 | トリックブランク | [メイン]自分のトラッシュにあるスピリットカード5枚を選び、好きな順番でデッキの下に戻す。 | [主要]選擇自己棄牌區中的5張靈魂卡,並以任意順序放回牌組底下。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。 | [靈動]此回合内,一個靈魂卡要BP+2000。 |
| BS04-106 | グリームホープ | [メイン]このターンの間、自分のスピリット1体に“【光芒】『このスピリットのアタック時』/バトル終了時、自分が使用したマジックカードすべては手札に戻る”という効果を与える。 | [主要]此回合内,給予自己一個靈魂卡“【光芒】『此靈魂卡攻撃時』對戰結束時,自己使用過的魔法卡全部都要回到手牌”的效果。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。 | [靈動]此回合内,一個靈魂卡要BP+2000。 |
| BS04-107 | ジャッジメントライツ | [メイン]このターンの間、相手のスピリットすべてをLv1として扱う。この効果は自分のフィールドにシンボル2つ以上を持つスピリットがないと使えない。 | [主要]此回合内,對手的靈魂卡全部要當作Lv1使用。此效果若自己的場地裡沒有存在擁有2個標誌以上的靈魂卡時就不能使用。 | [フラッシュ]このターンの間、シンボル2つ以上を持つスピリット1体をBP+5000する。 | [靈動]此回合内,擁有2個以上標誌的一個靈魂卡要BP+5000。 |
| BS04-108 | ストレートフラッシュ | [メイン]自分のフィールドに系統:「四道」を持つスピリットが5体以上いるとき、系統:「四道」を持つ自分のスピリットすべてを破壊して、相手のスピリットすべてを破壊する。 | [主要]當自己場地裡存在5個以上擁有系統:「四道」靈魂卡時,藉由破壞自己全部的擁有系統:「四道」靈魂卡來破壞對手全部的靈魂卡。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+4000する。 | [靈動]此回合内,一個靈魂卡要BP+4000。 |
| BS04-109 | スイッチヒッター | [メイン]このターンの間、系統:「造兵」を持つ自分のスピリットすべてを、カードに効果の記述を持たないスピリットとしても扱う。 | [主要]此回合内,自己全部的擁有系統:「造兵」靈魂卡,也可以當作卡片裡無效果記載的靈魂卡使用。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。 | [靈動]此回合内,一個靈魂卡要BP+3000。 |
| BS04-110 | レッドウォール | | | [フラッシュ]このターンの間、自分のスピリットすべては、「ブロックされない」効果を持つスピリットをブロックできる。 | [靈動]此回合内,自己全部的靈魂卡,能夠防禦擁有「不能被防禦」效果的靈魂卡。 |
| BS04-111 | マジックドリル | [メイン]相手のデッキを上から、相手の手札1枚につき1枚破壊する。 | [主要]從對手的牌組上面丟棄與對手手牌同數量的卡片。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。 | [靈動]此回合内,一個靈魂卡要BP+2000。 |
| BS04-112 | マッシュアップ | | | [フラッシュ]このターンの間、Lv3を持つ青のスピリット1体をLv3として扱う。 | [靈動]此回合内,一個擁有Lv3的藍色靈魂卡要當作Lv3使用。 |
| BS04-113 | ネクサスリベアー | [メイン]自分のトラッシュにあるネクサスカード1枚を選んで、コストを支払わずに自分のフィールドに配置する。 | [主要]選擇自己棄牌區裡的一張核心卡,並可不支付需求配置於自己的場地。 | [フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。 | [靈動]此回合内,一個靈魂卡要BP+3000。 |
| BS04-114 | タイダルタイド | [メイン]自分のフィールドのネクサスを好きなだけ破壊する。相手は、その破壊したネクサス1つにつき、相手のスピリット1体を破壊する。この効果は自分のフィールドにシンボル2つ以上を持つスピリットがないと使えない。 | [主要]破壞自己場地裡任意數量的核心卡。該被破壞的核心卡每出現一張,就要破壞對手的一個靈魂卡。此效果若自己的場地裡沒有存在擁有2個標誌以上的靈魂卡時就不能使用。 | [フラッシュ]このターンの間、シンボル2つ以上を持つスピリット1体をBP+5000する。 | [靈動]此回合内,擁有2個以上標誌的一個靈魂卡要BP+5000。 |