

BattleSpirits#4 Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS04-001	クナノミ	[Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』自分のフィールドに【覚醒】を持つスピリットがいるとき、このスピリットをBP+2000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻擊時』當自己場地中存在擁有【覺醒】的靈魂卡時,此靈魂卡將要+BP2000				
BS04-002	カメレウィップ	[Lv1]『相手のアタックステップ』このスピリットは、相手のスピリットをブロックできない。	[Lv1]『對受的攻擊階段』此靈魂卡不能防禦對手的靈魂卡	[Lv2]『このスピリットのアタック時』このスピリットをBP+1000する。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡要BP+1000.		
BS04-003	ダークゴラドン						
BS04-004	ダークディノハウンド	[Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ]【覚醒】自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。	[Lv1-Lv2-Lv3:靈動]【覺醒】能夠從自己的靈魂卡中,移動想要的能量到此靈魂卡上。			[Lv3]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、[ダークディノハウンド]以外の【覺醒】を持つ自分のスピリット1体を回復させる。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』當比較BP値而只有對手的靈魂卡被破壞時,就使自己一張擁有[ダークディノハウンド]以外的【覺醒】的靈魂卡回復。
BS04-005	チェイン・ドラゴン						
BS04-006	骸竜ソーン・サウル	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』自分の紫のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』自己全部的紫色靈魂卡要BP+1000。			[Lv3]『このスピリットのアタック時』自分か相手の疲労状態のスピリット1体を破壊する。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』破壞自己或對手的一張疲勞狀態中的靈魂卡。
BS04-007	ドラグノ近衛兵	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』系統:「竜人」を持つスピリットの『このスピリットのアタック時』と指定されている効果はすべて、『このスピリットのブロック時』に発揮される。	[Lv1-Lv2]『對手的攻擊階段』擁有系統:「竜人」的靈魂卡中,『此靈魂卡攻擊時』的指定效果全部都變成『此靈魂卡防禦時』。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』このスピリットをBP+2000する。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡要BP+2000。		
BS04-008	古竜魔人バ・ゴウ	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』このスピリットをBP+5000する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡要BP+5000。	[Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』系統:「竜人」/「古竜」を持つ自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』自己的擁有系統:「竜人」/「古竜」的靈魂卡,當比較BP値而只有對手的靈魂卡被破壞時,自己就要從牌組抽一張卡。		
BS04-009	炎皇クジャラク						
BS04-010	雷帝エール・クレル	【転召:コスト5以上/トラッシュ】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召:需求5以上/棄牌區】在支付召喚需求之後,一定要將指定的需求多少以上的自己一張靈魂卡上的全部能量都置於指定位置。				
BS04-011	風龍王フージャオス	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』相手のフィールドにあるメクスアすべてを破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡召喚時』破壞在對手場地裡全部的核心卡。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』[風龍王フージャオス]以外の系統:「翼竜」を持つ自分のスピリット1体を回復させる。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』使自己一張擁有[風龍王フージャオス]以外の系統:「翼竜」的靈魂卡回復。	[Lv3]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、コスト3以下の相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』當比較BP値而只有對手的靈魂卡被破壞時,則要破壞對手一張需求3以下的靈魂卡。
BS04-012	パンシィ						
BS04-013	スカルデーモン			[Lv2-Lv3]【呪撃】『このスピリットのアタック時』このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	[Lv2-Lv3]【呪撃】『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡在對戰結束時將要破壞對手一個已防禦的靈魂卡。		
BS04-014	シャドウジャグラー	[Lv1-Lv2]『このスピリットの破壊時』自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被破壞時』自己從牌組抽一張卡。	[Lv2]【呪撃】『このスピリットのアタック時』このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	[Lv2]【呪撃】『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡在對戰結束時將要破壞對手一個已防禦的靈魂卡。		
BS04-015	サイクロ・ワインダー						
BS04-016	望天使アゼル	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分のフィールドにいる系統:「天霊」を持つスピリット1体につき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』當比較BP値而只有對手的靈魂卡被破壞時,在自己的場地中每出現一個擁有系統:「天靈」的靈魂卡,自己就要從牌組抽一張卡。				
BS04-017	ヘルウィッチ			[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』コスト6以下の相手の疲労状態のスピリット1体を破壊する。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』要破壞對手一個需求6以下的疲勞狀態靈魂卡。	[Lv3]『このスピリットのアタック時』コスト1以下の相手の疲労状態のスピリット1体を破壊する。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』要破壞對手一個需求1以下の疲勞狀態靈魂卡。
BS04-018	水蛇シーサーベント	[Lv1]『相手のスタートステップ』自分の手札が10枚以上のとき、相手のスピリット1体を相手の手札に戻す。	[Lv1]『對手的開始階段』當自己的手牌有10張以上時,使對手一個靈魂卡回到對手手牌中。	[Lv2]『相手のスタートステップ』自分の手札が8枚以上のとき、相手のスピリット1体を相手の手札に戻す。	[Lv2]『對手的開始階段』當自己的手牌有8張以上時,使對手一個靈魂卡回到對手手牌中。	[Lv3]『相手のスタートステップ』自分の手札が6枚以上のとき、相手のスピリット1体を相手の手札に戻す。	[Lv3]『對手的開始階段』當自己的手牌有6張以上時,使對手一個靈魂卡回到對手手牌中。
BS04-019	首無し馬車						
BS04-020	闇帝オブス・キュリテ	【転召:コスト5以上/トラッシュ】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召:需求5以上/棄牌區】在支付召喚需求之後,一定要將指定的需求多少以上的自己一張靈魂卡上的全部能量都置於指定位置。				
BS04-021	吸血鬼ダンピール	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』相手のコスト4以下のスピリットすべての上から、コア1個ずつを相手のトラッシュに置く。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡召喚時』從對手全部的 demand 4 以下靈魂卡中,各移動1個能量放置於對手的棄牌區。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』相手のトラッシュに置いてあるコア1個につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』對手置於棄牌區中的能量每出現一個,此靈魂卡就要BP+1000。	[Lv3]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』當比較BP値而只有對手的靈魂卡被破壞時,自己就要從牌組中抽一張卡。
BS04-022	王蛇ケツアルカトル	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』自分はデッキから2枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡召喚時』自己要從牌組抽2張卡。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』自分の手札を好きな枚数破壊することで、破壊したカードの枚数と同じ数の相手のスピリット上から、コア1個ずつを相手のトラッシュに置く。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』藉由丟棄自己任意張數的手牌,使得與被丟棄的卡片張數相同數量的對手靈魂卡中,各移動一個能量置於對手的棄牌區。		
BS04-023	ジラーファン						

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS04-024	ダックル	[Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』自分のターンの最初のアタックのとき、このスピリットをBP+2000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻擊時』在自己回合一開始的攻擊時,此靈魂卡要BP+2000。				
BS04-025	ファル・コンドル	[Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻擊時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,就從空間移動一個能量置於自己的預備區。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、このスピリットは回復する。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,則要回復此靈魂卡。		
BS04-026	ブラックマッハジー						
BS04-027	アリゲイド			[Lv2]『自分のターン』相手のデッキを上から一度に5枚以上破壊したとき、相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv2]『自己的回合』當從對手的牌組中上面算起一次丟棄5張以上的卡片時,就使對手一個靈魂卡疲勞。		
BS04-028	セブンスボット	[Lv1-Lv2:フラッシュ]【神速】このスピリットは手札からフラッシュのタイミングで召喚できる。このときスピリットに置くコアとコストは、すべてリザーブから支払われなくてはならない。	[Lv1-Lv2:靈動]【神速】此靈魂卡能夠在靈動時間中從手牌召喚。此時置於靈魂卡的能量和需求,全部都一定要從預備區支付。	[Lv2]このスピリット上に、スピリット/ネクサス/マジックの効果によってコアが置かれるとき、その数を+1個する。	[Lv2]當此靈魂卡的上面,藉由靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而增加能量時,就要再增加1個能量。		
BS04-029	ブラックモノケイロス	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』このターンの間、系統:「殺人」/「殺虫」を持つ自分のスピリットすべてをBP+3000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡召喚時』此回合内,自己全部的擁有系統:「殺人」/「殺虫」靈魂卡要BP+3000。				
BS04-030	食蟲花バグ・レシア						
BS04-031	陸帝フォン・ダシオン	【転召:コスト5以上/トラッシュ】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召:需求5以上/棄牌區】在支付召喚需求之後,一定要將指定的需求多少以上的自己一張靈魂卡上的全部能量都置於指定位置。				
BS04-032	槍蟲ルカニドス			[Lv2]『このスピリットのバトル時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、このスピリットは回復する。	[Lv2]『此靈魂卡對戰時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,則要回復此靈魂卡。		
BS04-033	甲殻戦士ロングホーン	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』ボイドからコア1個ずつを【神速】を持つ自分のスピリットすべての上に置く。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡召喚時』從空間各放置一個能量在自己全部的擁有【神速】靈魂卡上面。	[Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』自分の手札にあるスピリットカードすべての【神速】の効果をも【神速】このスピリットは手札からフラッシュのタイミングで召喚できる。このときスピリットに置くコアとコストは、すべて[甲殻戦士ロングホーン]上か自分のリザーブから支払われなくてはならない"に変更する。	[Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』在自己手牌裡,靈魂卡的全部【神速】效果都變更為"【神速】此靈魂卡能夠在靈動時間中召喚。此時置於靈魂卡上的能量跟需求,全部都一定要從[甲殻戦士ロングホーン]上或是自己的預備區中支付"。		
BS04-034	ヴィゾフニル	[Lv1-Lv2]【装甲:紫】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2]【装甲:紫】此靈魂卡將不會受到被指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。				
BS04-035	パーサーカー・マグナム						
BS04-036	オッドセイ	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』このスピリットはアタックできない。 [Lv1-Lv2]自分のライフが減ったとき、このスピリットは回復する。	[Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』此靈魂卡不能攻擊。 [Lv1-Lv2]自己的生命值減少時,則要回復此靈魂卡。				
BS04-037	鎧装獣ヘイズ・ルーン	[Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』相手のフィールドに赤のスピリットがない間、このスピリットはアタックできない。 [Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』コスト1以下の相手のスピリットがアタックしたとき、このスピリットは回復する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻擊時』當對手的場地裡不存在紅色靈魂卡時,此靈魂卡不能攻擊。 [Lv1-Lv2]『對手的攻擊階段』對手的等級1以下靈魂卡攻擊時,則要回復此靈魂卡。				
BS04-038	偵察機マグニ						
BS04-039	宝石虫スカラベール	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』【神速】を持つ自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』自己全部的擁有【神速】靈魂卡要BP+1000。	[Lv2]『自分のアタックステップ』【神速】を持つ自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、自分のフィールド/リザーブにあるコア1個を自分のトラッシュに置くことで手札に戻る。	[Lv2]『自己的攻擊階段』自己全部的擁有【神速】靈魂卡,當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,可透過移動自己場地/預備區的一個能量置於自己的棄牌區,而回到手牌中。		
BS04-040	鎧装獣グリーン・ブルスティ						
BS04-041	フェンリルキャノンMk-II	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのブロック時』同じLvのスピリットをブロックしたとき、このスピリットをBP+3000する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡防禦時』當防禦了相同Lv的靈魂卡時,此靈魂卡要BP+3000。	[Lv2-Lv3]【装甲:赤/緑】このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv2-Lv3]【装甲:赤/緑】此靈魂卡將不會受到被指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。		
BS04-042	獣使いドヴェルグ	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』カード名に「鎧装獣」と入っている自分のスピリットの持つアタックできない効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』自己的卡片名稱中有「鎧装獣」的靈魂卡所擁有的「不能攻擊」效果將無效。	[Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』カード名に「鎧装獣」と入っているスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、破壊したスピリットと同じ色のスピリット1体を疲労させる。	[Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』卡片名稱中有「鎧装獣」的靈魂卡,當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,就要使一個與被破壞的靈魂卡相同顏色的靈魂卡疲勞。		
BS04-043	ワルキューレ・ヒルド	[Lv1-Lv2]このスピリットは、相手のスピリット/マジックの効果の対象にならない。	[Lv1-Lv2]此靈魂卡將不會成為對手靈魂卡/魔法卡的效果影響對象。	[Lv2]自分のライフが減ったとき、このスピリットは回復する。	[Lv2]自己的生命值減少時,則要回復此靈魂卡。		

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS04-044	空 帝ル・シエル	【転召:コスト5以上/トラッシュ】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召:需求5以上/棄牌區】在支付召喚需求之後,一定要將指定的需求多少以上的自己一張靈魂卡上的全部能量都置於指定位置。				
BS04-045	氷の女神フリッグ	[Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』相手がコスト4のマジックの効果をフラッシュタイミングで使したとき、自分は相手のフィールド/リザーブからコア4個を相手のトラッシュに置く。	[Lv1-Lv2]『雙方的攻撃階段』當對手在靈動時間裡使用需求4的魔法卡效果時,自己就要從對手的場地/預備區中移動4個能量置於對手的棄牌區。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』相手がコスト3のマジックの効果をフラッシュタイミングで使したとき、自分は相手のフィールド/リザーブからコア3個を相手のトラッシュに置く。	[Lv2]『雙方的攻撃階段』當對手在靈動時間裡使用需求3的魔法卡效果時,自己就要從對手的場地/預備區中移動3個能量置於對手的棄牌區。		
BS04-046	妖精ドロシー						
BS04-047	ワイズレス・スケアクロウ			[Lv2]【光芒】『このスピリットのアタック時』バトル終了時、自分がこのバトルで使用したマジックカードすべては手札に戻る。	[Lv2]【光芒】『此靈魂卡攻撃時』在對戰結束時,自己在此對戰中使用過的全部魔法卡都回到手牌。		
BS04-048	ダークビヨソ						
BS04-049	黒の妖精ティ・ターニャ	[Lv1-Lv2] 自分のフィールドに黄のスピリットが3体以上いる間、自分のマジックカードすべてに軽減シンボル黄を与える。	[Lv1-Lv2] 當自己的場地利裡存在3個以上的黃色靈魂卡時,給予自己全部的魔法卡減輕標誌黃。				
BS04-050	ハートレス・ティン	[Lv1-Lv2] 『相手のアタックステップ』自分の白のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2] 『對手的攻撃階段』自己全部的白色靈魂卡要BP+1000。	[Lv2] 『相手のエンドステップ』自分のフィールドに白のシンボルが3つ以上あり、このターン相手が1回もアタックしてこなかったとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv2] 『對手的結束階段』當自己的場地利裡存在3個以上白色標誌,且此回合對手1次也沒攻擊時,自己就要從牌組抽一張卡。		
BS04-051	アルカナビースト・ハルト					[Lv3] カード名に「アルカナ」と入っている自分のスピリットすべてに“『このスピリットのアタック時』このスピリットをBP+2000する”という効果を与える。	[Lv3] 給予自己卡片名稱中有「アルカナ」的全部靈魂卡“『此靈魂卡攻撃時』 此靈魂卡要BP+2000”效果。
BS04-052	郵便ペンタン					[Lv3] 『自分のドローステップ』自分のフィールドに、カード名に「ペンタン」/「アンブルール」と入っているスピリットが合計3体以上いるとき、ドローの枚数を+1枚する。	[Lv3] 『自己的抽牌階段』在自己的場地利裡,卡片名稱有「ペンタン」/「アンブルール」的靈魂卡合計有3個以上時,抽牌的張數要+1張。
BS04-053	天使スローン			[Lv2-Lv3] 『自分のスタートステップ』相手のスピリット2体を指定する。指定したスピリット2体の上のコアすべてを入れ替える。	[Lv2-Lv3] 『自己的開始階段』要指定對手的兩個靈魂卡。被指定的兩個靈魂卡上的全部能量將要對調。	[Lv3] このスピリットは紫のスピリットとしても扱う。	[Lv3] 此靈魂卡也可以當成紫色靈魂卡使用。
BS04-054	アルカナソルジャー・サンク			[Lv2] 『相手のターン』相手がこのスピリットを対象に含むマジックの効果を使用したとき、そのマジックの効果の対象を、このスピリットのみにできる。	[Lv2] 『對手的回合』當對手使用魔法卡效果的對象包含此靈魂卡時,能夠將該魔法卡效果的對象,僅對此靈魂卡發生效用。		
BS04-055	光 帝リユミエール	【転召:コスト5以上/トラッシュ】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召:需求5以上/棄牌區】在支付召喚需求之後,一定要將指定的需求多少以上的自己一張靈魂卡上的全部能量都置於指定位置。				
BS04-056	ブレイブレス・レオ						
BS04-057	天使長セラフィー	[Lv1-Lv2-Lv3] 『このスピリットの召喚時』自分の手札にあるコスト6以下の系統:「天霊」を持つスピリットカード1枚につき、自分のリザーブにあるコア1個を自分のトラッシュに置くことで、コストを支払わずに好きなだけ召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2-Lv3] 『此靈魂卡召喚時』自己手牌中擁有需求6以下的系統:「天靈」靈魂卡每出現一張,藉由移動自己預備區一個能量置於自己棄牌區而能夠不支付需求地任意召喚。但是因此效果而被召喚的靈魂卡的『此靈魂卡召喚時』效果將無效。	[Lv2-Lv3] 【光芒】『このスピリットのアタック時』バトル終了時、自分がこのバトルで使用したマジックカードすべては手札に戻る。	[Lv2-Lv3] 【光芒】『此靈魂卡攻撃時』當對戰結束時,自己在此對戰中使用過的全部魔法卡都回到手牌。		
BS04-058	鼠人チューリヒ	[Lv1-Lv2] 自分のフィールドに系統:「戦獣」を持つスピリットがいる間、このスピリットはLv2として扱う。	[Lv1-Lv2] 當自己場地利裡存在擁有系統:「戦獣」的靈魂卡時,此靈魂卡要當作Lv2使用。				
BS04-059	薬師ギルママール	[Lv1-Lv2] 『このスピリットの破壊時』ボイドからコア1個を自分のネクサス1つの上に置く。	[Lv1-Lv2] 『此靈魂卡破壊時』從空間移動一個能量置於自己的一個核心卡上。				
BS04-060	戦士グスタフ						
BS04-061	戦闘獣ジャッカー	[Lv1-Lv2] 自分のネクサス1つが破壊されたとき、このスピリット上のコアすべてを自分のトラッシュに置くことで、その破壊されたネクサス1つを自分のフィールドに戻す。	[Lv1-Lv2] 當自己的核心卡被破壞一個時,藉由移動此靈魂卡上的全部能量置於自己的棄牌區而使該被破壞的核心卡一個回到自己的場地利裡。				
BS04-062	猿人モンゴウ						
BS04-063	二刀流のアムブローズ	[Lv1-Lv2-Lv3] 【粉碎】『このスピリットのアタック時』相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3] 【粉碎】『此靈魂卡攻撃時』要從對手的牌組上面開始,丟棄和此靈魂卡等級相同張數的卡片。	[Lv2-Lv3] 『このスピリットのアタック時』このスピリットの【粉碎】で破壊したカードの中にスピリットカードがあったとき、スピリットカード1枚につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2-Lv3] 『此靈魂卡攻撃時』因此靈魂卡的【粉碎】而被丟棄的卡片中,若有有靈魂卡時,每出現一張靈魂卡,此靈魂卡要BP+1000。		
BS04-064	ウガルム						
BS04-065	機織のハーフェレシテ	[Lv1-Lv2] 『自分のメインステップ』ステップ開始時、自分の手札のネクサスカード1枚を破壊することで、ボイドから、コア1個をこのスピリット上に置くことができる。	[Lv1-Lv2] 『自己的主要階段』階段開始時,藉由丟棄自己手牌的一張核心卡,就能從空間移動1個能量置於此靈魂卡上。	[Lv2] 『このスピリットの破壊時』自分のトラッシュにあるネクサスカード1枚を選んで、コストを支払わずに自分のフィールドに配置することができる。	[Lv2] 此靈魂卡破壊時』能夠選擇在自己棄牌區的一張核心卡,並不支付需求配置在自己的場地利裡。		
BS04-066	猫人アビシニア						

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS04-067	ドラ・ゴレム			[Lv2]『自分のアタックステップ』【覚醒】を持つ自分のスピリットすべては、そのスピリット上に置かれているコアが1個のときLv1、コアが2個のときLv2、コアが3個以上のとき、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv2]『自己的攻撃階段』自己全部の擁有【覚醒】靈魂卡,當被置於該靈魂卡上的能量是1個時則為Lv1,能量2個時為Lv2,能量3個以上時,則當作該靈魂卡所擁有最高Lv使用。		
BS04-068	アイアン・ゴレム	[Lv1-Lv2]『このスピリットのブロック時』自分の手札のネクサスカード1枚を破壊することで、このスピリットをBP+4000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡防禦時』藉由丟棄自己手牌中的一張核心卡,此靈魂卡BP+4000。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』自分の手札のネクサスカード1枚を破壊することで、このスピリットをBP+4000する。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』藉由丟棄自己手牌中的一張核心卡,此靈魂卡BP+4000。		
BS04-069	幻影士のミラージュ	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』このターンの間、自分のスピリットすべてのLvを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡召喚時』此回合內,自己全部的靈魂卡Lv,都當作該靈魂卡所擁有的最高Lv使用。				
BS04-070	戦闘獣ディアトリマー						
BS04-071	スチーム・ゴレム	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『このスピリットのアタック時』相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『此靈魂卡攻撃時』要從對手的牌組上面開始丟棄與此靈魂卡Lv相同張數的卡片。	[Lv2]このスピリットの【粉碎】の効果で相手のデッキを破壊したとき、破壊するカードを+1枚する。	[Lv2]因此靈魂卡的【粉碎】效果而丟棄對手的牌組時,則要丟棄的卡片+1張。	[Lv3]このスピリットの【粉碎】の効果で相手のデッキを破壊したとき、破壊するカードを+2枚する。	[Lv3]因此靈魂卡的【粉碎】效果而丟棄對手的牌組時,則要丟棄的卡片+2張。
BS04-072	ラビラビ						
BS04-073	海帝クラン・マラン	【転召:コスト5以上/トラッシュ】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召:需求5以上/棄牌區】在支付召喚需求之後,一定要將指定的需求多少以上的自己一張靈魂卡上的全部能量都置於指定位置。				
BS04-074	異合竜ハイドラス	[Lv1-Lv2-Lv3]お互い、ターンに1回しかマジックの効果を使用できない。	[Lv1-Lv2-Lv3]雙方在回合內都只能使用1次魔法卡的效果。	[Lv2-Lv3]相手はコストを支払わなければ、マジックの効果を使用できない。	[Lv2-Lv3]對手一定要支付需求才能使用魔法卡的效果。		
BS04-075	伝説巨人ジュード	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『このスピリットのアタック時』相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『此靈魂卡攻撃時』要從對手的牌組上面開始丟棄與此靈魂卡Lv相同張數の卡片。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』このスピリットの【粉碎】で破壊したカードの中にネクサスカードがあったとき、このスピリットはバトル終了時に回復する。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』因此靈魂卡的【粉碎】而被丟棄の卡片裡當有核心卡時,在對戰結束時要回復此靈魂卡。		
X13	魔龍帝ジークフリード	【転召:コスト6以上/ボイド】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召:需求6以上/空間】在支付召喚需求之後,一定要將指定的需求多少以上的自己一張靈魂卡上的全部能量都置於指定位置。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,自己要從牌組抽一張卡。	[Lv3]『このスピリットのアタック時』赤のスピリット以外の、BP4000以下のスピリットすべてを破壊する。	[Lv3]『此靈魂卡攻撃時』破壊紅色靈魂卡以外的,BP4000以下全部的靈魂卡。
X14	魔界七将パンデミウム	[Lv1-Lv2-Lv3]『お互いのアタックステップ』相手のスピリットを破壊したとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3]『雙方的攻撃階段』當破壞對手的靈魂卡時,自己要從牌組抽一張卡。	[Lv2-Lv3]『お互いのアタックステップ』自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv2-Lv3]『雙方的攻撃階段』自己的靈魂卡在當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,則使對手的一個靈魂卡疲勞。	[Lv3]『このスピリットの破壊時』お互い、手札5枚を破壊する。	[Lv3]『此靈魂卡破壊時』雙方都要丟棄5張手牌。
X15	カイザーアトラス皇帝	【転召:コスト6以上/ボイド】召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。	【転召:需求6以上/空間】在支付召喚需求之後,一定要將指定的需求多少以上的自己一張靈魂卡上的全部能量都置於指定位置。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分のリザーブにあるコア1個をボイドに置くことで、相手のライフにあるコア2個を相手のリザーブに置く。	[Lv2]『此靈魂卡攻撃時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時,藉由移動自己預備區的1個能量置於空間中,而可移動對手生命值裡2個能量到對手的預備區。		
X16	機動要塞キャッスル・ゴレム	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』自分のフィールドにあるネクサス1つにつき、相手のデッキを上から5枚破壊する。(上限15枚)	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡召喚時』自己場地中的核心卡每出現一張,就要從對手的牌組上面開始丟棄5張卡片。(最多15枚)	[Lv2]『このスピリットのアタック時』相手のデッキを上から、自分のフィールドにある青のシンボルと同じ枚数破壊する。	[Lv2]『此靈魂卡攻撃時』要從對手的牌組上面開始,丟棄與自己場地中の藍色標誌相同張數的卡片。		