

Battle Spirits 第3弾データ Magic

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡能力效果1	Magic Ability2	魔法卡能力效果2
BS03-118	フォースドロー	[メイン]自分の手札が4枚になるまで、自分はデッキからドローする。	[主要]自己從牌組抽牌,直到自己手牌變成4張為止。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-119	バスターランス	[メイン]Lv1ネクサスすべてを破壊する。	[主要]破壊全部的Lv1核心卡。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-120	フレイムサイクロン			[フラッシュ]BP5000以下のスピリット1体を破壊する。	[靈動]破壊1個BP5000以下の靈魂卡。
BS03-121	ダブルハート			[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体に、そのスピリットが持つシンボルと同じ色のシンボル1つを追加する。	[靈動]此回合內,對1個靈魂卡追加1個與該靈魂卡的標誌相同顏色的標誌。
BS03-122	フォールダウン	[メイン]ネクサスすべての上に置いてあるコアすべてを持ち主のトラッシュに置く。	[主要]全部的核心卡上放置的所有能量全都移動到該持有者の棄牌區。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+1000
BS03-123	ネクロマンシー	[メイン]自分のトラッシュにある、系統:「無魔」を持つスピリットカードすべてを手札に戻す。	[主要]在自己的棄牌區中擁有 系統:「無魔」的靈魂 卡全部都回到手牌裡。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+2000
BS03-124	ポイズンミスト			[フラッシュ]自分のリザーブにあるコアを好きなだけ自分のトラッシュに置くことで、同じ数だけ相手のリザーブにあるコアを、相手のトラッシュに置く。	[靈動]當把自己預備區的能量任意移動到自己的棄牌區時,對手也要從他自己的預備區中移動相同數量的能量到他自己的棄牌區。
BS03-125	ウィークネス	[メイン]スピリット1体の上に置いてあるコア1個だけを残し、それ以外を持ち主のリザーブに置く。	[主要]將1個靈魂卡上面所放置的能量只留下1個,其餘的能量回到該持有者の預備區。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-126	ポーションベリー			[フラッシュ]ボイドからコア1個をスピリット1体の上に置く。	[靈動]從空間中拿1個能量放到1個靈魂卡上。
BS03-127	アイビリーケイジ	[メイン]BP2000以下のスピリットすべてを疲労させる。	[主要]使BP2000以下の全部靈魂卡疲勞。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-128	マルチブルコア			[フラッシュ]ボイドから、疲労状態の自分のスピリット1体につき、コア1個を自分のリザーブに置く。	[靈動]當自己的疲勞狀態的靈魂卡每出現一個,就從空間中拿1個能量放到自己的預備區。
BS03-129	フロックリカバリ			[フラッシュ]系統1つを指定する。指定した系統を持つ自分のスピリット3体を回復させる。	[靈動]指定1個系統。並使自己的 擁有該指定系統的靈魂卡回復3個。
BS03-130	メビウスリング	[メイン]ネクサス1つを持ち主の手札に戻す。相手のネクサスを手札に戻した場合、ボイドからコア1個を自分のトラッシュに置く。	[主要]使1張核心卡回到該持有者的手牌裡。當使對手的核心卡回到其手牌時,就從空間中拿1個能量放到自己的棄牌區。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+2000
BS03-131	ユナイテッドパワー			[フラッシュ]自分のスピリット1体を疲労させる。このターンの間、スピリット1体をBP+(疲労させたスピリットのBP)する。	[靈動]使自己的1個靈魂卡疲勞。此回合 內,讓1個靈魂卡BP+(使之疲勞的靈魂 卡BP值)。
BS03-132	パーフェクトガード	[メイン]このターンの間、【装甲】を持つ自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、疲労状態で自分のフィールドに戻る。	[主要]此回合內,自己全部的擁有【装甲】靈魂 卡,當比較BP而被對手的靈魂卡破壞時,變成疲勞狀態回到自己的場地。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+4000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+4000

Battle Spirits 第3弾データ Magic

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡能力效果1	Magic Ability2	魔法卡能力效果2
BS03-133	ハイエリクサー			[フラッシュ]自分のリザーブから、自分のライフにコア2個を置く。(この効果はターンに1回しか使えない)	[靈動]從自己的預備區拿2個能量放到自己的生命。(此效果一回合只能使用1次)
BS03-134	バベットストリング	[メイン]このターンの間、自分の黄のスピリットすべてに、系統:「四道」を与える。同時にカード名に「アルカナ」が入っているものとして扱う。	[主要]此回合內,給予自己全部的黃色靈魂卡,系統:「四道」的效果。同時當成 卡片名稱中有「アルカナ」的 卡片來使用。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+1000
BS03-135	エスケープルート	[メイン]このターンの間、系統2つ以上を持つ自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき手札に戻る。	[主要]此回合內,自己全部的擁有2個以上系統的靈魂卡,當比較BP而被對手的靈魂卡破壞時,就回到手牌裡。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+2000
BS03-136	フォーカスライト	[メイン]【光芒】を持つ自分のスピリット1体につき、自分はデッキから1枚ドローする。	[主要]自己的擁有【光芒】靈魂 卡每出現1個,就從自己的牌組抽1張牌。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+2000
BS03-137	フォーカード	[メイン]自分のフィールドに系統:「四道」を持つスピリットが4体以上いるとき、このターンの間、相手のスピリットすべてをLv1として扱う。	[主要]當在自己的場地中擁有系統:「四道」的靈魂 卡有4個以上時,此回合內,將對手的靈魂卡全部當成Lv1。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+2000
BS03-138	テレポートチェンジ			[フラッシュ]バトルしている自分のスピリット1体を、バトルしていないものとして扱い、代わりに自分の疲労状態のスピリット1体を選び、バトルさせる。	[靈動]可將1個已處於對戰中的靈魂卡變成沒有在對戰的狀態,取而代之要選擇自己1個疲勞狀態的靈魂卡,並使之對戰。
BS03-139	セイムタイアード			[フラッシュ]自分と相手のフィールドの疲労しているスピリットの数が同じになるように、相手のスピリットを疲労させる。	[靈動]使對手的靈魂卡疲勞,讓自己和對手疲勞狀態中的靈魂卡數量相同。
BS03-140	シャイニングマジック	[メイン]自分のトラッシュにあるマジックカード1枚を選んで手札に戻す。	[主要]選擇1張在自己棄牌區中的魔法卡放回到手牌裡。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+4000する	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+2000
BS03-141	ビルドアップ			[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体のLvを1つ上のものとして扱う。	[靈動]此回合內,可將1個靈魂卡提高一個Lv來使用。
BS03-142	サルベージ	[メイン]自分のデッキを上から5枚オープンする。ネクサスカードがあれば、その中から1枚を選び、手札に加える。残ったカードは好きな順番でデッキの下に戻す。	[主要]將自己的牌組從上面打開5張卡片。若其中有核心卡的話,就從裡面選擇1張,加到手牌裡。剩下的卡片請依喜好的順序放回到牌組的底下。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-143	ブリッツ	[メイン]このターンの間、【粉碎】を持つ自分のスピリットがアタックしたとき、ボイドから、コア1個を自分のトラッシュに置く。	[主要]此回合內,當自己的擁有【粉碎】的靈魂 卡攻撃時,就從空間拿1個能量放置到自己的棄牌區。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-144	マジックハンマー	[メイン]相手のデッキを上から5枚破棄する。	[主要]從對手的牌組上面棄5張卡片。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-145	スクランブル	[メイン]このターンの間、系統:「闘神」を持つ自分のスピリットすべてをBP+3000する。	[主要]此回合內,自己全部的 擁有系統:「闘神」的靈魂卡BP+3000。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-146	ネクサスレジスター	[メイン]自分の手札にあるネクサスカードを好きなだけ破棄する。その破棄したネクサスカード1枚につき、自分はデッキから1枚ドローする。	[主要]可任意丟棄自己手牌中的核心卡。該已 丟棄的核心卡每出現一張,就從自己的牌組抽1張牌。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000

Battle Spirits 第3弾データ Magic

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡能力效果1	Magic Ability2	魔法卡能力效果2
BS03-147	ゴーレムクラフト	[メイン]自分のフィールドのコアが1個以上置かれているネクサスすべては、このターンの間、ネクサスとしての効果を失い“コスト:1/系統:「造兵」/Lv1コスト:1/Lv1BP:2000/効果の記述なし”のスピリットとして扱う。	[主要]在此回合內,在自己場地中被放置1個以上能量的核心卡全部都失去核心卡的效果,而當成“需求:1/系統:「造兵」/Lv1需求:1/Lv1BP:2000/無效果 說明”的靈魂卡來使用。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+2000
BS03-148	コンストラクション	[メイン]自分のトラッシュにある赤、緑、青のネクサスカードすべてを、コストを支払わずに自分のフィールドに配置する。	[主要]可將自己棄牌區中紅、綠、藍色的核心卡全部不用支付需求而配置在自己場地。	[フラッシュ]このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動]此回合內,讓1個靈魂卡BP+3000
BS03-149	デルタクラッシュ			[フラッシュ]自分のフィールドに系統:「闘神」を持つスピリットが3体以上いるとき、相手のスピリット1体を破壊する。	[靈動]當自己的場地中有3個以上擁有系統:「闘神」的靈魂卡時,將破壞對手1個靈魂卡。