

## Battle Spirits 第3弾データ Nexus

No	Japanese Name	Lv1 Ability	LV1能力効果	Lv2 Ability	LV2能力効果
BS03-102	無法者の荒野	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべてをBP+2000する。	[Lv1-Lv2]『自己的攻 撃階段』自己的 卡片中無效果説明的靈魂卡,全部都BP+2000。	[Lv2]『自分のアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、疲労状態で自分のフィールドに戻る。	[Lv2]『自己的攻 撃階段』自己的 卡片中無效果説明的靈魂卡,當比較BP而被對手的靈魂卡破壞時,全部都變成疲勞狀態再回到自己的場地。
BS03-103	熾烈極める最前線	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』ステップ開始時、相手のBP1000以下のスピリット1体を破壊する。	[Lv1-Lv2]『對手的攻 撃階段』階段開始時,破壞對手1個BP1000以下の靈魂卡。	[Lv2]『自分のアタックステップ』【覚醒】を持つ自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、破壊されたスピリットと同じBPを持つ相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv2]『自己的攻 撃階段』自己的 擁有【覺醒】的靈魂卡,當比較BP而被對手的靈魂卡被破壞時,破壞對手1個和剛被破壞的靈魂卡同樣BP的靈魂卡。
BS03-104	運命分かつ岐路	[Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『雙方的攻 撃階段』自己的 卡片中無效果説明的靈魂卡,當比較BP而被對手的靈魂卡破壞時,從自己牌組抽1張牌。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分が相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv2]『雙方的攻 撃階段』自己的 卡片中無效果説明的靈魂卡,當比較BP而只有對手的靈魂卡被破壞時,使自己或對手的1個靈魂卡疲勞。
BS03-105	暗礁海域	[Lv1-Lv2]『自分のターン』コアが2個以下しか置かれていないスピリットすべては、系統をないものとして扱い、新たに得ることもない。	[Lv1-Lv2]『自己的回合』被放置只有2個以下的能量的靈魂卡全部都喪失系統的效果,並不能重新取得。	[Lv2]『自分のアタックステップ』自分のコスト2のスピリットすべてに「【呪撃】このスピリットのアタック時」このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する」という効果を与える。	[Lv2]『自己的攻 撃階段』給予自己全部的需求2的靈魂卡“【呪撃】此靈魂 卡攻擊時」此靈魂 卡在對戰結束時會破壞對手的1個已防禦的靈魂卡”的效果。
BS03-106	深緑の樹海	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、ポイドからコア1個をこのネクサス上に置く。	[Lv1-Lv2]『自己的攻 撃階段』自己的 卡片中無效果説明的靈魂卡,當比較BP而只有對手的靈魂卡被破壞時,從空間拿1個能量放置在此核心卡上。	[Lv2]『自分のアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき手札に戻る。	[Lv2]『自己的攻 撃階段』自己的 卡片中無效果説明的靈魂卡,當比較BP而被對手的靈魂卡破壞時,全部回到手牌裡。
BS03-107	果て無き地平線	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』自分のLv1スピリットすべては、バトルでBPを比べるとときLv2BPを使用する。	[Lv1-Lv2]『自己的攻 撃階段』自己全部のLv1靈魂卡在對戰中比較BP時能夠使用Lv2のBP。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』【神速】を持つ自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、自分のリザーブにあるコア1個を自分のトラッシュに置くことで、手札に戻る。	[Lv2]『雙方的攻 撃階段』自己全部的擁有【神速】的靈魂 卡,當比較BP而被對手的靈魂卡破壞時,可藉由拿自己預備區的1個能量放置到自己的棄牌區讓牌回到手牌裡。
BS03-108	鋼に覆われた高空	[Lv1]『相手のアタックステップ』ステップ開始時、カードに効果の記述を持たない自分のスピリット1体を回復させる。	[Lv1]『對手的攻 撃階段』階段開始時,使自己的一個 卡片中無效果説明的靈魂卡回復。	[Lv2]『相手のアタックステップ』ステップ開始時、カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべてを回復させる。	[Lv2]『對手的攻 撃階段』階段開始時,使自己全部の 卡片中無效果説明的靈魂卡回復。
BS03-109	極光の大地	[Lv1-Lv2]自分のスピリット上に置いてあるコアが、相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果によってリザーブ/トラッシュに置かれたとき、ポイドから、そのスピリット1体につき、コア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2]放置在自己靈魂 卡上的能量,當藉由對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果而被放置於預備區/棄牌區時,該靈魂卡每出現一張就從空間拿1個能量放到自己的預備區。	[Lv2]『自分のコアステップ』自分のフィールドに系統:「武装」を持つスピリットがいるとき、コアステップで得られるコアを+1個する。	[Lv2]『自己的能量階段』當自己的場地中有擁有系統:「武装」的靈魂 卡時,在能量階段中能獲得的能量+1個。
BS03-110	星降る巡礼地	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』【光芒】を持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。	[Lv1-Lv2]『對手的攻 撃階段』自己全部的擁有【光芒】的靈魂 卡BP+2000。	[Lv2]『相手のアタックステップ』自分のスピリットが持つ【光芒】の効果は、『このスピリットのブロック時』にも発揮される。	[Lv2]『對手的攻 撃階段』自己的靈魂 卡所擁有的【光芒】效果在、『此靈魂 卡防禦時』也能產生效用。
BS03-111	子供部屋 午前0時	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のLv1スピリットに破壊されたとき、疲労状態で自分のフィールドに戻る。	[Lv1-Lv2]『對手的攻 撃階段』自己的 卡片中無效果説明的靈魂卡,當比較BP而被對手的Lv1靈魂卡破壞時,全部都變成疲勞狀態再回到自己的場地。	[Lv2]『相手のアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のLv3スピリットに破壊されたとき、疲労状態で自分のフィールドに戻る。	[Lv2]『對手的攻 撃階段』自己的 卡片中無效果説明的靈魂卡,當比較BP而被對手的Lv3靈魂卡破壞時,全部都變成疲勞狀態再回到自己的場地。
BS03-112	トランプの王国	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』系統:「四道」を持つ自分のスピリットすべては、相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果で疲労しない。	[Lv1-Lv2]『自己的攻 撃階段』自己全部的擁有系統:「四道」的靈魂 卡,不會因對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡而疲勞	[Lv2]『自分のアタックステップ』自分の黄のスピリットが破壊されたとき、系統:「四道」を持つ自分のスピリット1体を回復させる。	[Lv2]『自己的攻 撃階段』當自己的 黃色靈魂卡被破壞時,使自己的擁有系統:「四道」的1個靈魂 卡回復。

## Battle Spirits 第3弾データ Nexus

No	Japanese Name	Lv1 Ability	LV1能力效果	Lv2 Ability	LV2能力效果
BS03-113	力奪う凱旋門	[Lv1-Lv2]相手は、相手のフィールドにあるシンボルと同じ色のマジックカードしか使用できない。	[Lv1-Lv2]對手只能使用跟在他自己場地中的標誌相同顏色的魔法卡。	[Lv2]相手はコストを支払わなければ、マジックの効果を使用できない。	[Lv2]對手不支付需求的話就無法使用魔法卡的效果。
BS03-114	サファイアの城壁	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』カードに効果の記述を持たない自分のスピリットすべては、そのスピリット上に置かれているコアが1個のときLv1、コアが2個のときLv2、コアが3個以上のとき、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv1-Lv2]『自己的攻 擊階段』自己全部的 卡片中無效果說明的靈魂卡,當置於該靈魂卡上的能量為1個時為Lv1,2個時為Lv2,3個以上時則當作該靈魂卡所擁有最高Lv來使用。	[Lv2]自分のフィールドに効果の記述を持たないスピリットが3体以上いる間、自分のネクサスすべては相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果によって破壊されない。	[Lv2]自己場地中無效果 說明的靈魂卡有3個以上時,自己全部的核心卡將不會因對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果而被破壞。
BS03-115	崩壊する戦線	[Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』【粉碎】の効果で相手のデッキを破棄したとき、破棄するカードを+2枚する。	[Lv1-Lv2]『雙方的攻 擊階段』藉由【粉碎】的效果要丟棄對手的牌組時,可丟棄的卡片+2張。	[Lv2]『自分のアタックステップ』【粉碎】を持つ自分のスピリットすべてのLvは、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv2]『自己的攻 擊階段』自己全部的擁有【粉碎】靈魂 卡Lv都當成該靈魂卡所擁有最高Lv來使用
BS03-116	英雄の喪失	[Lv1-Lv2]『相手のメインステップ』相手の手札にカードが加えられたとき、相手のデッキを上から、そのカード1枚につき1枚破棄する。	[Lv1-Lv2]『對手的主要階段』當對手的手牌裡增加了卡片時,該卡片每增加1張就從對手的牌組上面丟棄1張卡片。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』系統:「勇傑」を持つ自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、相手はデッキを上から5枚破棄する。	[Lv2]『雙方的攻 擊階段』自己的擁有系統:「勇傑」的靈魂 卡,當比較BP而被對手的靈魂卡破壞時,對手要從牌組上面丟棄5張卡片。
BS03-117	士気高き大本営	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』自分のスピリットが持つ【粉碎】の効果は、『このスピリットのブロック時』にも発揮される。	[Lv1-Lv2]『對手的攻 擊階段』自己靈魂 卡擁有的【粉碎】效果,在『此靈魂 卡防禦時』也能 產生效用。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』【粉碎】の効果で相手のデッキを破棄したとき、ボイドから、コア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv2]『雙方的攻 擊階段』當藉由【粉碎】的效果丟棄對手的牌組卡片時,就從空間拿1個能量放置於自己的預備區。