

Battle Spirits 第10弾データ Nexus

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力
BS10-079	そびえる机山群 88星座「テーブル山座」	[Lv1-Lv2]『自分のターン』 自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2]『自己的回合』 自己全部の靈魂卡BP値+1000。	[Lv2] 自分の合体スピリットすべては、相手のスピリット/ブレイヴ/ネクス/マジックの効果では、フィールドから手札に戻らない。	[Lv2] 自己全部の合体靈魂卡、不會因對手的靈魂卡/Brave合体卡/核心卡/魔法卡效果而從場上回到手牌。
BS10-080	炎の結晶石	[Lv1-Lv2] 自分の手札にある効果の記述を持たないスピリットカードすべてに軽減シンボル赤を与える。	[Lv1-Lv2] 給予自己手牌裡無效果記載の全部靈魂卡 紅色減輕標誌。	[Lv2]『自分のメインステップ』 効果の記述を持たない自分のスピリットが召喚されたとき、そのスピリットのLv1BP以下の相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv2]『自己的主要階段』 當自己無效果記載の靈魂卡被召喚時、破壞對手1個比該靈魂卡Lv1BP値低的靈魂卡。
BS10-081	戦星燃ゆる渓谷	[Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』 相手のスピリットを破壊したとき、その破壊したスピリット1体につき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『雙方的攻撃階段』 當破壞了對手的靈魂卡時、每當該被破壞の靈魂卡多出現一個、自己就要從牌組抽一張卡。	[Lv2] 系統:「星竜」/「神星」を持つ自分のスピリットすべてに【覚醒】自分のスピリット上から、フラッシュタイミングで、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる”という効果を与える。	[Lv2] 給予自己擁有 系統:「星竜」/「神星」の全部靈魂卡“【覚醒】能夠從自己的靈魂卡上、在靈動時間裡、任意地移動能量到此靈魂卡上”的效果。
BS10-082	六分儀天文台 88星座「六分儀座」	[Lv1-Lv2]『自分のエンドステップ』 自分のトラッシュにある効果の記述を持たないスピリットカード1枚を手札に戻す。	[Lv1-Lv2]『自己的結束階段』 使自己棄牌區裡1張 無效果記載の靈魂卡回到手牌。	[Lv2] 系統:「魔影」を持つ自分のスピリットが召喚されたとき、相手のスピリット1体の上のコアを、1個だけになるように相手のリザーブに置く。	[Lv2] 當自己擁有 系統:「魔影」の靈魂卡召喚時、使對手1個靈魂卡上的能量僅留下1個其餘的移動到對手的預備區。
BS10-083	魔星輝く古戦場	[Lv1-Lv2]『相手のターン』 相手のスピリットが疲労したとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『對手的回合』 當對手的靈魂卡變成疲勞狀態時、自己就要從牌組抽1張卡。	[Lv2] 自分のスピリット状態のブレイヴすべてに“【呪撃】『このスピリットのアタック時』このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する”という効果を与える。	[Lv2] 給予自己在靈魂卡狀態下的全部Brave合体卡“【呪撃】『此靈魂卡攻撃時』此靈魂卡、在對戰結束時要破壞對手1個已進行防禦的靈魂卡”的效果。
BS10-084	虚実の口	[Lv1-Lv2] 系統:「妖蛇」を持つ自分のスピリットが破壊されたとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2] 當自己擁有 系統:「妖蛇」の靈魂卡被破壊時、自己就要從牌組抽1張卡。	[Lv2]『自分のエンドステップ』 自分のトラッシュにある《合体時》効果を持つスピリットカード1枚を召喚できる。	[Lv2]『自己的結束階段』 能夠召喚1個在自己棄牌區裡擁有《合体時》効果の靈魂卡。
BS10-085	浮遊する岩塊	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』 効果の記述を持たない自分のスピリットがアタックしたとき、ボイドからコア1個をそのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2]『自己的攻撃階段』 當自己無效果記載の靈魂卡進行攻撃時、從空間移動1個能量到該靈魂卡上。	[Lv2] 自分の手札にある効果の記述を持たないスピリットカードすべてに“【神速】手札にあるこのスピリットカードは、召喚コストの支払いと上に置くコアをリザーブから使用することで、フラッシュタイミングで召喚できる”という効果を与える。	[Lv2] 給予自己手牌裡無效果記載の全部靈魂卡“【神速】透過支付召喚需求和從預備區取得置於其上方的能量而能夠進行召喚在手牌中的此張靈魂卡。”的效果。
BS10-086	巨星望む大樹	[Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』 自分のスピリット状態のブレイヴすべてをBP+2000する。	[Lv1-Lv2]『雙方的攻撃階段』 自己在靈魂卡狀態下のBrave合体卡全部BP値+2000。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』 自分の合体スピリットがバトルしたとき、バトル終了時、分離することで、そのスピリットを回復させる。	[Lv2]『雙方的攻撃階段』 當自己的合体靈魂卡進行對戰、而在對戰結束時、透過分離使該靈魂卡進行回復。
BS10-087	戦場に息づく命	[Lv1-Lv2]『自分のコアステップ』 ボイドからコアを自分のリザーブに置かないことで、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『自己的能量階段』 藉由不從空間移動能量到自己的預備區、自己從牌組抽1張卡。	[Lv2]『相手のアタックステップ』 相手によって自分のライフが減らされたとき、ボイドからコア1個ずつを、自分の合体スピリットすべての上に置く。	[Lv2]『對手的攻撃階段』 當因對手而使得自己生命值被削減時、從空間各自移動1個能量到自己全部の合体靈魂卡上。
BS10-088	天貫く塔の城	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』 効果の記述を持たない自分のスピリットがブロックしたとき、ボイドからコア1個をそのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2]『對手的攻撃階段』 當自己無效果記載の靈魂卡進行了防禦時、從空間移動1個能量到該靈魂卡上。	[Lv2]『相手のアタックステップ』 相手のスピリットがアタックしたとき、効果の記述を持たない自分のスピリットすべては回復する。	[Lv2]『對手的攻撃階段』 當對手的靈魂卡攻撃時、自己無效果記載の靈魂卡全部進行回復。
BS10-089	月照す氷結湖	[Lv1-Lv2]『自分のスタートステップ』 相手のネクス1つを手札に戻す。	[Lv1-Lv2]『自己的開始階段』 使對手1張核心卡回到手牌。	[Lv2]『相手のターン』 ドローステップ以外で相手がドローしたとき、自分はデッキから1枚ドローできる。	[Lv2]『對手的回合』 當對手在抽牌階段以外抽牌時、自己能夠從牌組抽1張。
BS10-090	空中珊瑚礁	[Lv1-Lv2]『相手のターン』 自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2]『對手的回合』 自己全部の靈魂卡BP値+1000。	[Lv2]『自分のメインステップ』 系統:「空魚」を持つ自分のスピリットが召喚されたとき、合体していない相手のスピリット1体を手札に戻す。	[Lv2]『自己的主要階段』 當自己擁有 系統:「空魚」の靈魂卡被召喚時、使對手1個未合體的靈魂卡回到手牌。
BS10-091	シャボンの湖畔	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』 効果の記述を持たない自分のスピリットが破壊されたとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『對手的攻撃階段』 當自己無效果記載の靈魂卡被破壊時、自己從牌組抽1張卡。	[Lv2]『相手のターン』 自分のコスト2のスピリットすべては、相手のスピリットの効果を受けない。	[Lv2]『對手的回合』 自己全部的需求2靈魂卡將不會受到對手的靈魂卡效果所影響。

Battle Spirits 第10弾データ Nexus

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力
BS10-092	明星きらめく花園	[Lv1-Lv2] 自分の手札にある黄のスピリットカードすべては、自分のフィールドのシンボルに加え、自分のトラッシュにあるカードのシンボルでも召喚コストを軽減できる。	[Lv1-Lv2] 手自己手牌裡的全部黃色靈魂卡、能夠藉由自己場上的標誌跟自己棄牌區裡的卡片的標誌來減輕召喚需求。	[Lv2]『自分のメインステップ』 系統:「神星」/「光導」/「星魂」を持つ自分のスピリットが召喚されたとき、自分のリザーブからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv2]『自己的主要階段』 當自己擁有系統:「神星」/「光導」/「星魂」的靈魂卡被召喚時、從自己的預備區移動1個能量到自己的生命值上。
BS10-093	時刻む花時計 88星座「時計座」	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』 自分の黄のスピリットが相手のスピリットの効果で破壊されたとき、このターンの間、自分のライフは減らされない。	[Lv1-Lv2]『相手の攻撃階段』 當自己的黃色靈魂卡因對手的靈魂卡效果而被破壞時、此回合內、自己的生命值將不會被削減。	[Lv2]『自分のアタックステップ』 自分の合体スピリットすべては、相手のコスト5以下のスピリットからブロックされない。	[Lv2]『自己的攻撃階段』 自己全部的合體靈魂卡、不會被對手需求5以下的靈魂卡所防禦。
BS10-094	未完成の古代戦艦:竜骨 88星座「竜骨座」	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』 効果の記述を持たない自分のスピリットすべては、相手のコスト4以下のスピリットすべてを疲労状態でブロックできる。	[Lv1-Lv2]『相手の攻撃階段』 自己全部の無效果記載的靈魂卡、能夠以疲労狀態防禦對手需求4以下的靈魂卡。	[Lv2] 効果の記述を持たない自分のスピリットすべてのLvを、1つ上のものとして扱う。	[Lv2] 自己全部 無效果記載的靈魂卡Lv、都當作再高1級來使用。
BS10-095	俊星流れるコロッセオ	[Lv1-Lv2] 相手は、相手のフィールドにあるシンボルと同じ色のマジックカードしか使用できない。	[Lv1-Lv2] 對手只能使用跟他自己場上標誌相同顏色的魔法卡。	[Lv2]『自分のアタックステップ』 相手のスピリット/ブレイヴ/ネクサス/マジックの「BPを+する」効果は発揮されない。	[Lv2]『自己的攻撃階段』 對手的靈魂卡/Brave合體卡/核心卡/魔法卡的「BP值+數字」效果將無法產生作用。
BS10-096	最後の優勝旗	[Lv1-Lv2]『このネクサスの配置時』 ボイドからコア1個をこのネクサス上に置く。	[Lv1-Lv2]『此核心卡被配置時』 從空間移動1個能量到此核心卡上。	[Lv2]『自分のメインステップ』 ステップ開始時、自分のスピリット1体を破壊することで、自分の手札にある、その破壊したスピリットと同じコストのブレイヴカード1枚を、コストを支払わずに召喚できる。	[Lv2]『自己的主要階段』 階段開始時、藉由破壞自己1個靈魂卡、能夠不支付需求地召喚1張在自己手牌裡、和該被破壞的靈魂卡相同需求的Brave合體卡。