

Battle Spirits 第9弾データ Magic

※自分(相手)の位置→〇〇を持つ、BPxxxxの、Lv〇の、〇〇状態の、自分の、コスト〇の、色のスピリット 持つは→【〇〇】、系統:「〇〇」、シンボル2つ以上、BPの順

| No | Japanese Name | Magic Ability1 | 魔法卡能力1 | Magic Ability2 | 魔法卡能力2 |
|----------|---------------|--|--|---|---|
| BS09-067 | ビッグバンエナジー | 〔メイン〕 このターンの間、自分の手札にある系統:「星竜」を持つスピリットカードすべてのコストを、自分のライフと同じ数にする。 | 〔主要〕 此回合内、使自己手牌中 擁有系統:「星竜」靈魂卡的需求全部都變為和自己生命值相同數值。 | 〔フラッシュ〕 このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。 | 〔靈動〕此回合内、一個靈魂卡のBP要+2000。 |
| BS09-068 | ランドマイン | | | 〔フラッシュ〕 〔覚醒〕/〔呪撃〕/〔神速〕/〔光芒〕/〔粉碎〕を持つ相手のスピリット1体を破壊する。このマジックカードが相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果で自分のデッキから破壊されたとき、この効果はコストを支払わずに即時に発揮される。 | 〔靈動〕 破壊對手1個擁有〔覚醒〕/〔呪撃〕/〔神速〕/〔光芒〕/〔粉碎〕的靈魂卡。當此魔法卡因對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而從自己的牌組被丟棄時、此效果能不支付需求地立即產生效用。 |
| BS09-069 | フレイムガスト | | | 〔フラッシュ〕 BP6000以下の相手のスピリット1体を破壊する。 | 〔靈魂〕 破壊對手1個BP6000以下の靈魂卡。 |
| BS09-070 | エリミネーション | | | 〔フラッシュ〕 自分のスピリット上のコア1個を自分のトラッシュに置くことで、相手は、相手のスピリット上のコア1個を相手のトラッシュに置く。 | 〔靈動〕 藉由將自己靈魂卡上的1個能量移動到自己棄牌區、對手也要移動他自己靈魂卡上的1個能量到他自己的棄牌區。 |
| BS09-071 | イモータルドロー | 〔メイン〕 このターンの間、【不死】を持つ自分のスピリットが召喚されたとき、自分はデッキから2枚ドローする。 | 〔主要〕 此回合内、當自己的 擁有【不死】靈魂卡被召喚時、自己要從牌組抽2張卡。 | 〔フラッシュ〕 このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。 | 〔靈動〕此回合内、一個靈魂卡のBP要+1000。 |
| BS09-072 | シャドウブレイド | | | 〔フラッシュ〕 自分のフィールドに赤と紫のスピリットがいるとき、【転召】を持たない疲労状態の相手のスピリットすべてを破壊する。 | 〔靈動〕 當自己的場上存在紅色跟紫色靈魂卡時、破壊對手在疲労狀態且並未擁有【転召】の全部靈魂卡。 |
| BS09-073 | オンザエッジ | | | 〔フラッシュ〕 このターンの間、スピリットすべては、バトルでBPを比べるとときLv2BPを使用する。 | 〔靈動〕 此回合内、全部的靈魂卡在對戰中比較BP值時要使用Lv2のBP値。 |
| BS09-074 | フォレストチャージ | | | 〔フラッシュ〕 このバトルの間、系統:「剣獣」/「巨獣」を持つ自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、そのスピリットを回復させる。 | 〔靈動〕 此對戰内、自己 擁有系統:「剣獣」/「巨獣」の靈魂卡在比較BP值而只有對手靈魂卡被破壊、則使自己的該靈魂卡進行回復。 |
| BS09-075 | ウィンドシアアー | | | 〔フラッシュ〕 【暴風】を持つ自分のスピリットすべてを回復させる。 | 〔靈動〕 使自己 擁有【暴風】の全部靈魂卡進行回復。 |
| BS09-076 | エマーゼンシー | | | 〔フラッシュ〕 疲労状態の自分のスピリットすべてを回復させる。このターンの間、この効果で回復した、【転召】を持たないスピリットはアタックできない。 | 〔靈動〕 使自己在疲労狀態中的全部靈魂卡進行回復。此回合内、因此效果而被回復、且並未擁有【転召】の靈魂卡將不能攻擊。 |
| BS09-077 | アイスバーク | 〔メイン〕 このターンの間、自分のスピリットすべての【氷壁】の効果は、『自分のターン』に発揮される。 | 〔主要〕 此回合内、自己全部靈魂卡的【氷壁】効果、可在『自己的回合』產生效用。 | 〔フラッシュ〕 このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。 | 〔靈動〕此回合内、一個靈魂卡のBP要+2000。 |
| BS09-078 | ヒーリングサークル | 〔メイン〕 ボイドからコア1個を自分のライフに置く。 | 〔主要〕 從空間移動1個能量到自己的生命值。 | 〔フラッシュ〕 このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。 | 〔靈動〕此回合内、一個靈魂卡のBP要+2000。 |
| BS09-079 | キャラクターロスト | 〔メイン〕 このターンの間、相手のスピリットすべては、系統すべてをないものとして扱い、新たに得ることもない。 | 〔主要〕 此回合内、對手全部靈魂卡將全都失去系統能力、且無法重新獲得並恢復。 | 〔フラッシュ〕 このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。 | 〔靈動〕此回合内、一個靈魂卡のBP要+2000。 |
| BS09-080 | エグゾーストネクサス | | | 〔フラッシュ〕 疲労状態の相手のネクサス1つにつき、【転召】を持たない相手のスピリット1体を破壊する。このマジックカードが相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果で自分のデッキから破壊されたとき、この効果はコストを支払わずに即時に発揮される。 | 〔靈動〕 當對手在疲労狀態的核心卡每出現一張時、破壊對手1個並未擁有【転召】的靈魂卡。當此魔法卡因對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而從自己的牌組被丟棄時、此效果能不支付需求地立即產生效用。 |
| BS09-081 | サマーソルトターン | 〔メイン〕 スピリットの色を1色指定する。このターンの間、系統:「楽族」を持つ自分のスピリットすべては、指定した色の相手のスピリットからブロックされない。 | 〔主要〕 指定靈魂卡の一種顏色。此回合内、自己 擁有系統:「楽族」の全部靈魂卡、將無法被所指定的對手靈魂卡所防禦。 | 〔フラッシュ〕 このターンの間、スピリット1体をBP+4000する。 | 〔靈動〕此回合内、一個靈魂卡のBP要+4000。 |
| BS09-082 | トランスフォーメーション | | | 〔フラッシュ〕 コアが1個以上置かれている自分のネクサス1つを指定する。このターンの間、そのネクサスは、ネクサスとしての効果を失い“コスト:5/系統:「進兵」/Lv1コスト:1/Lv1BP:6000/効果の記述なし”のスピリットとして扱う。 | 〔靈動〕 指定自己1張已放置1個能量以上の核心卡。此回合内、該核心卡失去本身核心卡の効果、取而代之當作“需求:5/系統:「進兵」/Lv1需求:1/Lv1BP:6000/無效果記載”の靈魂卡來使用。 |
| BS09-083 | プレッシングコア | 〔メイン〕 ボイドから、コア1個ずつを自分のネクサス2つの上に置く。 | 〔主要〕 從空間分別移動1個能量、到自己的2個核心卡上。 | 〔フラッシュ〕 このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。 | 〔靈動〕此回合内、一個靈魂卡のBP要+3000。 |
| BS09-084 | ドラゴニックハウル | | | 〔フラッシュ〕 自分のデッキを上から1枚破壊する。破壊されたカードと同じコストの相手のスピリットすべてを破壊する。 | 〔靈動〕 從自己的牌組上方丟棄1張卡片。破壊全部和該被丟棄的卡片同樣需求的對手靈魂卡。 |