

# Battle Spirits 第9弾データ Nexus

※自分(相手)の位置→〇〇を持つ、BPxxxxの、Lv〇の、〇〇状態の、自分の、コスト〇の、色のスピリット 持つはー【〇〇】、系統:「〇〇」、シンボル2つ以上、BPの順

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力
BS09-055	転生の谷	[Lv1-Lv2]『自分のドローステップ』 ステップ開始時、自分の手札にある【転召】を持つスピリットカード1枚を破棄することで、ドローの枚数を+1枚する。	[Lv1-Lv2]『自己的抽牌階段』 階段開始時、藉由丟棄1張自己手牌中擁有【轉召】的靈魂卡、使抽牌張數+1。	[Lv2] 【転召】を持つ自分のスピリットすべては、相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果では、自分のフィールドから手札に戻らない。	[Lv2] 自己 擁有【轉召】的全部靈魂卡、不會因對手靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而從自己場上回到手牌裡。
BS09-056	星創られし場所	[Lv1-Lv2] BP8000以上の自分のスピリットすべてに“【激突】『このスピリットの攻撃時』相手は可能ならば必ずブロックする”という効果を与える。	[Lv1-Lv2] 給與自己在BP8000以上の全部靈魂卡“【激突】『此靈魂卡攻擊時』對手若是條件許可則一定要進行防禦”效果。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』 系統:「星竜」を持つ自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、自分のトラッシュにあるスピリットカード1枚を手札に戻す。	[Lv2]『雙方的攻擊階段』 自己 擁有系統:「星竜」的靈魂卡在比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、使在自己棄牌區的1張靈魂卡回到手牌裡。
BS09-057	影潜む時計台	[Lv1-Lv2] 【不死】を持つ自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv1-Lv2] 自己全部 擁有【不死】靈魂卡要BP+1000。	[Lv2] 【不死】を持つ自分のスピリットすべてに“【呪撃】『このスピリットの攻撃時』このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する”という効果を与える。	[Lv2] 給予自己 擁有【不死】的全部靈魂卡“【呪撃】『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡在對戰結束時要破壞對手1個已進行防禦的靈魂卡”效果。
BS09-058	魔本取められし書架	[Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』 相手がマジックの効果を使用したとき、相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2]『雙方的攻擊階段』 當對手使用魔法卡效果時、移動對手靈魂卡上的1個能量到對手預備區。	[Lv2]『相手のエンドステップ』 自分の手札1枚を自分のデッキの上に戻すことができる。相手のデッキが0枚のとき、この効果は発揮されない。	[Lv2]『對手的結束階段』 能夠使自己1張手牌回到自己的牌組上方。當對手的牌組為0張時、此效果將不會產生效用。
BS09-059	翡翠の社	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』 系統:「刺獣」を持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。	[Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』 自己 擁有系統:「刺獣」的全部靈魂卡要BP+2000。	[Lv2]『相手のメインステップ』 自分のスピリットすべての上のコアの数はLv1コストより少なくならない。	[Lv2]『對手的主要階段』 自己全部靈魂卡上的能量數將不會比Lv1需求還來得少。
BS09-060	緑翼の大樹	[Lv1-Lv2]『自分のメインステップ』 【暴風】を持つ自分のスピリットが召喚されたとき、そのスピリットと同じコストの相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv1-Lv2]『自己的主要階段』 當自己 擁有【暴風】的靈魂卡被召喚時、使和該靈魂卡同樣需求的對手1個靈魂卡變成疲勞狀態。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』 【暴風】の効果で相手が疲労させるスピリットを自分で指定する。	[Lv2]『雙方的攻擊階段』 因【暴風】效果而對手使之變成疲勞的靈魂卡、改由自己指定對象。
BS09-061	巨獣守りし神域	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』 系統:「巨獣」/「戯狩」を持つスピリットが相手のスピリットをブロックしたとき、ボイドからコア1個をそのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2]『對手的攻擊階段』 當對 擁有系統:「巨獣」/「戯狩」的對手靈魂卡進行防禦時、從空間移動1個能量到該靈魂卡上。	[Lv2]『自分のエンドステップ』 系統:「巨獣」/「戯狩」を持つ自分のスピリットすべてを回復させる。	[Lv2]『自己的結束階段』 使自己 擁有系統:「巨獣」/「戯狩」的全部靈魂卡進行回復。
BS09-062	ノルンの泉	[Lv1-Lv2]『相手のターン』 自分のスピリットの【永壁】の効果で、自分のネクサス1つを代わりに疲労させることで使用できる。	[Lv1-Lv2]『對手的回合』 藉由使自己1個核心卡疲勞、而能夠使用自己靈魂卡的【永壁】效果。	[Lv2] 自分の白/黄のネクサスすべては相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果では破壊されない。	[Lv2] 自己全部的白色/黃色核心卡將不會因對手靈魂卡/核心卡/魔法卡效果而被破壞。
BS09-063	花の宮殿	[Lv1-Lv2]『相手のターン』 系統:「楽族」を持つ自分のスピリットが破壊されたとき、そのスピリット上のコア1個をトラッシュに置くことで、疲労状態で自分のフィールドに戻る。	[Lv1-Lv2]『對手的回合』 當自己 擁有系統:「楽族」的靈魂卡被破壞時、藉由移動該靈魂卡上1個能量到棄牌區、能以疲勞狀態再回到自己場上。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』 相手のネクサスすべては疲労させることができない。	[Lv2]『雙方的攻擊階段』 對手全部的核心卡將不能使之變成疲勞狀態。
BS09-064	天駆ける方舟	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』 【聖命】の効果で自分のライフにコアが置かれたとき、自分のデッキを上から2枚オープンできる。その中にマジックカードがあれば1枚手札に加える。残ったカードは好きな順番でデッキの下に戻す。	[Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』 當因【聖命】效果而讓能量置於自己生命値上時、能夠從自己的牌組上方打開2張卡片。其中若是出現魔法卡時則加入1張到手牌。其餘的卡片則以任意順序放回到牌組底下。	[Lv2]『お互いのアタックステップ』 自分のマジックカードすべてに軽減シンボル黄を与える。	[Lv2]『雙方的攻擊階段』 給予自己全部的魔法卡、黃色減輕標誌。
BS09-065	名工集いし大工房	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』 系統:「創手」を持つ自分のスピリットが疲労したとき、ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2]『對手的攻擊階段』 當自己 擁有系統:「創手」的靈魂卡變成疲勞狀態時、從空間移動1個能量到自己的預備區。	[Lv2]『自分のエンドステップ』 自分のフィールドのコアをコストとして使うことで、自分のトラッシュにある緑/青のネクサスカード1枚を配置できる。	[Lv2]『自己的結束階段』 藉由將自己場上の能量當作需求來使用、而能夠配置1張在自己棄牌區的綠色/藍色核心卡。
BS09-066	目覚める要塞城	[Lv1-Lv2]『このネクサスの配置時』 自分の手札にあるコスト4以下の青のスピリットカード1枚を、コストを支払わずに召喚できる。ただし、『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2]『此核心卡被配置時』 能夠不用支付需求地、召喚在自己手牌裡1張需求4以下的藍色靈魂卡。但是、『此靈魂卡被召喚時』效果將不會產生效用。	[Lv2]『自分のドローステップ』 ステップ開始時、自分の手札にあるネクサスカード1枚を破棄することで、ドローの枚数を+1枚する。	[Lv2]『自己的抽牌階段』 階段開始時、藉由丟棄在自己手牌裡的1張核心卡使抽牌張數+1張。