

# Battle Spirits 第9弾データ Spirit

※自分(相手)の位置→〇〇を持つ、BPxxxxの、Lv〇の、〇〇状態の、自分の、コスト〇の、色のスピリット 持つは→【〇〇】、系統:「〇〇」、シンボル2つ以上、BPの順

| No       | Japanese Name | Lv1 Ability  | Lv1 能力   | Lv2 Ability   | Lv2 能力  | Lv3 Ability  | Lv3 能力                                    |
|----------|---------------|--|--|---|---|--|---|
| BS09-001 | ヨロイザドン        | [Lv1-Lv2]<br>このスピリットは青のスピリットとしても扱う。  | [Lv1-Lv2]<br>此靈魂卡也能當作藍色靈魂卡來使用  |   |   |  |   |
| BS09-002 | フタヒニア         | [Lv1-Lv2]『自分のメインステップ』<br>自分の青のスピリットが召喚されたとき、BP2000以下の相手のスピリット1体を破壊する。  | [Lv1-Lv2]『自己的主要階段』<br>當自己的藍色靈魂卡被召喚時,將要破壞對方一個BP2000以下の靈魂卡。  |   |   |  |   |
| BS09-003 | 角竜人ドラケン       | [Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』<br>このスピリットをBP+2000する。   | [Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻撃時』<br>此靈魂卡要BP+2000。  | [Lv2]『自分のアタックステップ』<br>軽減シンボルを2色以上持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。                           | [Lv2]『自己の攻撃階段』<br>自己靈魂卡裡 減輕標記有 2種顏色以上の靈魂卡全部要BP+2000。                  |  |   |
| BS09-004 | 吸血竜ワイバット      |  |  | [Lv2-Lv3]【衝突】このスピリットのアタック時<br>相手は可能ならば必ずブロックする。                                     | [Lv2-Lv3]【衝突】此靈魂卡攻撃時<br>對手若是條件許可則一定要進行防禦。                             |  |   |
| BS09-005 | 銀河竜アンドロメテオス   | [Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』<br>自分のデッキを上から2枚オープンできる。その中に系統:「星竜」を持つスピリットカードがあれば1枚手札に加える。残ったカードは好きな順番でデッキの下に戻す。  | [Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>能從自己的牌組上方打開兩張卡片。若其中出現擁有系統:「星竜」的靈魂卡時,將一張加入到手牌。剩下的卡片以任意順序放回牌組底下。   | [Lv2-Lv3]<br>このスピリットは青のスピリットとしても扱う。   | [Lv2]<br>此靈魂卡也能當作藍色靈魂卡來使用   |  |   |
| BS09-006 | 蛇竜キング・ゴルゴーズ   | [Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』<br>系統:「星竜」を持つ自分のスピリットすべてをBP+3000する。  | [Lv1-Lv2]『雙方的攻撃階段』<br>擁有系統:「星竜」の己方靈魂卡全部要BP+3000。   | [Lv2]『自分のメインステップ』<br>自分の青のスピリットが召喚されたとき、BP3000以下の相手のスピリット1体を破壊する。                   | [Lv2]『自己的主要階段』<br>當自己的藍色靈魂卡被召喚時,則要破壞對手1個BP3000以下の靈魂卡。                 |  |   |
| BS09-007 | 激突クルーガー       | [Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』<br>自分のトラッシュにあるコア2個を自分のスピリット1体の上に置く。   | [Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>將自己棄牌區中的2個能量移動到自己一個靈魂卡上。   |   |   |  |   |
| BS09-008 | 炎皇帝アグニフォン     | [Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』<br>自分のトラッシュにあるコア2個を自分のスピリット1体の上に置く。   | [Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>將自己棄牌區中的2個能量移動到自己一個靈魂卡上。   | [Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』<br>系統:「星獣」を持つ自分のスピリットすべてのシンボルを、そのスピリットが持つシンボルと同じ色のシンボル2つにする。 | [Lv2-Lv3]『自己の攻撃階段』<br>將要使自己全部 擁有系統:「星獸」靈魂卡的標誌、變為2個和該靈魂卡所擁有的標誌相同顏色的標誌。 |  |   |
| BS09-009 | 烈火の勇者皇アーク     | 【転召:コスト3以上/ボイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置かなければならない。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』<br>BP3000以下の相手のスピリット1体と相手のネクサス2つを破壊する。                              | 【転召:需求3以上/空間】<br>當支付了召喚需求後、一定要將自己一個需求3以上の靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>要破壞對手一個BP3000以下の靈魂卡跟兩個核心卡。                      |   |   |  |   |
| BS09-010 | キツネービ         | [Lv1-Lv2]<br>このスピリットは赤のスピリットとしても扱う。  | [Lv1-Lv2]<br>此靈魂卡也能當作紅色靈魂卡來使用  |   |   |  |   |
| BS09-011 | 盾騎士ガードナー      |  |  | [Lv2-Lv3]『相手のアタックステップ』<br>自分の赤のスピリットが破壊されたとき、相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。             | [Lv2-Lv3]『對手的攻擊階段』<br>當自己的紅色靈魂卡被破壞時,要移動對手靈魂卡上的1個能量到對手的預備區。            |  |   |
| BS09-012 | ボーギー          | [Lv1-Lv2]『このスピリットの破壊時』<br>相手のスピリット1体の上のコアを1個だけ残し、それ以外を相手のトラッシュに置く。   | [Lv1-Lv2]『此靈魂卡被破壞時』<br>要使對手一個靈魂卡上的能量變成1個、其餘剩下的都置於對手棄牌區。  |   |   |  |   |
| BS09-013 | ミミズクロ         | [Lv1-Lv2]<br>自分のスピリットが【不死】の効果で召喚されたとき、相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。   | [Lv1-Lv2]<br>當自己的靈魂卡是以【不死】效果被召喚出時,將要移動對手靈魂卡的1個能量到對手的預備區。   |   |   |  |   |
| BS09-014 | 間騎士ボールス       | [Lv1-Lv2]【不死:コスト5】『お互いのアタックステップ』<br>トラッシュにあるこのスピリットカードは、自分のコスト5のスピリットが破壊されたとき召喚できる。  | [Lv1-Lv2]【不死:需求5】『雙方的攻撃階段』<br>當自己需求5的靈魂卡被破壞時,將能夠召喚在棄牌區的此張靈魂卡。  |   |   |  |   |
| BS09-015 | 獣獣がシャベルス      | [Lv1-Lv2-Lv3]『自分のドローステップ』<br>自分のフィールドにBP8000以上のスピリットがいるとき、ドローの枚数を+1枚する。  | [Lv1-Lv2-Lv3]『自己の抽牌階段』<br>當自己的場上有BP8000以上の靈魂卡存在時,抽牌的張數將要+1。  |   |   | [Lv3]『このスピリットの破壊時』<br>自分のトラッシュにある黄のスピリットカード1枚を手札に戻す。 | [Lv3]『此靈魂卡被破壞時』<br>要使自己棄牌區裡1張黃色靈魂卡回到手牌。   |
| BS09-016 | 間騎士モルドレッド     | [Lv1-Lv2-Lv3]【不死:コスト6/7】『お互いのアタックステップ』<br>トラッシュにあるこのスピリットカードは、自分のコスト6/7のスピリットが破壊されたとき召喚できる。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『相手のアタックステップ』<br>自分の赤のスピリットが破壊されたとき、相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。 | [Lv1-Lv2-Lv3]【不死:需求6/7】『雙方的攻撃階段』<br>當自己需求6/7的靈魂卡被破壞時,將能夠召喚在棄牌區的此張靈魂卡。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『對手的攻擊階段』<br>當自己的紅色靈魂卡被破壞時,將要移動對手靈魂卡上的1個能量到對手的預備區。 | [Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』<br>お互い、フィールドの【転召】を持たないスピリット1体を選び、破壊する。                     | [Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>雙方選擇場上一個自己並未擁有【転召】的靈魂卡、並破壞之。                    |  |   |
| BS09-017 | 蛇風神バファル       | [Lv1-Lv2-Lv3]【不死:コスト3/4/5/6】<br>『お互いのアタックステップ』<br>トラッシュにあるこのスピリットカードは、自分のコスト3/4/5/6のスピリットが破壊されたとき召喚できる。  | [Lv1-Lv2-Lv3]【不死:需求3/4/5/6】<br>『雙方的攻撃階段』<br>當自己需求3/4/5/6的靈魂卡被破壞時,將能夠召喚在棄牌區的此張靈魂卡。  | [Lv2-Lv3]<br>相手のスピリットすべてのLvコストを+1する。  | [Lv2-Lv3]<br>對手靈魂卡的全部需求Lv都將要+1。                                       | [Lv3]『このスピリットのアタック時』<br>相手のリザーブにあるコアすべてを相手のトラッシュに置く。 | [Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>要使對手預備區裡的全部能量移動到對手的棄牌區。 |
| BS09-018 | 暗空の勇者皇ザンバ     | 【転召:コスト3以上/ボイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置かなければならない。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』<br>相手のスピリット上のコアを、このスピリットのLvと同じ個数、相手のリザーブに置く。                        | 【転召:需求3以上/空間】<br>當支付了召喚需求後、一定要將自己一個需求3以上の靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>移動對手靈魂卡上與此靈魂卡Lv同樣數量的能量到對手的預備區。                  |   |   |  |   |
| BS09-019 | オオクチバ         | [Lv1-Lv2]<br>このスピリットは白のスピリットとしても扱う。  | [Lv1-Lv2]<br>此靈魂卡也能當作白色靈魂卡來使用  |   |   |  |   |
| BS09-020 | ヤミヤンマ         | [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』<br>ボイドからコア1個を自分の白のスピリット1体の上に置く。   | [Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』<br>要從空間移動1個能量到自己一個白色靈魂卡上。  |   |   |  |   |

## Battle Spirits 第9弾データ Spirit

※自分(相手)の位置→〇〇を持つ、BPxxxxの、Lv〇の、〇〇状態の、自分の、コスト〇の、色のスピリット 持つは→【〇〇】、系統:「〇〇」、シンボル2つ以上、BPの順

| No       | Japanese Name | Lv1 Ability   | Lv1 能力  | Lv2 Ability   | Lv2 能力   | Lv3 Ability | Lv3 能力 |
|----------|---------------|---|---|---|--|-------------|--------|
| BS09-021 | 武士インバラー       | 【Lv1-Lv2】『相手のアタックステップ』<br>系統:「剣獣」/「勇傑」を持つ自分のスピリットが疲労したとき、このスピリットは回復する。  | 【Lv1-Lv2】『相手の攻撃階段』<br>當自己的擁有系統:「剣獣」/「勇傑」靈魂卡變成疲勞時、此靈魂卡要進行回復。   |   |  |             |        |
| BS09-022 | ミノバ子爵         | 【Lv1-Lv2】【暴風:1】『このスピリットのアタック時』<br>このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリット1体を疲労させる。   | 【Lv1-Lv2】【暴風:1】『此靈魂卡攻擊時』<br>當此靈魂卡被防禦時、對手要使他自己一個靈魂卡變成疲勞狀態。   | 【Lv2】『自分のアタックステップ』<br>【暴風】を持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。                               | 【Lv2】『自己的攻擊階段』<br>自己擁有【暴風】的全部靈魂卡要BP+2000。                          |             |        |
| BS09-023 | 要塞轟uralバ      | 【Lv1-Lv2】『このスピリットの召喚時』<br>ボイドからコア1個ずつを、自分の白のスピリット2体の上に置く。   | 【Lv1-Lv2】『此靈魂卡被召喚時』<br>要從空間分別移動1個能量到自己2個白色靈魂卡上。   | 【Lv2】<br>このスピリットは白のスピリットとしても扱う。   | 【Lv2】<br>此靈魂卡也能當作白色靈魂卡來使用  |             |        |
| BS09-024 | 巨角城エラスモス      | 【Lv1-Lv2】『このスピリットの召喚時』<br>ボイドから、系統:「剣獣」/「巨獣」を持つ自分のスピリット1体につき、コア1個をこのスピリット上に置く。  | 【Lv1-Lv2】『此靈魂卡被召喚時』<br>當自己的擁有系統:「剣獣」/「巨獣」靈魂卡每出現一個、就要從空間移動1個能量到此靈魂卡上。  |   |  |             |        |
| BS09-025 | 忍者サルトベ        | 【Lv1-Lv2】<br>このスピリットカードは、相手のスピリットの効果で手札から破壊されたとき、コストを支払わずに召喚できる。<br>【Lv1-Lv2】『このスピリットの召喚時』<br>相手は手札1枚を破壊する。                                   | 【Lv1-Lv2】<br>此靈魂卡當是在因對手靈魂卡效果而被丟棄時、能夠不支付需求被召喚。<br>【Lv1-Lv2】『此靈魂卡被召喚時』<br>對手要丟棄一張手牌。                                      |   |  |             |        |
| BS09-026 | 軍艦長ドレッドノート    | 【Lv1-Lv2】【暴風:2】『このスピリットのアタック時』<br>このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリット2体を疲労させる。   | 【Lv1-Lv2】【暴風:2】『此靈魂卡攻擊時』<br>當此靈魂卡被防禦時、對手要使他自己2個靈魂卡變成疲勞狀態。   | 【Lv2】『自分のアタックステップ』<br>【暴風】を持つ自分のスピリットすべては、BPを比べ相手のスピリットに破壊されたとき、疲勞狀態で自分のフィールドに戻る。 | 【Lv2】『自己的攻擊階段』<br>自己擁有【暴風】的全部靈魂卡、在當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、以疲勞狀態回到自己的場所。 |             |        |
| BS09-027 | 密林の勇者皇ヴォルガ    | 【転召:コスト3以上/ボイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置かなければならない。<br>【Lv1-Lv2-Lv3】『このスピリットのバトル時』<br>BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、このスピリットは回復する。 | 【転召:需求3以上/空間】<br>當支付了召喚需求後、一定要將自己一個需求3以上の靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。<br>【Lv1-Lv2-Lv3】『此靈魂卡對戰時』<br>當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、此靈魂卡則要進行回復。 | 【Lv2-Lv3】『このスピリットのアタック時』<br>このスピリットをブロックしているスピリット上に置いてあるコアは取り除くことができない。           | 【Lv2-Lv3】『此靈魂卡攻擊時』<br>正在進行防禦此靈魂卡的靈魂卡上所放置的能量將不能移動。                  |             |        |
| BS09-028 | 機人ガラル         | 【Lv1-Lv2】<br>このスピリットは黄のスピリットとしても扱う。   | 【Lv1-Lv2】<br>此靈魂卡也能當作黃色靈魂卡來使用   |   |  |             |        |
| BS09-029 | 鎧装獣オオツチ       | 【Lv1-Lv2】『相手のアタックステップ』<br>相手のスピリットによって自分のライフが減られたとき、自分の黄のスピリット1体を回復させる。   | 【Lv1-Lv2】『相手の攻撃階段』<br>當因對手靈魂卡而讓自己生命值被削減時、則要使自己1個黃色靈魂卡回復。  |   |  |             |        |
| BS09-030 | 白銀の守護者リン      | 【Lv1-Lv2】【装甲:紫/青】<br>このスピリットは、相手の紫/青のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。   | 【Lv1-Lv2】【装甲:紫/青】<br>此靈魂卡將不會受到對手的紫色/藍色的靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。  | 【Lv2】<br>系統:「水姫」を持つ自分のスピリットすべてに【装甲:紫/青】を与える。                                      | 【Lv2】<br>給予自己擁有系統:「水姫」的全部靈魂卡を持つ【装甲:紫/青】效果。                         |             |        |
| BS09-031 | 守護巨獣ガラバーゾ     | 【Lv1-Lv2】<br>BP3000以下のスピリットのアタックでは、お互いのライフは減らされない。  | 【Lv1-Lv2】<br>雙方的生命值將不會因BP3000以下的靈魂卡攻擊而減少。   | 【Lv2】【水壁:緑】『相手のターン』<br>相手が緑のマジックの効果を使用したとき、このスピリットを疲労させることで、その効果を無効にする。           | 【Lv2】【水壁:緑】『相手の回合』<br>當對手使用綠色魔法卡效果時相手、藉由使此靈魂卡疲勞、而讓該效果失效。           |             |        |
| BS09-032 | 飛鋼獣ゲイル・フォッカー  | 【Lv1-Lv2】『自分のコストステップ』<br>自分のフィールドにコスト7以上のスピリットがいるとき、ボイドからコア1個をこのスピリット上に置く。  | 【Lv1-Lv2】『自己的能量階段』<br>當自己的場上存在需求7以上的靈魂卡時、要從空間移動1個能量到此靈魂卡上。  | 【Lv2】『相手のアタックステップ』<br>軽減シンボルを2色以上持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。                         | 【Lv2】『相手の攻擊階段』<br>自己靈魂卡裡減輕標誌有2種顏色以上的靈魂卡全部要BP+2000。                 |             |        |
| BS09-033 | 槍戦騎ガウト        | 【Lv1-Lv2】『相手のアタックステップ』<br>相手のスピリットによって自分のライフが減られたとき、自分の黄のスピリット3体を回復させる。   | 【Lv1-Lv2】『相手の攻撃階段』<br>當因對手靈魂卡而讓自己生命值被削減時、則要使自己3個黃色靈魂卡回復。  |   |  |             |        |
| BS09-034 | 風花の戦乙女グナ      | 【Lv1-Lv2】【水壁:緑/青】『相手のターン』<br>相手が緑/青のマジックの効果を使用したとき、このスピリットを疲労させることで、その効果を無効にする。   | 【Lv1-Lv2】【水壁:緑/青】『相手の回合』<br>當對手使用了綠色/藍色的魔法卡效果時、藉由使此張靈魂卡疲勞而可讓該效果失效。  | 【Lv2】<br>系統:「水姫」を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+2000する。                               | 【Lv2】<br>當自己擁有系統:「水姫」靈魂卡每出現1個、此靈魂卡就要BP+2000。                       |             |        |
| BS09-035 | 巨獣皇スミロード      | 【Lv1-Lv2-Lv3】<br>自分の手札にあるこのスピリットカードは、相手のスピリットによって自分のライフが減られたとき、自分のライフが3以下なら、コストを支払わずに召喚できる。   | 【Lv1-Lv2-Lv3】<br>當因對手靈魂卡而讓自己生命值被削減時、且生命值在3以下、就能夠不用支付需求召喚此靈魂卡。   | 【Lv2-Lv3】『相手のアタックステップ』<br>系統:「巨獣」/「嚴狩」を持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。                   | 【Lv2-Lv3】『相手の攻擊階段』<br>自己擁有系統:「巨獣」/「嚴狩」的全部靈魂卡要BP+2000。              |             |        |
| BS09-036 | 水雪の勇者皇ウル      | 【転召:コスト3以上/ボイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置かなければならない。<br>【Lv1-Lv2-Lv3】<br>コスト4以下のスピリットのアタックでは、お互いのライフは減らされない。                | 【転召:需求3以上/空間】<br>當支付了召喚需求後、一定要將自己一個需求3以上の靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。<br>【Lv1-Lv2-Lv3】<br>雙方的生命值將不會因需求4以下的靈魂卡攻擊而減少。               | 【Lv2-Lv3】【装甲:赤/紫/白/青】<br>このスピリットは、相手の赤/紫/白/青のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。             | 【Lv2-Lv3】【装甲:赤/紫/白/青】<br>此靈魂卡將不會受到對手的紅色/紫色/白色/藍色的靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。 |             |        |
| BS09-037 | ブーカ           | 【Lv1-Lv2】<br>このスピリットは紫のスピリットとしても扱う。   | 【Lv1-Lv2】<br>此靈魂卡也能當作紫色靈魂卡來使用   |   |  |             |        |
| BS09-038 | スズランの妖精ティンカ   | 【Lv1-Lv2-Lv3】『相手のアタックステップ』<br>相手が系統:「美族」を持つ自分のスピリットを対象に含むスピリットマジックの効果を使用したとき、その対象をこのスピリットのみにする。   | 【Lv1-Lv2-Lv3】『相手の攻擊階段』<br>當對手使用靈魂卡/魔法卡效果的對象裡有包含自己的擁有系統:「美族」靈魂卡時、能將效果的對象變為僅限於此靈魂卡。                                       |   |  |             |        |
| BS09-039 | 探偵ベントン        | 【Lv1-Lv2】『自分のスタートステップ』<br>自分の手札のキャラクターロストを破壊することで、自分は、相手の手札1枚を内容を見ないで選び、そのカードの内容を見る。  | 【Lv1-Lv2】『自己的開始階段』<br>自己可藉由丟棄自己手牌中的[キャラクターロスト]、來選擇對手1張手牌並觀看其卡片內容。   | 【Lv2】『このスピリットの破壊時』<br>自分のトラッシュにある紫のマジックカード1枚を手札に戻す。                               | 【Lv2】『此靈魂卡被破壞時』<br>要使自己棄牌區裡1張紫色魔法卡回到手牌。                            |             |        |
| BS09-040 | イワザール         | 【Lv1-Lv2】『このスピリットのブロック時』<br>相手のコスト3以下のスピリット2体を疲労させる。  | 【Lv1-Lv2】『此靈魂卡防禦時』<br>要使對手2個需求3以下の靈魂卡變成疲勞狀態。  | 【Lv2】<br>このスピリットは紫のスピリットとしても扱う。   | 【Lv2】<br>此靈魂卡也能當作紫色靈魂卡來使用  |             |        |

| No       | Japanese Name   | Lv1 Ability  | Lv1 能力   | Lv2 Ability  | Lv2 能力  | Lv3 Ability   | Lv3 能力   |
|----------|-----------------|--|--|--|---|---|--|
| BS09-041 | アスピトケルン         | [Lv1-Lv2]『このスピリットのブロック時』<br>自分はデッキから1枚ドローする。   | [Lv1-Lv2]『此靈魂卡防禦時』<br>自己要从牌组抽一張卡。  |  |   |   |  |
| BS09-042 | 妖精騎士ピーター        | [Lv1-Lv2-Lv3]【聖命】『このスピリットの攻撃時』<br>このスピリットの攻撃によって相手のライフを減らしたとき、<br>ポイドからコア1個を自分のライフに置く。   | [Lv1-Lv2-Lv3]【聖命】『此靈魂卡攻撃時』<br>當因此靈魂卡而讓自己生命值被削減時、則要从空間<br>移動1個能量到自己的生命值上。   | [Lv2-Lv3]『このスピリットの攻撃時』<br>相手のスピリット1体を指定する。このバトルの間、そのスピ<br>リットはブロックできない。        | [Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>指定對手1個靈魂卡。此對戰期間、該靈魂卡不能防<br>禦。           |   |  |
| BS09-043 | クロックダイル         | [Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』<br>【強襲】を持つ相手のスピリットすべてを破壊する。   | [Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』<br>要破壞對手全部的 擁有【強襲】靈魂卡。   |  |   | [Lv3]『このスピリットの破壊時』<br>自分のトラッシュにある紫/黄のマジックカード1枚を手札に<br>戻す。   | [Lv3]『此靈魂卡被破壞時』<br>要使自己棄牌區裡1張紫色/黃色魔法卡回到手牌。   |
| BS09-044 | 妖精の姫巫女ハム・ドリュアス  |  |  |  |   | [Lv3]<br>系統:「魔族」を持つ自分のスピリットすべてに「『このスピリ<br>ットの攻撃時』/バトル解決時、ブロックした相手のスピリット<br>がLv1のとき、BPを比べずに相手のスピリットにブロックされな<br>かったものとして扱う」という効果を与える。 | [Lv3]<br>給與自己 擁有系統:「魔族」の全部靈魂卡「『此靈魂卡<br>攻撃時』對戰結束時、當對手進行防禦的靈魂卡為Lv1<br>時、將不用比較BP值此靈魂卡直接當作對手靈魂卡不<br>能防禦的對象卡來使用」效果。 |
| BS09-045 | 光輝の勇者皇リウト       | 【転召:コスト3以上/ポイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の<br>上のコアすべてをポイドに置かなければならない。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』<br>自分のスピリットをブロックした相手のスピリットすべてはLv1と<br>して扱う。                                 | 【転召:需求3以上/空間】<br>當支付了召喚需求後、一定要將自己一個需求3以上<br>的靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』<br>對自己靈魂卡進行防禦的對手靈魂卡全部都要當作<br>Lv1來使用。                               |  |   |   |  |
| BS09-046 | 門番アルパーカー        | [Lv1-Lv2]<br>このスピリットは緑のスピリットとしても扱う。  | [Lv1-Lv2]<br>此靈魂卡也能當作綠色靈魂卡來使用  |  |   |   |  |
| BS09-047 | 鮫人サンゴジョー        | [Lv1-Lv2-Lv3]<br>スピリットすべては、ネクス/マジックの効果で回復しない。  | [Lv1-Lv2-Lv3]<br>全部的靈魂卡都不會因核心卡/魔法卡的效果而回<br>復。  |  |   |   |  |
| BS09-048 | 爆獣ボナコーン         | [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』<br>自分のフィールドに緑のスピリットがいるとき、相手のコスト2<br>以下のスピリット1体を破壊する。  | [Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』<br>當自己的場上存在綠色靈魂卡時、要破壞對手1個需<br>求2以下的靈魂卡。  |  |   |   |  |
| BS09-049 | 炎蜥蜴クトグマ         | [Lv1-Lv2-Lv3]『相手のアタックステップ』<br>このスピリットは、「ブロックされない」効果を持つ相手のスピ<br>リットすべてをブロックできる。   | [Lv1-Lv2-Lv3]『對手的攻擊階段』<br>此靈魂卡能夠防禦全部 擁有「ブロックされない」效果的<br>對手靈魂卡。   |  |   | [Lv3]『このスピリットのブロック時』<br>「ブロックされない」効果を持つ相手のスピリット1体を破壊す<br>る。   | [Lv3]『此靈魂卡防禦時』<br>要破壞對手1個擁有「ブロックされない」效果的靈魂卡。   |
| BS09-050 | 歌姫カナリー          |  |  | [Lv2]<br>自分のネクスが配置されたとき、ポイドからコア1個をこのス<br>ピリット上に置く。                             | [Lv2]<br>當自己的核心卡被配置在場上時、要从空間移動1個<br>能量到此靈魂卡。                  |   |  |
| BS09-051 | 竜種の人オージアス       |  |  | [Lv2]<br>自分のネクスすべてをLv2として扱う。   | [Lv2]<br>自己全部的 core 卡要當作Lv2使用。                                |   |  |
| BS09-052 | フォレスト・ゴレム       | [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』<br>自分のフィールドに緑のスピリットがいるとき、相手のコスト<br>3/4のスピリット1体ずつを破壊する。  | [Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』<br>當自己的場上存在綠色靈魂卡時、分別破壞對手一個<br>需求3跟4的靈魂卡。   | [Lv2]【強襲:1】『このスピリットの攻撃時』<br>このスピリットは、ターン中に1回まで、自分のネクス1つを<br>疲労させることで回復できる。     | [Lv2]【強襲:1】『此靈魂卡攻撃時』<br>此靈魂卡能在回合裡、最多1次、藉由使自己1個核心<br>卡疲労而進行回復。 |   |  |
| BS09-053 | 鍛冶王サイク・ブロス      | [Lv1-Lv2]【粉砕】『このスピリットの攻撃時』<br>相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊す<br>る。<br>[Lv1-Lv2]『このスピリットの攻撃時』<br>このスピリットの【粉砕】の効果で破壊したカード1枚につき、<br>ポイドからコア1個をこのスピリット上に置く。                               | [Lv1-Lv2]【粉砕】『此靈魂卡攻撃時』<br>要從對手的牌組上方開始、丟棄和此靈魂卡Lv相同數<br>量的卡片。<br>[Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻擊時』<br>當因此靈魂卡的【粉砕】效果而被丟棄的卡片每出現1<br>張、就要從空間移動1個能量到此靈魂卡上。                        |  |   |   |  |
| BS09-054 | 蒼嵐の勇者皇カイオー      | 【転召:コスト3以上/ポイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の<br>上のコアすべてをポイドに置かなければならない。   | 【転召:需求3以上/空間】<br>當支付了召喚需求後、一定要將自己一個需求3以上<br>的靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。  | [Lv2-Lv3]【強襲:1】『このスピリットの攻撃時』<br>このスピリットは、ターン中に1回まで、自分のネクス1つを<br>疲労させることで回復できる。 | [Lv2]【強襲:1】『此靈魂卡攻撃時』<br>此靈魂卡能在回合裡、最多1次、藉由使自己1個核心<br>卡疲労而進行回復。 |   |  |
| X35      | 超神星龍 ジークヴルム・ノヴァ | 【転召:コスト6以上/ポイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト6以上のスピリット1体の<br>上のコアすべてをポイドに置かなければならない。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』<br>カード名に「ジークヴルム」に入っているスピリットで【転召】し<br>たとき、自分のライフが5になるように、ポイドからコアを置く。         | 【転召:需求6以上/空間】<br>當支付了召喚需求後、一定要將自己一個需求6以上<br>的靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。 [Lv1-<br>Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』<br>當藉由卡片名稱裡有「ジークヴルム」的靈魂卡來進行<br>【転召】時、要从空間移動能量到自己的生命值並回復<br>5為止。  | [Lv2-Lv3]『このスピリットの攻撃時』<br>BP合計10000まで相手のスピリットを好きなだけ破壊する。                       | [Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』<br>任意破壞對手靈魂卡直到BP值總計10000為止。                | [Lv3]【激突】『このスピリットの攻撃時』<br>相手は可能ならば必ずブロックする。   | [Lv3]【激突】『此靈魂卡攻撃時』<br>對手若是條件許可則一定要進行防禦。  |
| X36      | 魔界七将バルドゴール      | [Lv1-Lv2]【不死:コスト4/5】『お互いのアタックステップ』<br>トラッシュにあるこのスピリットカードは、自分のコスト4/5のス<br>ピリットが破壊されたとき召喚できる。<br>[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』<br>疲労状態の相手のコスト4以下のスピリット1体を破壊す<br>る。                            | [Lv1-Lv2-Lv3]【不死:需求4/5】『雙方的攻擊階段』<br>當自己需求4/5的靈魂卡被破壞時、將能夠召喚在棄<br>牌區的此張靈魂卡。<br>[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』<br>要破壞對手1個需求4以下且在疲労狀態的靈魂卡。                                  |  |   |   |  |
| X37      | 終焉の騎神ラグナ・ロック    | 【転召:コスト6以上/ポイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト6以上のスピリット1体の<br>上のコアすべてをポイドに置かなければならない。<br>[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』<br>相手のスピリットすべてを疲労させる。【鉄騎皇イグドラシル】<br>で【転召】したとき、さらにポイドからコア6個をこのスピリット上<br>に置く。 | 【転召:需求6以上/空間】<br>當支付了召喚需求後、一定要將自己一個需求6以上<br>的靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。 [Lv1-<br>Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』<br>將要使對手的全部靈魂卡疲労。當藉由【鉄騎皇イグドラ<br>シル】進行【転召】時、要再从空間移動6個能量到此靈<br>魂卡上 |  |   | [Lv3]『このスピリットのバトル時』<br>自分のコスト8以下のスピリット3体を回復させる。   | [Lv3]『此靈魂卡對戰時』<br>要使自己3個需求8以下的靈魂卡回復。   |

| No  | Japanese Name    | Lv1 Ability   | Lv1 能力   | Lv2 Ability   | Lv2 能力  | Lv3 Ability   | Lv3 能力   |
|-----|------------------|---|--|---|---|---|--|
| X38 | 要塞騎神オーディーンType-X | [Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』<br>相手の手札が6枚以上のとき、【転召】を持たない相手のスピリット3体をデッキの上に好きな順番で戻す。   | [Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』<br>當對手的手牌在6張以上時，則要使對手並未擁有【転召】的3個靈魂卡，以任意順序放回到牌組上方。  |   |   | [Lv3]【装甲:赤/紫/緑/白/黄/青】<br>このスピリットは、相手の赤/紫/緑/白/黄/青のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。 | [Lv3]【装甲:赤/紫/緑/白/黄/青】<br>此靈魂卡將不會受到對手的紅色/紫色/綠色/白色/黃色/藍色的靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。 |
| X39 | 魔導女皇アンブロシウス      | [Lv1-Lv2-Lv3]<br>相手のスピリットによって自分のライフが減らされたとき、自分のトランシュにある黄のマジックカード1枚を手札に戻す。   | [Lv1-Lv2-Lv3]<br>當因對手靈魂卡而讓自己生命值被削減時，要使用自己家牌區中的1張黃色魔法卡回到手牌。   | [Lv2-Lv3]<br>自分が相手がマジックの効果を使用したとき、このスピリットは回復する。                     | [Lv2-Lv3]<br>當自己或對手使用魔法卡效果時，此靈魂卡要進行回復。        | [Lv3]『お互いのアタックステップ』<br>自分の黄のマジックカードすべてを、コストを支払わずに使用できる。                   | [Lv3]『雙方的攻擊階段』<br>能夠不用支付需求地使用自己全部的黃色魔法卡。                                 |
| X40 | 凶悪巨人タイタス・ザ・ブラック  | 【転召:コスト5以上/ボイド】<br>召喚コスト支払い後、自分のコスト5以上のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置かなければならない。<br>[Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』<br>BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のデッキを上から15枚破壊する。 | 【転召:需求5以上/空間】<br>當支付了召喚需求後，一定要將自己一個需求5以上的靈魂卡上所放置的能量全部移動到空間。 [Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』<br>當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時，要將對手牌組從上方開始丟棄15張。 | [Lv2]『このスピリットのアタック時』<br>このスピリットをブロックしているスピリット上に置いてあるコアは取り除くことができない。 | [Lv2]『此靈魂卡攻擊時』<br>正在進行防禦此靈魂卡的靈魂卡上所放置的能量將不能移動。 |   |  |