

Battle Spirits 第8弾データ Magic

※自分(相手)の位置→○○を持つ、BPxxxxの、Lv○の、○○状態の、自分の、コスト○の、色のスピリット 持つは→【○○】、系統:「○○」、シンボル2つ以上、BPの順

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡能力1	Magic Ability2	魔法卡能力2
BS08-067	ドラゴンスランブル	[メイン] このターンの間、系統:「龍帝」/「竜騎」を持つ自分のスピリットがアタックしたとき、BP3000以下のスピリットすべてを破壊する。この効果で破壊したスピリット1体につき、自分はデッキから1枚ドローする。	[主要] 此回合内、自己擁有 系統:「龍帝」/「竜騎」的靈魂卡已進行攻擊時、則要破壞全部BP3000以下的靈魂卡。因為此效果而破壞的靈魂卡每出現一個、自己就要從牌組抽1張卡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+2000。
BS08-068	メテオストーム			[フラッシュ] このターンの間、カード名に「ヴルム」が入っている自分のスピリット1体に「『このスピリットのアタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、このスピリットが持つシンボルと同じ数、相手のライフのコアを相手のリザーブに置く」という効果を与える。	[靈動] 此回合内、給予自己1個卡片名稱有「ヴルム」的靈魂卡“『此靈魂卡攻擊時』當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、移動與此靈魂卡所持有標誌同樣數量的對手生命信能量並置於對手的預備區”效果。
BS08-069	ジャッジメントフレア			[フラッシュ] 自分のフィールドにスピリットが2体以上いるとき、相手は、相手のスピリットを自分のスピリットと同じ体数になるように破壊する。この効果は、メインステップで使用できない。	[靈動] 當自己場地裡存在2個以上的靈魂卡時、對手要破壞對手他自己的靈魂卡到跟自己的靈魂卡數量相同為止。此效果不能在主要階段使用。
BS08-070	ターンインフェルノ	[メイン] 自分のトラッシュにある【転召】を持つスピリットカード1枚を手札に戻す。	[主要] 要使自己棄牌區裡1張擁有【転召】的靈魂卡回到手牌裡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+2000。
BS08-071	ピクティム	[メイン] このターンの間、自分は、スピリットカード1枚の召喚に支払うコストすべて、または一部を、コスト1につき、自分の手札1枚を破壊することで支払うことができる。	[主要] 此回合内、自己在召喚1個靈魂卡上所要支付的全部或一部分需求,該每1需求能藉由丟棄自己的1張手牌來支付。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+2000。
BS08-072	マインドブレイク	[メイン] 自分のスピリット上のコア5個を自分のトラッシュに置くことで、相手は、相手のスピリット上のコア5個を相手のトラッシュに置く。	[主要] 藉由移動自己靈魂卡上的5個能量於自己的棄牌區、對手也要移動他自己靈魂卡上的5個能量置於他自己的棄牌區。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+3000。
BS08-073	ライトニングスピード			[フラッシュ] このターンの間、自分の手札にある系統:「殺虫」/「殺人」を持つスピリットカードすべてに【「神速」】このスピリットは手札からフラッシュのタイミングで召喚できる。このときスピリットに置くコアとコストは、すべてリザーブから支払われなくてはならない」という効果を与える。	[靈動] 此回合内、給予自己全部擁有 系統:「殺虫」/「殺人」的靈魂卡“『神速』此靈魂卡能夠在靈動時間從手牌中召喚。此時置於靈魂卡上的能量跟需求全部都一定要從預備區支付”效果。
BS08-074	スナイピングブラスト	[メイン] このターンの間、自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ【暴風】の指定体数1につき、BP+2000する。	[主要] 此回合内若靈魂卡擁有的【暴風】指定數量每出現1個、則自己全部的靈魂卡BP要+2000。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+2000。
BS08-075	ダークパワー			[フラッシュ] このターンの間、カード名に「ダーク」/「ブラック」が入っている自分のスピリットすべてを、疲労状態の自分のスピリット1体につき、BP+2000する。	[靈動] 此回合内、當自己疲勞狀態下的靈魂卡每出現一個、則自己卡片名稱中有「ダーク」/「ブラック」的靈魂卡就BP要+2000。
BS08-076	アンブッシュブロッカー			[フラッシュ] このターンの間、相手のコスト3以下のスピリットすべては、可能ならば必ずアタックする。	[靈動] 此回合内、對手需求3以下の全部靈魂卡、若是可以攻擊的話則一定要進行攻擊。
BS08-077	インフィニティシールド			[フラッシュ] このターンの間、系統:「機獣」/「武装」を持つ自分のスピリットすべては、相手のスピリットすべてを疲労状態でブロックできる。	[靈動] 此回合内、自己全部擁有 系統:「機獣」/「武装」的靈魂卡能夠在疲勞狀態下防禦對手全部的靈魂卡。
BS08-078	デストラクションバリア			[フラッシュ] このターンの間、【転召】を持たない相手のスピリットのアタックによって自分のライフが減らされたとき、そのスピリットを破壊する。	[靈動] 此回合内、因為對手 非擁有【転召】的靈魂卡攻擊而自己的生命信被削減時、則要破壞該靈魂卡。
BS08-079	キャッツアイ	[メイン] このターンの間、相手のスピリット1体をLv1として扱う。	[主要] 此回合内、將使對手1個靈魂卡當作Lv1來使用。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+2000。
BS08-080	マジックミラー			[フラッシュ] このフラッシュタイミングで相手が直前に使用したマジックを、自分がそのマジックを使用したものとして、同じ効果をもう一度だけ発揮できる。ただし、この効果は【マジックミラー】を対象にできない。	[靈動] 在此靈動時間內自己能夠將對手在前一刻所使用的魔法卡效果再一次以同樣的效果使用。但是、此效果不能將【マジックミラー】當作對象。
BS08-081	ロイヤルストレートフラッシュ	[メイン] 自分のフィールドに[アルカナプリンス・オベロ][アルカナプリンセス・アン][アルカナキング・カール][アルカナウィーン・パラス][光帝竜騎アルカナジョーカー]がいるとき、相手のスピリットとネクススすべてを破壊する。	[主要] 當自己的場地裡有[アルカナプリンス・オベロ][アルカナプリンセス・アン][アルカナキング・カール][アルカナウィーン・パラス][光帝竜騎アルカナジョーカー]時、則要破壞對手全部的靈魂卡跟核心卡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+4000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+4000。
BS08-082	グロウアップ	[メイン] このターンの間、自分のスピリット1体をコスト+3する。	[主要] 此回合内、自己1個靈魂卡的需求要+3。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+2000。
BS08-083	ブレイクバースト	[メイン] このターンの間、【粉碎】を持つ自分のスピリットがアタックしたとき、相手のコスト3以下のスピリット1体を破壊できる。	[主要] 此回合内、當自己擁有【粉碎】的靈魂卡已進行攻擊時、則能夠破壞對手1個需求3以下的靈魂卡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂卡BP要+3000。
BS08-084	キマイラアサルト			[フラッシュ] このターンの間、系統:「異合」を持つ自分のスピリットすべてに「【強襲:1】『このスピリットのアタック時』このスピリットは、ターン中に1回まで、自分のネクスス1つを疲労させることで回復できる」という効果を与える。	[靈動] 此回合内、給予自己全部擁有 系統:「異合」的靈魂卡“【強襲:1】『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡在回合裡最多1次、能夠藉由使自己1個核心卡成為疲勞狀態來回復自己”效果。