

Battle Spirits 第8彈データ Nexus

※自分(相手)の位置→〇〇を持つ、BPxxxxの、Lv〇の、〇〇状態の、自分の、コスト〇の、色のスピリット 持つは→【〇〇】、系統:「〇〇」、シンボル2つ以上、BPの順

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力
BS08-055	竜騎集う円卓	【Lv1-Lv2】『相手のアタックステップ』 BP5000以下の相手のスピリットのアタックによって自分のライフが減らされたとき、そのスピリットを破壊する。	【Lv1-Lv2】『相手の攻撃階段』 當因為對手BP5000以下の靈魂卡攻擊而自己的生命值被削減時、則要破壞對手該張靈魂卡。	【Lv2】『自分のアタックステップ』 系統:「龍帝」/「竜騎」を持つ自分のスピリットすべては、相手のスピリットの効果の対象になるたび、自分の手札1枚を破壊することで、その効果を受けない。	【Lv2】『自己的攻擊階段』 自己全部擁有 系統:「龍帝」/「竜騎」的靈魂卡、當成為對手靈魂卡效果的對象時、藉由丟棄自己1張手牌則不會被該效果影響。
BS08-056	太陽石の神殿	【Lv1-Lv2】『自分のアタックステップ』 【激突】を持つ自分のスピリット1体が自分のターンの最初のアタックをし、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、BP合計(破壊したスピリットのBP)まで、相手のスピリットを好きなだけ破壊できる。	【Lv1-Lv2】『自己的攻擊階段』 當自己1個擁有【激突】的靈魂卡在自己的回合一開始進行攻擊且在比較BP値而只有對手靈魂卡被破壞時、能夠在BP總計值內(所破壞的靈魂卡BP值)、任意破壞對手的靈魂卡。	【Lv2】『自分のアタックステップ』 【激突】を持つ自分のスピリットが破壊されたとき、自分のライフのコア1個をボイドに置くことで、回復状態で自分のフィールドに戻る。	【Lv2】『自己的攻擊階段』 當自己擁有【激突】的靈魂卡被破壞時、藉由移動自己生命值1個能量置於空間、將會以回復狀態回到自己的場地裡。
BS08-057	赤き砂の座	【Lv1-Lv2】『お互いのアタックステップ』 コアが1個しか置かれていないスピリットはアタックできない。	【Lv1-Lv2】『雙方的攻擊階段』 只能放置1個能量的靈魂卡將不能攻擊。	【Lv2】『自分のメインステップ』 【転召】を持つスピリットカードを召喚するとき、系統:「冥主」を持つ自分のスピリットすべてをコスト+3する。	【Lv2】『自己的主要階段』 當召喚擁有【転召】的靈魂卡時、自己全部擁有 系統:「冥主」的靈魂卡都要需求+3。
BS08-058	倒逆ピラミッド群	【Lv1-Lv2】『相手のエンドステップ』 BP5000以下の相手のスピリット1体の上のコア1個を相手のリザーブに置く。	【Lv1-Lv2】『相手の結束階段』 要移動對手1個BP5000以下の靈魂卡上的1個能量置於對手的預備區。	【Lv2】『自分のアタックステップ』 系統:「冥主」を持つ自分のスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、そのコアはリザーブではなくボイドに置かれる。	【Lv2】『自己的攻擊階段』 藉由自己擁有 系統:「冥主」的靈魂卡攻擊而削減對手生命值時、該能量將會被置於空間而非預備區。
BS08-059	聖なる柱状彫刻	【Lv1-Lv2】『お互いのアタックステップ』 スピリットすべての上のコアの数はLv1コストより少なくならない。	【Lv1-Lv2】『雙方的攻擊階段』 所有的靈魂卡上面的能量數量將不會變得比Lv1需求還少。	【Lv2】『相手のアタックステップ』 自分のライフが減らされたとき、自分の手札にある【転召】を持つスピリットカード1枚を、【転召】させずに召喚できる。ただし、『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	【Lv2】『相手の攻撃階段』 當自己的生命值被削減時、能夠不用【転召】而召喚自己1張擁有【転召】效果的靈魂卡。但是、『此靈魂卡被召喚時』效果將失去效用。
BS08-060	無限蟻の地底都市	【Lv1-Lv2】『相手のアタックステップ』 BP6000以下の相手のスピリットがアタックしたとき、ボイドからコア1個を、系統:「殻虫」/「殻人」を持つ自分のスピリット1体の上に置く。	【Lv1-Lv2】『相手の攻撃階段』 當對手BP6000以下の靈魂卡攻擊時、要從空間移動1個能量置於自己1個擁有系統:「殻虫」/「殻人」的靈魂卡上。	【Lv2】『自分のエンドステップ』 系統:「殻虫」/「殻人」を持つ自分のスピリットすべてを回復させる。	【Lv2】『自己的結束階段』 將要使自己全部擁有 系統:「殻虫」/「殻人」的靈魂卡進行回復。
BS08-061	共鳴する音叉の塔	【Lv1-Lv2】 コスト4以下のスピリットすべての『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	【Lv1-Lv2】 需求4以下の全部靈魂卡的『此靈魂卡被召喚時』效果將失去效用。	【Lv2】『相手のターン』 ドローステップ以外で相手がドローしたとき、自分はデッキから1枚ドローできる。	【Lv2】『相手の回合』 當對手在抽牌階段以外抽牌時、自己能夠從牌組抽1張卡。
BS08-062	超時空重力炉	【Lv1-Lv2】 お互い、コスト3以下のスピリットカードを召喚するとき、軽減シンボルによるコストの軽減はできなくなる。	【Lv1-Lv2】 雙方在召喚需求3以下の靈魂卡時、因減輕標誌所產生的需求減少將失去效用。	【Lv2】『自分のメインステップ』 自分がスピリットカードを召喚するとき、このネクサスのシンボルを白のシンボル3つにする。	【Lv2】『自己的主要階段』 當自己召喚靈魂卡時、要使此核心卡的標誌變成3個白色標誌。
BS08-063	勝者のグリーンフィールド	【Lv1-Lv2】『お互いのアタックステップ』 系統:「四道」を持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。	【Lv1-Lv2】『雙方的攻擊階段』 自己全部擁有 系統:「四道」的靈魂卡要BP+2000。	【Lv2】『相手のアタックステップ』 系統:「四道」を持つ自分のスピリットすべては、BPを比べBP7000以下の相手のスピリットに破壊されたとき、回復状態で自分のフィールドに戻る。	【Lv2】『相手の攻撃階段』 自己全部擁有 系統:「四道」的靈魂卡在當比較BP値而對手BP7000以下の靈魂卡被破壞時、則要以回復狀態回到自己的場地裡。
BS08-064	鳳翼の聖剣	【Lv1-Lv2】 このネクサスが配置されたターンの間、自分のデッキは破壊されない。このネクサスカードは相手のスピリットの効果でデッキから破壊されたとき、コストを支払わずに配置される。	【Lv1-Lv2】 當此核心卡被配置的回合內、自己的牌組將不會被丟棄。此核心卡當因為對手靈魂卡的効果而被從牌組丟棄時、則不用支付需求就會被配置在場上。	【Lv2】 【粉碎】以外の相手のスピリットの効果で自分のデッキが破壊されるとき、自分のライフのコア1個を自分のリザーブに置くことで、その効果を無効にする。	【Lv2】 當自己的牌組因為對手【粉碎】以外的靈魂卡效果而被丟棄卡片時、藉由移動自己生命值1個能量置於自己的預備區、則要使該效果失去效用。
BS08-065	五行寺院	【Lv1-Lv2】『相手のアタックステップ』 相手のコスト3以下のスピリットがアタックしたとき、ボイドからコア1個を、系統:「獣頭」を持つ自分のスピリット1体の上に置く。	【Lv1-Lv2】『相手の攻撃階段』 當對手需求3以下の靈魂卡攻擊時、要從空間移動1個能量置於自己1個擁有 系統:「獣頭」的靈魂卡上。	【Lv2】『お互いのアタックステップ』 系統:「獣頭」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとて扱う。	【Lv2】『雙方的攻擊階段』 將要使自己全部擁有 系統:「獣頭」的靈魂卡、當作該靈魂卡所持有的最高Lv來使用。
BS08-066	海底に眠りし古代都市	【Lv1-Lv2】『自分のメインステップ』 系統:「異合」を持つ自分のスピリットが召喚されたとき、ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	【Lv1-Lv2】『自己的主要階段』 當自己擁有 系統:「異合」的靈魂卡被召喚時、要從空間移動1個能量置於自己的預備區。	【Lv2】 系統:「異合」を持つ自分のスピリットすべてのシンボルを、そのスピリットが持つシンボルと同じ色のシンボル2つにする。	【Lv2】 將要使自己全部擁有 系統:「異合」的靈魂卡的標誌、增加為跟該靈魂卡所持有標誌同顏色的2個標誌。