Battle Spirits　第8弾データ　Spirit

※自分（相手）の位置→〇〇を持つ、BPxxxxの、Lv〇の、〇〇状態の、自分の、コスト〇の、色のスピリット　持つは→【〇〇】、系統：「〇〇」、シンボル2つ以上、BPの順

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS08-001	ディノニクソー						
BS08-002	プラテディア捕獲部隊	[Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』 **『このスピリットの召喚時』**効果を持つBP3000以下の相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv1-Lv2]『此霊魂卡攻撃時』 破壊對手一個BP3000以下且擁有**『此霊魂卡召喚時』**効果的霊魂卡。				
BS08-003	ダークアンキラーザウルス	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のメインステップ』 このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、【転召】させずに召喚できる。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的主要階段』 當此霊魂卡成為【転召】對象時,藉由使此霊魂卡疲勞,能夠不用【転召】就可進行召喚。	[Lv2-Lv3]『相手のターン』 ドローステップ以外で相手がドローしたとき、BP4000以下の相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv2-Lv3]『對手的回合』 當對手在抽牌階段以外抽牌時、則要破壞對手1個BP4000以下的霊魂卡。		
BS08-004	恐竜人ティラノイド	[Lv1-Lv2-Lv3] 自分のフィールドにスピリットが2体以下しかいない間、このスピリットはLv3として扱う。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當自己場地中的霊魂卡只有2個以下時,此霊魂卡要當成Lv3使用。				
BS08-005	闘将カタパルドス	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』 自分のデッキを上から2枚オープンできる。その中に系統：「虚神」/「神将」を持つスピリットカードがあれば1枚手札に加える。残ったカードはお好きな順番でデッキの下に戻す。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此霊魂卡攻撃時』 能夠從自己的牌組上方開開2張卡。在那之中若是有 擁有 系統：「虚神」/「神将」的霊魂卡時,要選1張加到手牌裡。剩下的卡片則任意順序放回牌組下方。	[Lv2-Lv3]『激突』このスピリットのアタック時』 相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv2-Lv3]『激突』此霊魂卡攻擊時』 對手若是可以防禦的話則一定要進行防禦。		
BS08-006	雷帝竜騎レイブリッツ	[Lv1-Lv2]『自分のメインステップ』 ターンに1回、自分の手札にある【転召】を持つスピリットカード1枚を【転召】させずに召喚できる。ただし、『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2]『自己的主要階段』 当回合1次,能夠讓自己手牌中一張擁有【転召】的霊魂卡不用【転召】就可進行召喚。 但是,『此霊魂卡召喚時』的効果將不會發生效用。	[Lv2]『自分のアタックステップ』 系統：「龍帝」/「竜騎」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv2]『自己的攻擊階段』 當將自己全部 擁有系統：「龍帝」/「竜騎」的霊魂卡當作該霊魂卡所持有最高Lv來使用。		
BS08-007	火砕竜プロメテオーズ	【転召：コスト1以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、自分のコスト1以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 **『このスピリットの召喚時』**効果を持つBP5000以下の相手のスピリットすべてを破壊する。	【転召：需求1以上/業師區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求1以上的霊魂卡上的全部能量置於業師區。 [Lv1-Lv2]『此霊魂卡召喚時』 破壊對手全部的 擁有『此霊魂卡召喚時』効果且BP5000以下的霊魂卡。				
BS08-008	黒皇龍ダークヴルム	[Lv1-Lv2-Lv3]『激突』[このスピリットのアタック時』 相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv1-Lv2-Lv3]『激突』『此霊魂卡攻擊時』 對手若是可防禦的話則一定要進行防禦。	[Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』 系統：「星竜」を持つ自分のスピリットすべてをBP+3000し、さらに【激突】を与える。	[Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』 要給予自己全部 擁有系統：「星竜」的霊魂卡【激突】效果並且BP+3000。		
BS08-009	関将龍皇ドラグロン	【転召：コスト3以上/業師區】 召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 【神速】を持つスピリットすべてを破壊する。系統：「竜人」を持つスピリットで【転召】したとき、さらに自分は相手の手札すべてを見て、その中のスピリットカード1枚を破棄する。	【転召：需求3以上/業師區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求3以上的霊魂卡上的全部能量置於業師區。 [Lv1-Lv2]『此霊魂卡召喚時』 破壊全部 擁有【神速】的霊魂卡。當透過 擁有系統：「竜人」的霊魂卡進行【転召】時、自己可再檢視對手全部的手牌、並從其中挑一張霊魂卡丟棄。	[Lv2]『激突』このスピリットのアタック時』 相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv2]『激突』此霊魂卡攻擊時』 對手若是可以防禦的話則一定要進行防禦。		
BS08-010	デモ・ボーン			[Lv2]『祝撃』[このスピリットのアタック時』 このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	[Lv2]『祝撃』此霊魂卡攻擊時』 此霊魂卡在對戰結束時,要破壞對手一個已進行防禦的霊魂卡。		
BS08-011	冥狼士アーモン						
BS08-012	ダークスカルデーモン	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のメインステップ』 このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、【転召】させずに召喚できる。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的主要階段』 當此霊魂卡成為【転召】對象時,藉由使此霊魂卡疲勞,能夠不用【転召】就可進行召喚。	[Lv2-Lv3]『相手のアタックステップ』 BP6000以下の相手のスピリットがアタックしたとき、相手は、相手のスピリット上のコア1個を相手のトラッシュに置く。	[Lv2-Lv3]『對手的攻擊階段』 當對手BP6000以下的霊魂卡攻擊時、對手要使他自己霊魂卡上的1個能量置於業師區。		
BS08-013	アンドレアルファス	[Lv1-Lv2]『自分のエンドステップ』 自分のトラッシュにあるカード名に「勇者」と入っているスピリットカード1枚を召喚できる。	[Lv1-Lv2]『自己的結束階段』 能夠召喚一張自己業師區裡卡片名稱有「勇者」的霊魂卡。				
BS08-014	冥将アマイモン	[Lv1-Lv2]『このスピリットの破壊時』 自分のデッキを上から、系統：「虚神」を持つスピリットカードが出るまで破棄できる（上限6枚）。その後、トラッシュにあるそのスピリットカード1枚を手札に戻す。	[Lv1-Lv2]『此霊魂卡被破壞時』 能夠從自己的牌組上面開始三張卡片,直到出現 擁有系統：「虚神」的霊魂卡為止（最多6張）。在那之後,要使業師區裡的該霊魂卡一張回到手牌。				
BS08-015	闇帝竜騎サブナ・ルーク	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のメインステップ』 ターンに1回、自分の手札にある【転召】を持つスピリットカード1枚を【転召】させずに召喚できる。ただし、『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的主要階段』 当回合1次,能夠讓自己手牌中一張擁有【転召】的霊魂卡不用【転召】就可進行召喚。 但是,『此霊魂卡召喚時』的効果將不會發生效用。	[Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』 系統：「龍帝」を持つ自分のスピリットがアタックしたとき、【転召】を持たない相手のスピリットすべての上のコア1個ずつを、相手のリザーブに置く。	[Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』 當自己擁有系統：「龍帝」的霊魂卡攻擊時、要移動對手全部 非擁有【転召】的霊魂卡上的各1個能量置於對手的預備區。		
BS08-016	冥蛇士ボティス	【転召：コスト1以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、自分のコスト1以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 自分はデッキから1枚ドローする。系統：「冥主」を持つスピリットで【転召】したとき、ドローするカードを3枚にする。	【転召：需求1以上/業師區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求1以上的霊魂卡上的全部能量置於業師區。 [Lv1-Lv2-Lv3]『此霊魂卡召喚時』 自己要從牌組抽一張卡。當透過擁有 系統：「冥主」的霊魂卡進行【転召】時、抽牌的張數要增加為3張。				
BS08-017	骸蛇スカルビオーネ	[Lv1-Lv2-Lv3]『お互いのメインステップ』 スピリット/ネクサス/マジックの効果以外でコアの数を増やしたスピリットすべては疲労する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『雙方的主要階段』 因霊魂卡/核心卡/魔法卡以外效果而增加能量的霊魂卡全部要成為疲勞狀態。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』 このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手は手札1枚を破棄する。	[Lv2-Lv3]『此霊魂卡攻擊時』 當藉由此霊魂卡而削減對手生命值時、對手則要丟棄他自己的一張手牌。		
BS08-018	暗黒騎士シュヴァルト	【転召：コスト3以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 自分のトラッシュにある系統：「魔影」を持つスピリットカード1枚を手札に戻す。	【転召：需求3以上/業師區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求3以上的霊魂卡上的全部能量置於業師區。 [Lv1-Lv2-Lv3]『此霊魂卡召喚時』 使自己業師區中一張 擁有系統：「魔影」的霊魂卡 回到手牌。	[Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』 疲労状態の相手のコスト4以下のスピリットすべてを破壊する。	[Lv2-Lv3]『此霊魂卡攻擊時』 要破壞對手在疲勞狀態下且費用4以下的全部霊魂卡。		
BS08-019	エメアントマン	[Lv1-Lv2]『このスピリットの破壊時』 ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2]『此霊魂卡被破壞時』 能空間移動1個能量置於自己的預備區。				
BS08-020	ディオ・マンティス						
BS08-021	ブラックアメンボーグ	[Lv1-Lv2]『自分のメインステップ』 このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、【転召】させずに召喚できる。	[Lv1-Lv2]『自己的主要階段』 當此霊魂卡成為【転召】對象時,藉由使此霊魂卡疲勞,能夠不用【転召】就可進行召喚。	[Lv2]『相手のアタックステップ』 BP6000以下の相手のスピリットがアタックしたとき、相手は、相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv2]『對手的攻擊階段』 當對手BP6000以下的霊魂卡攻擊時、對手要使他自己一個霊魂卡成為疲勞狀態。		
BS08-022	マンゴース	[Lv1-Lv2]『相手のメインステップ』 相手がドローしたカード1枚につき、系統：「剣獣」を持つ自分のスピリット1体を回復させる。	[Lv1-Lv2]『對手的主要階段』 對手每抽一張卡,就回復自己一個擁有 系統：「剣獣」的霊魂卡。				
BS08-023	ゲラン准将	[Lv1-Lv2]【暴風：1]『このスピリットのアタック時』 このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv1-Lv2]【暴風：1]『此霊魂卡攻擊時』 當此霊魂卡被防禦時,對手要讓他自己的一個霊魂卡成為疲勞狀態。	[Lv2] 自分のスピリットすべてが持つ【暴風】の指定体数を+1する。	[Lv2] 自己全部霊魂卡所擁有【暴風】的指定對象數量+1。		
BS08-024	陸帝竜騎ベスピニアー	[Lv1-Lv2]『自分のメインステップ』 ターンに1回、自分の手札にある【転召】を持つスピリットカード1枚を【転召】させずに召喚できる。ただし、『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2]『自己的主要階段』 当回合1次,能夠讓自己手牌中一張擁有【転召】的霊魂卡不用【転召】就可進行召喚。 但是,『此霊魂卡召喚時』的効果將不會發生效用。	[Lv2]『自分のアタックステップ』 系統：「龍帝」を持つ自分のスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のライフのコア1個を相手のリザーブに置く。	[Lv2]『自己的攻擊階段』 當自己擁有系統：「龍帝」的霊魂卡在比較BP值而只有對手的霊魂卡被破壞時、要將對手生命值的1個能量移動於對手的預備區。		
BS08-025	女王アントレーヌ	【転召：コスト1以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、自分のコスト1以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 ボイドからコア2個を自分のリザーブに置く、カード名に「アントマン」と入っているスピリットで【転召】したとき、置くコアを4個にする。	【転召：需求1以上/業師區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求1以上的霊魂卡上的全部能量置於業師區。 [Lv1-Lv2]『此霊魂卡被召喚時』 要從空間移動2個能量置於自己的預備區。當藉由卡片名稱有「アントマン」的霊魂卡進行【転召】時、移動的能量要改為4個。				
BS08-026	超重甲蟲ゴライアース	[Lv1-Lv2]『このスピリットのバトル時』 BPを比べ相手のスピリット2だけを破壊したとき、このスピリットは回復する。	[Lv1-Lv2]『此霊魂卡對戰時』 當比較BP值而只有對手的霊魂卡被破壞時、則要回復此霊魂卡。	[Lv2]『このスピリットのバトル時』 ボイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv2]『此霊魂卡對戰時』 要從空間移動1個能量置於自己的預備區。		
BS08-027	輝虹翼戦士ジュエルダΣ	【転召：コスト3以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2]【暴風：2]『このスピリットのアタック時』 このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリット2体を疲労させる。	【転召：需求3以上/業師區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求3以上的霊魂卡上的全部能量置於業師區。 [Lv1-Lv2]【暴風：2]『此霊魂卡攻擊時』 當此霊魂卡被防禦成功時、對手要使他自己的2個霊魂卡成為疲勞狀態。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』 このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手のライフのコア1個を相手のリザーブに置く。	[Lv2]『此霊魂卡攻擊時』 藉由此霊魂卡的攻擊而削減了對手生命值時、要移動對手的生命值1個能量置於對手的預備區。		
BS08-028	ランブスキッド						
BS08-029	一角魚モノクロック	[Lv1-Lv2-Lv3]【装甲：紫/白/青] このスピリットは、相手の紫/白/青のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2-Lv3]【装甲：紫/白/青] 此霊魂卡將不會受到對手 紫/白/青色的霊魂卡/核心卡/魔法卡効果所影響。	[Lv2-Lv3]『相手のアタックステップ』 このスピリットは、【転召】を持たない相手のスピリットすべてを疲労状態でブロックできる。	[Lv2-Lv3]『對手的攻擊階段』 此霊魂卡能夠在疲勞狀態下防禦對手全部非擁有【転召】的霊魂卡。		
BS08-030	機人フィアラル	[Lv1-Lv2-Lv3]【装甲：赤/緑] このスピリットは、相手の赤/緑のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。 [Lv1-Lv2-Lv3 ブラッシュ] このスピリットを疲労させることで、このターンの間、系統：「武装」を持つ自分のスピリット1体をBP+（このスピリットのBP）する。	[Lv1-Lv2-Lv3]【装甲：赤/緑] 此霊魂卡將不會受到對手 赤/綠色的霊魂卡/核心卡/魔法卡効果所影響。 [Lv1-Lv2-Lv3 霊獣] 藉由使此霊魂卡成為疲勞狀態、此回合內自己1個 擁有系統：「武装」的霊魂卡要BP+（此霊魂卡的BP）。				
BS08-031	冥機グングニル	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のメインステップ』 【転召】を持つスピリットカードを召喚するとき、このスピリットをコスト-3する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的主要階段』 當召喚擁有【転召】的霊魂卡時、此霊魂卡需求要-3。				
BS08-032	知将ゲンドリル	[Lv1-Lv2]【水壁：赤]『相手のターン』 相手が赤のマジックの効果を使用したとき、このスピリットを疲労させることで、その効果を無効にする。	[Lv1-Lv2]【水壁：赤]『對手的回合』 當對手使用赤色魔法卡効果時、藉由使此霊魂卡成為疲勞狀態、而使該效果失去效能。	[Lv2] 【水壁】を持つ自分のスピリットすべてに「【装甲：紫/白]このスピリットは、相手の紫/白のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない」という効果を与える。	[Lv2] 給予自己全部擁有【水壁】的霊魂卡「【装甲：紫/白]此霊魂卡將不會被對手的紫/白色的霊魂卡/核心卡/魔法卡効果所影響”効果。		
BS08-033	守護機獣スノバルド	[Lv1-Lv2] 【転召】を持たないコスト3/4のスピリットのアタックでは、お互いのライフは減らされない。	[Lv1-Lv2] 雙方的生命值不會因為 不擁有【転召】效果且費用為3/4的霊魂卡攻擊而減少。	[Lv2]【装甲：紫/青] このスピリットは、相手の紫/青のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv2]【装甲：紫/青] 此霊魂卡將不會被對手的紫/青色的霊魂卡/核心卡/魔法卡効果所影響		

Battle Spirits　第8弾データ　Spirit

※自分（相手）の位置→〇〇を持つ、BPxxxxの、Lv〇の、〇〇状態の、自分の、コスト〇の、色のスピリット　持つは→【〇〇】、系統：「〇〇」、シンボル2つ以上、BPの順

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS08-034	空帝竜騎プラチナム	[Lv1-Lv2-Lv3][自分のメインステップ] ターンに1回、自分の手札に【転召】を持つスピリットカード1枚を【転召】2せずに召喚できる。ただし、「このスピリットの召喚時」効果は発揮されない。 [Lv1-Lv2-Lv3][相手のアタックステップ] ブロックされたかつ相手のスピリットのBPが「このスピリットのBP以下のとき、そのスピリットのアタックでは自分のライフは減らされない。	[Lv1-Lv2-Lv3][自己的主要階段] 当回合1次,能向該自己手牌中一張擁有【転召】的靈魂卡不用【転召】就可進行召喚。但是,『此靈魂卡召喚時』的効果將不會發生效用。 [Lv1-Lv2-Lv3][對手的攻擊階段] 當防禦對手靈魂卡失敗且對手該靈魂卡的BP低比此靈魂卡低時,自己的生命値則不會因對手該靈魂卡的攻擊而減少。				
BS08-035	獣機合神セイ・ドリガン	【転召：コスト3以上/トラッシュ】 召喚コストを支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3][相手のアタックステップ] ステップ開始時、相手のスピリット1体を指定できる。そのスピリットは、このステップの最初に可能ならばあるアタックする。	【転召：需求3以上/業轉區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求3以上的靈魂卡上的全部能量置於業轉區。 [Lv1-Lv2-Lv3][對手的攻擊階段] 階段開始時,能向指定對手1個靈魂卡。該靈魂卡在此階段的開始若是可以攻擊則一定要進行攻擊。	[Lv2-Lv3][このスピリットのバトル時] 【転召】を持たない相手のスピリット1体を手札に戻す。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡對戰時] 要使對手1個非擁有【転召】的靈魂卡回到其手牌。		
BS08-036	機神獣インフェニット・ヴォルス	[Lv1-Lv2-Lv3][水晶：紫/白/黄/青]相手のターン] 相手が紫/白/黄/青のマジックの効果を使用したとき、このスピリットを疲労させることで、その効果を無効にする。	[Lv1-Lv2][水晶：紫/白/黄/青]對手的回合] 當對手使用紫/白/黃/青色魔法卡効果時,藉由使此靈魂卡成為疲勞狀態、而使該效果失去效用。	[Lv2-Lv3][相手のアタックステップ] このスピリットは相手のスピリットすべてを疲労状態でブロックできる。	[Lv2-Lv3][對手的攻擊階段] 此靈魂卡能向在疲勞狀態下防禦對手全部非擁有【転召】的靈魂卡。	[Lv3][このスピリットのブロック時] BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のライフのコア1個を相手のトラッシュに置く。	[Lv3][此靈魂卡防禦時] 當比較BP出而只有對手的靈魂卡被破壞時、就要移動對手生命値1個能量置於對手的業轉區。
BS08-037	キキーモラ						
BS08-038	猫娘アニー	[Lv1-Lv2][相手のアタックステップ] 自分の手札にあるこのスピリットカードは、自分のライフが減らされたとき、コストを支払わずに召喚できる。	[Lv1-Lv2][對手的攻擊階段] 當自己生命値被削減時,能向不支付需求地召喚自己手牌中的此張靈魂卡。				
BS08-039	ダークチュンポポ	[Lv1-Lv2][自分のメインステップ] このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、【転召】2せずに召喚できる。	[Lv1-Lv2][自己的主要階段] 當此靈魂卡成為【転召】對象時,藉由使此靈魂卡疲勞,能向不用【転召】就可進行召喚。	[Lv2][相手のアタックステップ] 自分のスピリットの体数が相手のスピリットより少ない間、系統：「想獣」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv2][對手的攻擊階段] 當自己的靈魂卡數量比對手靈魂卡少時,則要將自己全部擁有系統：「想獣」的靈魂卡、當作該靈魂卡所持有的最高Lv來使用。		
BS08-040	天使オリフィア	[Lv1-Lv2-Lv3][自分のメインステップ] このスピリットが【転召】の対象になったとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv1-Lv2-Lv3][自己的主要階段] 當此靈魂卡成為【転召】對象時、要從空間移動1個能量置於自己的生命値。				
BS08-041	犬将クー・シー	[Lv1-Lv2-Lv3][聖命]このスピリットのアタック時] このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv1-Lv2-Lv3][聖命]此靈魂卡攻擊時] 藉由此靈魂卡的攻擊而削減了對手生命値時、要從空間移動1個能量置於自己的生命値。	[Lv2-Lv3][自分のアタックステップ] 【聖命】を持つ自分のスピリットすべては、Lv2/Lv3の相手のスピリットからブロックされない。	[Lv2-Lv3][自己的攻擊階段] 自己全部 擁有【聖命】的靈魂卡、將不會被對手的Lv2/Lv3靈魂卡所防禦。		
BS08-042	天使サラティ	[Lv1-Lv2-Lv3][聖命]このスピリットのアタック時] このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv1-Lv2-Lv3][聖命]此靈魂卡攻擊時] 藉由此靈魂卡的攻擊而削減了對手生命値時、要從空間移動1個能量置於自己的生命値。			[Lv3][光芒]このスピリットのアタック時] バトル終了時、自分がこのバトルで使用したマジックカードすべては手札に戻る。	[Lv3][光芒]此靈魂卡攻擊時] 對戰結束時、自己在此對戰中使用的魔法卡全部都要回到手牌。
BS08-043	光帝竜騎アルカナジョーカー	[Lv1-Lv2-Lv3][自分のメインステップ] ターンに1回、自分の手札にある【転召】を持つスピリットカード1枚を【転召】2せずに召喚できる。ただし、「このスピリットの召喚時」効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2-Lv3][自己的主要階段] 当回合1次,能向該自己手牌中一張擁有【転召】的靈魂卡不用【転召】就可進行召喚。但是,『此靈魂卡召喚時』的効果將不會發生效用。			[Lv3][自分のアタックステップ] 系統：「龍帝」を持つ自分のスピリットすべては、【転召】を持たない相手のスピリットからブロックされない。	[Lv3][自己的攻擊階段] 自己全部擁有系統：「龍帝」的靈魂卡、將不會被對手 非擁有【転召】的靈魂卡所防禦。
BS08-044	アルカナウィーン・パラス	【転召：コスト1以上/トラッシュ】 召喚コストを支払い後、自分のコスト1以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時] 自分のトラッシュにあるカード名に「アルカナ」と入っているスピリットカード3枚を手札に戻す。	【転召：需求1以上/業轉區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求1以上的靈魂卡上的全部能量置於業轉區。 [Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡召喚時] 使自己業轉區裡卡片名稱有「アルカナ」的3張靈魂卡回到手牌。	[Lv2] カード名に「アルカナ」と入っている自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv2] 自己卡片名稱有「アルカナ」的靈魂卡每出現一個、此靈魂卡就要BP+1000。		
BS08-045	勇者フェニックスペンタン	【転召：コスト3以上/トラッシュ】 召喚コストを支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。	【転召：需求3以上/業轉區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求3以上的靈魂卡上的全部能量置於業轉區。	[Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時] カード名に「ペンタン」と入っている自分のスピリット1体をデッキの上に戻すことで、このスピリットは回復する。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時] 藉由使自己1個卡片名稱有「ペンタン」的靈魂卡回到牌組上、而回復此靈魂卡。	[Lv3][聖命]このスピリットのアタック時] このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv3][聖命]此靈魂卡攻擊時] 藉由此靈魂卡的攻擊而削減了對手生命値時、要從空間移動1個能量置於自己的生命値。
BS08-046	戦闘獣バビルーザ						
BS08-047	豚人チョウハッカイ	[Lv1-Lv2-Lv3] お互い、ドローステップ以外でドローできない。	[Lv1-Lv2-Lv3] 雙方除了抽牌階段以外都不能抽牌。				
BS08-048	ブラックウガルルム	[Lv1-Lv2][自分のメインステップ] このスピリットが【転召】の対象になったとき、このスピリットを疲労させることで、【転召】2せずに召喚できる。	[Lv1-Lv2][自己的主要階段] 當此靈魂卡成為【転召】對象時,藉由使此靈魂卡疲勞,能向不用【転召】就可進行召喚。	[Lv2][相手のアタックステップ] 相手の手札が5枚以上のとき、自分のスピリットすべてをBP+3000する。	[Lv2][對手的攻擊階段] 當對手的手牌有5張以上時、自己全部的靈魂卡BP+3000。		
BS08-049	獣司祭ガーネス	[Lv1-Lv2][自分のメインステップ] このスピリットが【転召】の対象になったとき、ボイドからコア3個を自分のネクサス1つの上に置く。	[Lv1-Lv2][自己的主要階段] 當此靈魂卡成為【転召】對象時,要從空間移動3個能量置於自己一張核心卡上。				
BS08-050	ボクルガー	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時] 相手の手札が6枚以上のとき、相手は手札を3枚になるように破棄する。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時] 當對手手牌有6張以上時、對手要將手牌三棄到剩3張為止。				
BS08-051	古将ドウウ・ゴレム	[Lv1-Lv2][このスピリットのアタック時] 自分のデッキを上から、自分のネクサス1つにつき1枚オープンできる。その中に系統：「虚神」/「神将」を持つスピリットカードがあれば1枚手札に加える。残ったカードは好きな順番でデッキの下に戻す。	[Lv1-Lv2][此靈魂卡攻擊時] 自己的核心卡每多一張,就能向從自己的牌組上掀開一張卡片。其中若是出現 擁有系統：「虛神」/「神将」的靈魂卡時則要選1張加到手牌裡。剩下的卡片則以任意順序放回到牌組下方。	[Lv2][強襲：1]このスピリットのアタック時] このスピリットは、ターン中に1回まで、自分のネクサス1つを疲労させることで回復できる。	[Lv2][強襲：1]此靈魂卡攻擊時] 此靈魂卡在回合裡最多1次、藉由使自己1張核心卡疲勞而能向進行回復。		
BS08-052	海帝竜騎ヴァン・ソロミュー	[Lv1-Lv2][自分のメインステップ] ターンに1回、自分の手札にある【転召】を持つスピリットカード1枚を【転召】2せずに召喚できる。ただし、「このスピリットの召喚時」効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2][自己的主要階段] 当回合1次,能向該自己手牌中一張擁有【転召】的靈魂卡不用【転召】就可進行召喚。但是,『此靈魂卡召喚時』的効果將不會發生效用。	[Lv1-Lv2][自分のアタックステップ] 系統：「龍帝」を持つ自分のスピリットがアタックしたとき、コスト合計4まで、相手のスピリットを好きなだけ破壊できる。	[Lv1-Lv2][自己的攻擊階段] 當自己擁有 系統：「龍帝」的靈魂卡攻擊時、能向任意地破壞對手需求總計為4的靈魂卡。		
BS08-053	夢想法師サンゾール	【転召：コスト1以上/トラッシュ】 召喚コストを支払い後、自分のコスト1以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時] 自分のトラッシュにある[猿人モンゴウ]1枚、[猿人チョウハッカイ]1枚、[猿人サンゴジョー]1枚ずつを手札に戻す。	【転召：需求1以上/業轉區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求1以上的靈魂卡上的全部能量置於業轉區。 [Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時] 使自己業轉區裡[猿人モンゴウ]1張、[猿人チョウハッカイ]1張、[猿人サンゴジョー]的卡片各一張回到手牌。	[Lv2-Lv3] 相手は、コスト4以下のスピリットはターンに1体しか召喚できない。	[Lv2-Lv3] 對手在回合裡對於需求4以下的靈魂卡限制只能召喚1個。		
BS08-054	異神獣クトゥルム	【転召：コスト3以上/トラッシュ】 召喚コストを支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてを自分のトラッシュに置かなければならない。 [Lv1-Lv2][このスピリットの召喚時] 【転召】を持たないスピリットすべてを破壊する。	【転召：需求3以上/業轉區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求3以上的靈魂卡上的全部能量置於業轉區。 [Lv1-Lv2][此靈魂卡被召喚時] 被破壞全部不是 擁有【転召】的靈魂卡。				
X29	魔帝龍騎ダーク・クリムゾン	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時] 自分のデッキを上から7枚オープンする。その中の系統：「龍帝」/「竜騎」を持つスピリットカードすべてを、コストを支払わず、【転召】2せずに召喚できる。ただし、それらのこのスピリットの召喚時」効果は発揮されない。残ったカードは破棄する。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時] 要從自己的牌組上面開始打開7張卡片。其中出現 擁有系統：「龍帝」/「竜騎」的全部靈魂卡、能向不支付需求不用【転召】就可進行召喚。但是、那些卡片的『此靈魂卡被召喚時』効果將不會發揮效用。剩下的卡片則要丟棄。	[Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時] 系統：「龍帝」を持つ自分のスピリット1体につき、BP5000以下の相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時] 當自己擁有系統：「龍帝」的靈魂卡每出現一個、就要破壞對手1個BP5000以下的靈魂卡。		
X30	魔界七将アスモディオス	【転召：コスト6以上/ボイド】 召喚コストを支払い後、自分のコスト6以上のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時] 相手のコアすべてのとコア2個ずつを相手のソダーブに置く。[魔界七将デストロード]/[魔界七将バルゼビート]で【転召】したとき、さらに相手は手札4枚を破棄する。	【転召：需求6以上/業轉區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求6以上的靈魂卡上的全部能量置於業轉區。 [Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時] 將對手全部靈魂卡上的能量各自都移動2個到對手的預備區。當透過[魔界七将デストロード]/[魔界七将バルゼビート]進行【転召】時、對手要再丟棄4張手牌。			[Lv3][このスピリットのアタック時] 相手のスピリット上のコア2個をボイドに置く。	[Lv3][此靈魂卡攻擊時] 要移動對手靈魂卡上的2個能量置於空間。
X31	ブラックタウロス大王	【転召：コスト3以上/ボイド】 召喚コストを支払い後、自分のコスト3以上のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時] BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のライフのコア1個を相手のソダーブに置く。	【転召：需求3以上/業轉區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求3以上的靈魂卡上的全部能量置於業轉區。 [Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時] 當比較BP出而只有對手的靈魂卡被破壞時、要將對手生命値的1個能量移動於對手的預備區。	[Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時] 相手のライフを減らしたとき、このスピリット上のコア2個をボイドに置くことで、このスピリットは回復する。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時] 當削減對手生命値時、藉由移動此靈魂卡上的2個能量於空間、此靈魂卡將會進行回復。		
X32	翼神機グラン・ウォーデン	【転召：コスト5以上/ボイド】 召喚コストを支払い後、自分のコスト5以上のスピリット1体の上のコアすべてをボイドに置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3][水晶：赤/紫/緑/白/黄/青]「相手のターン」 相手が赤/紫/緑/白/黄/青のマジックの効果を使用したとき、このスピリットを疲労させることで、その効果を無効にする。	【転召：需求5以上/業轉區】 在支付召喚需求之後,一定要將自己一個需求5以上的靈魂卡上的全部能量置於業轉區。 [Lv1-Lv2-Lv3][水晶：赤/紫/緑/白/黄/青]「對手的回合」當對手使用赤/紫/緑/白/黃/青的魔法卡効果時、藉由使此靈魂卡成為疲勞狀態教使該效果失去效用。	[Lv2-Lv3] 『翼神機グラン・ウォーデン』以外の、系統：「武装」を持つ自分のスピリットが疲労したとき、このスピリットは回復する。	[Lv2-Lv3] 當已除了『翼神機グラン・ウォーデン』以外的、擁有系統：「武装」的靈魂卡疲勞時、此靈魂卡將要進行回復。		
X33	堕天使ミカファール	[Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットの召喚時] 自分の手札を好きなだけ破棄する。その破棄したカード1枚につき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡被召喚時] 自己要丟棄任意數量的手牌。每丟棄一張卡片自己就從牌組抽一張卡。	[Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時] 自分のトラッシュにある黄のマジックカード1枚を、手札にあるときと同様に使用できる。	[Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時] 能向將自己棄牌區裡的1張黃色魔法卡跟在手牌裡持有時同樣地使用。	[Lv3][お互いのアタックステップ] マジックの効果が使用されたとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv3][雙方的攻擊階段] 當某方使用了魔法卡的效果時、自己就要從牌組抽1張卡。
X34	神造巨兵オリハルコン・ゴレム	[Lv1-Lv2-Lv3][粉砕]このスピリットのアタック時] 相手のデッキを上から、このスピリットのLv2同じ枚数破壊する。 [Lv1-Lv2-Lv3][このスピリットのアタック時] このスピリットの【粉砕】の効果で破棄するカードを、自分の青のシンボル1つにつき+1枚する。	[Lv1-Lv2-Lv3][粉碎]此靈魂卡攻擊時] 當從對手的牌組上面開始、丟棄與此靈魂卡Lv相同的卡片張數。 [Lv1-Lv2-Lv3][此靈魂卡攻擊時] 將因為此靈魂卡的【粉碎】効果而要丟棄的卡片張數,隨著自己的藍色標誌每出現一個就增加一張。	[Lv2-Lv3][強襲：2]このスピリットのアタック時] このスピリットは、ターン中に2回まで、自分のネクサス1つを疲労させることで回復できる。	[Lv2][強襲：1]此靈魂卡攻擊時] 此靈魂卡在回合裡最多2次、藉由使自己1張核心卡疲勞而能向進行回復。		