

Battle Spirits 第7弾データ Spirit ※自分(相手)の位置→○○を持つ、BPxxxxの、Lv○の、○○状態の、自分の、コスト○の、色のスピリット 持ちは→【○○】、系統:『○○』、シンボル2つ以上、BPの順

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS07-001	レイニードル						
BS07-002	翼人ブレディア	【Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ】【覚醒】 自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。	【Lv1-Lv2-Lv3:靈動】【覚醒】能從自己的靈魂卡上任意移動能量於此靈魂卡上。				
BS07-003	バジリガード	【Lv1-Lv2】『このスピリットの攻撃時』 相手のコスト3以下のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	【Lv2】『此靈魂卡攻擊時』當對手每出現一個需求3以下的靈魂卡時、此靈魂卡就要BP+1000。				
BS07-004	怒石竜トラゴロク	【Lv1-Lv2】【激突】『このスピリットの攻撃時』 相手は可能ならば必ずブロックする。	【Lv1-Lv2】【激突】『此靈魂卡攻擊時』對手若是可進行防禦的話則一定要防禦。				
BS07-005	天槍の勇者アーク	【Lv1-Lv2-Lv3】 コスト2以下のスピリットの攻撃では、お互いのライフは減らされない。	【Lv1-Lv2-Lv3】 不會因需求2以下的靈魂卡的攻擊而削減雙方的生命值。	【Lv2-Lv3】『このスピリットの攻撃時』 BP2000以下の相手のスピリット1体を破壊する。	【Lv2-Lv3】『此靈魂卡攻擊時』 要破壞對手一個BP2000以下の靈魂卡。		
BS07-006	ラ・ディアブロード	【Lv1-Lv2-Lv3】『自分の攻撃ステップ』 系統:「神将」を持つ自分のスピリットすべてをBP+2000する。	【Lv1-Lv2-Lv3】『自己の攻撃階段』 自己擁有 系統:「神将」的全部靈魂卡要BP+2000。			【Lv3】 系統:「虛神」/「神将」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	【Lv3】 自己擁有 系統:「虛神」/「神将」的靈魂卡全部都要當作該靈魂卡所擁有的最高等級來使用。
BS07-007	ドラゴン占術師	【Lv1-Lv2】『このスピリットの召喚時』 自分のトランシュにあるスピリットカード1枚を選んで手札に戻す。 そのカードが系統:「勇傑」を持つスピリットカードのとき、BP3000以下の相手のスピリット1体を破壊する。	【Lv1-Lv2】『此靈魂卡召喚時』要選擇一張在自己棄牌區裡的靈魂卡並使其回到手牌。當該卡片為擁有 系統:「勇傑」的靈魂卡時、要破壞對手一個BP3000以下の靈魂卡。				
BS07-008	重力竜ブレイガザウラー	【Lv1-Lv2-Lv3】『このスピリットの攻撃時』 系統:「勇傑」を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	【Lv1-Lv2-Lv3】『此靈魂卡攻擊時』當自己擁有 系統:「勇傑」的靈魂卡時出現一個時、此靈魂卡就要BP+1000。	【Lv2-Lv3】『自分の攻撃ステップ』 系統:「地竜」を持つ自分のスピリットすべてに、系統:「勇傑」を与える。	【Lv2-Lv3】『自己の攻撃階段』 給予自己全部的 擁有 系統:「地竜」靈魂卡、系統:「勇傑」的效果。		
BS07-009	剣龍皇エクス・キリバス	【転召:コスト3以上/トランシュ】 召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。【Lv1-Lv2】『このスピリットの召喚時』 BP合計6000まで相手のスピリットを好きなだけ破壊できる。	【転召:需求3以上/棄牌區】 當支付召喚需求後、一定要將自己一個超過指定需求的靈魂卡上的全部能量置於指定場所。【Lv1-Lv2】『此靈魂卡召喚時』 能夠任意破壞對手BP合計共6000的靈魂卡。	【Lv2】【激突】『このスピリットの攻撃時』 相手は可能ならば必ずブロックする。	【Lv2】【激突】『此靈魂卡攻擊時』對手若是可進行防禦的話則一定要防禦。		
BS07-010	アシュタル						
BS07-011	ネクロウ	【Lv1-Lv2】【呪撃】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	【Lv1-Lv2】【呪撃】『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡在對戰結束時要破壞對手一個已進行防禦的靈魂卡。				
BS07-012	プラスバット	【Lv1-Lv2】『このスピリットの破壊時』 相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。	【Lv1-Lv2】『此靈魂卡被破壞時』要從對手靈魂卡上移動一個能量於對手的預備區。				
BS07-013	魔札の占い師ディーシャ			【Lv2】『このスピリットの破壊時』 相手は手札1枚を選んでデッキの上に戻す。	【Lv2】『此靈魂卡被破壞時』 對手要選擇一張手牌並使之回到牌組上面。		
BS07-014	天鏢の勇者ザンバ	【Lv1-Lv2-Lv3】 コスト2以下のスピリットの攻撃では、お互いのライフは減らされない。	【Lv1-Lv2-Lv3】 不會因需求2以下的靈魂卡的攻擊而削減雙方的生命值。			【Lv3】『このスピリットの攻撃時』 相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。	【Lv3】『此靈魂卡攻擊時』 要將對手靈魂卡上的1個能量置於對手的預備區。
BS07-015	ブリュナゴン	【Lv1-Lv2-Lv3】『このスピリットの召喚時』 【呪撃】を持つ自分のスピリット1体を破壊することで、自分のトランシュにある系統:「虚神」/「神将」を持つスピリットカード1枚を選んで手札に戻す。	【Lv1-Lv2-Lv3】『此靈魂卡召喚時』 藉由破壞自己一個擁有【呪撃】的靈魂卡選擇一張在自己棄牌區裡的擁有 系統:「虛神」/「神将」的靈魂卡並使其回到手牌。			【Lv3】 系統:「虛神」/「神将」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	【Lv3】 自己擁有 系統:「虛神」/「神将」的靈魂卡全部都要當作該靈魂卡所擁有的最高等級來使用。
BS07-016	翼勇士デスカリアバ	【Lv1-Lv2】『このスピリットの破壊時』 自分のデッキを上から1枚棄棄する。そのカードが紫のスピリットカードのとき、このスピリットは回復状態で自分のフィールドに戻る。	【Lv1-Lv2】『此靈魂卡破壊時』 要將自己的牌組從上面開始丟棄一張。當該卡片為紫色靈魂卡時、此靈魂卡將要以回復狀態回到自己的場地。	【Lv2】【呪撃】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	【Lv2】【呪撃】『此靈魂卡攻擊時』此靈魂卡在對戰結束時要破壞對手一個已進行防禦的靈魂卡。		
BS07-017	翼獣士ザブルガン	【転召:コスト3以上/トランシュ】 召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。【Lv1-Lv2-Lv3】『このスピリットの召喚時』 相手のスピリット上のコア1個をボイドに置く。	【転召:需求3以上/棄牌區】 當支付召喚需求後、一定要將自己一個超過指定需求的靈魂卡上的全部能量置於指定場所。【Lv1-Lv2-Lv3】『此靈魂卡召喚時』要將對手靈魂卡上的1個能量置於空間。	【Lv2-Lv3】『このスピリットの破壊時』 相手のスピリット上のコア2個をボイドに置く。	【Lv2-Lv3】『此靈魂卡被破壞時』 要將對手靈魂卡上的2個能量置於空間。		
BS07-018	女教皇リル・サキュバス	【Lv1-Lv2-Lv3】『このスピリットの召喚時』 自分のスピリットすべての『このスピリットの破壊時』効果を、スピリットを破壊させずに発揮させる。	【Lv1-Lv2-Lv3】『此靈魂卡召喚時』 使自己靈魂卡擁有的『此靈魂卡破壊時』效果、全部在不破壞靈魂卡的情況下產生效用。				
BS07-019	スベアミンク						
BS07-020	ガリーバー	【Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ】【神速】 このスピリットは手札からフラッシュのタイミングで召喚できる。このときスピリットに置くアピコストは、すべてリザーブから支払われなくてはならない。 【Lv1-Lv2-Lv3】『このスピリットの召喚時』 このターンの間、系統:「剣獣」を持つ自分のスピリットすべてをBP+1000する。	【Lv1-Lv2-Lv3:靈動】【神速】能在靈動時間從手牌中召喚此靈魂卡。此時置於該靈魂卡的能量和需求、全部都一定要從預備區來支付。 【Lv1-Lv2-Lv3】『此靈魂卡召喚時』 此回合内、自己擁有 系統:「劍獸」的靈魂卡全部要BP+1000。				
BS07-021	天刃の勇者ヴォルザ	【Lv1-Lv2】 コスト2以下のスピリットの攻撃では、お互いのライフは減らされない。	【Lv1-Lv2-Lv3】 不會因需求2以下的靈魂卡的攻擊而削減雙方的生命值。	【Lv2】『このスピリットのバトル時』 BPを比べ相手のコスト3以下のスピリットだけを破壊したとき、このスピリットは回復する。	【Lv2】『此靈魂卡對戰時』 當比較BP值而只有對手需求3以下的靈魂卡被破壞時、則要回復此靈魂卡。		
BS07-022	ブラックカラカッサム	【Lv1-Lv2:フラッシュ】 自分の手札のこのスピリットカードは、バトルしている自分の[カラカッサム]1体を手札に戻すことで、疲労状態で召喚して代わりにバトルする。	【Lv1-Lv2:靈動】 自己手牌中的此張卡片可藉由將自己一個在對戰中的[カラカッサム]回到手牌、而在疲労狀態下召喚出、並代為對戰。				
BS07-023	ラクダチョウ	【Lv1-Lv2】【暴風:1】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリットを指定された体数疲労させる。	【Lv1-Lv2】【暴風:1】『此靈魂卡攻擊時』 當此靈魂卡被防禦時、對手他自己要便指定數量的靈魂卡疲労。				
BS07-024	デルファングス	【Lv1-Lv2-Lv3】『このスピリットのバトル時』 ボイドからコア1個を、系統:「虚神」/「神将」を持つ自分のスピリット1体の上に置く。	【Lv1-Lv2-Lv3】『此靈魂卡對戰時』要從空間移動1個能量置於自己一個擁有 系統:「虚神」/「神将」靈魂卡上。			【Lv3】 系統:「虛神」/「神将」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	【Lv3】 自己擁有 系統:「虛神」/「神将」的靈魂卡全部都要當作該靈魂卡所擁有的最高等級來使用。

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS07-025	草林の長老ブチ・エナジ			[Lv2]『このスピリットのアタック時』バトル終了時、自分の手札にあるコスト3以下の緑のスピリットカード1枚を、コストを支払わずに召喚できる。ただし、この効果で召喚されたスピリットの『このスピリットの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』對戰結束時、能夠不支付需求地召喚自己手牌中需求3以下的一張綠色靈魂卡。但是，因此效果而被召喚出的靈魂卡，其『此靈魂卡被召喚時』的效果將不會產生效用。		
BS07-026	烈針獣マツノアラン	【転召：コスト3以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。 [Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』 BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のライフにあるコア1個を相手のリザーブに置く。	【転召：需求3以上/棄牌區】 當支付召喚需求後，一定要將自己一個超過指定需求的靈魂卡上的全部能量置於指定場所。 [Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻擊時』 當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時，要將對手生命值上的1個能量置於對手的預備區。	[Lv2] 系統：「剣獣」を持つ自分のスピリットすべてをBP+1000する。	[Lv2] 自己擁有 系統：「剣獣」の靈魂卡全部要BP+1000。		
BS07-027	突風俊爵コカトローフ	[Lv1-Lv2]【暴風・2】『このスピリットのアタック時』 このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリットを指定された体数疲労させる。	[Lv1-Lv2]【暴風・2】『此靈魂卡攻擊時』 當此靈魂卡被防禦時，對手他自己要使用指定數量數量靈魂卡疲勞。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』 このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、【暴風：1】を持つ自分のスピリットすべてを回復させる。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』 因為此靈魂卡的攻擊而削減對手生命值時，要回復自己擁有【暴風：1】の全部靈魂卡。		
BS07-028	機人ヴェルンド	[Lv1-Lv2]【装甲：青】 このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2]【装甲：青】此靈魂卡將不會受到指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。				
BS07-029	キグナ・スワン						
BS07-030	神機レーヴァテイン	[Lv1-Lv2-Lv3] 自分の[巨神機ツール]/[鍾神機ヴァルハンス]が、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、このスピリットは回復する。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當自己的[巨神機ツール]/[鍾神機ヴァルハンス]在比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時，則要回復此靈魂卡。				
BS07-031	天弓の勇者ウル	[Lv1-Lv2-Lv3] コスト2以下のスピリットのアタックでは、お互いのライフは減らされない。	[Lv1-Lv2-Lv3] 不會因需求2以下的靈魂卡的攻擊而削減雙方的生命值。	[Lv2-Lv3]【装甲：赤/白】 このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv2-Lv3]【装甲：赤/白】此靈魂卡將不會受到指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。		
BS07-032	ヘイル・ガルフ			[Lv2]『このスピリットのブロック時』 このスピリットをBP+3000する。	[Lv2]『此靈魂卡防禦時』 此靈魂卡要BP+3000。		
BS07-033	六花の司書長サーガ	[Lv1-Lv2-Lv3] 相手のスピリットのアタックによって自分のライフが減らされるとき、自分のデッキを上から1枚破壊できる。そのカードが白のマジックカードのとき、自分のライフは減らされない。	[Lv1-Lv2-Lv3] 因為對手靈魂卡的攻擊而削減了自己的生命值時，能夠將自己的牌組從上面丟棄1張。若該張卡片為白色魔法卡時，自己的生命值就不會被削減。	[Lv2-Lv3] このスピリットの効果で自分のデッキを破壊したとき、そのカードがマジックカードのとき手札に加える。	[Lv2-Lv3] 因此靈魂卡的效果而丟棄自己牌組卡片時，該被丟棄的卡片為魔法卡的話就加到手牌中。		
BS07-034	デュラウダール	[Lv1-Lv2-Lv3]【装甲：紫/緑/白】 このスピリットは、指定された色の相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv1-Lv2-Lv3]【装甲：紫/緑/白】此靈魂卡將不會受到指定顏色的對手靈魂卡/核心卡/魔法卡的效果影響。			[Lv3] 系統：「虚神」/「神将」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv3] 自己擁有 系統：「虚神」/「神将」の靈魂卡全部都要當作該靈魂卡所擁有的最高等級來使用。
BS07-035	銅鑼魚オルカノン	【転召：コスト3以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。 [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 【転召】を持たない相手のスピリット1体を手札に戻す。	【転召：需求3以上/棄牌區】 當支付召喚需求後，一定要將自己一個超過指定需求的靈魂卡上的全部能量置於指定場所。 [Lv1-Lv2]『此靈魂卡召喚時』 要將對手一個沒有【転召】的靈魂卡回到其手牌中。	[Lv2]『自分のアタックステップ』 系統：「空魚」を持つ自分のスピリットすべては、BP4000以下の相手のスピリットからブロックされない。	[Lv2]『自己的攻擊階段』 自己全部擁有 系統：「空魚」的靈魂卡，將不會(不能)被對手BP4000以下的靈魂卡所防禦。		
BS07-036	大械獣ギガ・テリウム	[Lv1-Lv2]『自分のアタックステップ』 系統：「機獣」/「巨獣」を持つ自分のスピリットの、『このスピリットのブロック時』に指定されている効果はすべて、『このスピリットのアタック時』に発揮される。	[Lv1-Lv2]『自己的攻擊階段』 自己擁有 系統：「機獣」/「巨獣」の靈魂卡『此靈魂卡防禦時』所指定的效果全部變為『此靈魂卡攻擊時』才會產生效用。	[Lv2]『このスピリットのブロック時』 このスピリットをBP+3000する。	[Lv2]『此靈魂卡防禦時』 此靈魂卡要BP+3000。		
BS07-037	ヒッポカンパー						
BS07-038	桜の妖精オウカ	[Lv1-Lv2:フラッシュ] このスピリットを疲労させることで、アタックしている【聖命】を持つ自分のスピリット1体をBP+2000する。	[Lv1-Lv2:靈動] 藉由使此靈魂卡疲勞、自己一個擁有【聖命】且正在攻擊的靈魂卡要BP+2000。				
BS07-039	マカロニベンタン	[Lv1-Lv2]『このスピリットの破壊時』 自分のフィールドに[皇帝アンブール]/[女帝ベンプレス]がいるとき、このスピリットは手札に戻る。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被破壞時』 當自己的場地裡有[皇帝アンブール]/[女帝ベンプレス]存在時，此靈魂卡要回到手牌中。				
BS07-040	百合の妖精ユイ			[Lv2-Lv3]【聖命】『このスピリットのアタック時』 このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv2-Lv3]【聖命】『此靈魂卡攻擊時』 因為此靈魂卡的攻擊而削減對手生命值時，要從空間移動1個能量置於自己的生命值上。		
BS07-041	天剣の勇者リュート	[Lv1-Lv2-Lv3] コスト2以下のスピリットのアタックでは、お互いのライフは減らされない。	[Lv1-Lv2-Lv3] 不會因需求2以下的靈魂卡的攻擊而削減雙方的生命值。			[Lv3]『このスピリットのバトル時』 このスピリットとバトルした相手のスピリットはLv1として扱う。	[Lv3]『此靈魂卡對戰時』 和此靈魂卡對戰過的對手靈魂卡要當作Lv1來使用。
BS07-042	バオ・バイール	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの破壊時』 系統：「想獣」を持つ自分のスピリット1体を疲労させることで、このスピリットは回復状態で自分のフィールドに戻る。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被破壞時』 藉由使自己一個擁有 系統：「想獣」の靈魂卡疲勞、此靈魂卡將會在回復狀態下回到自己的場地。			[Lv3] 系統：「虚神」/「神将」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv3] 自己擁有 系統：「虚神」/「神将」の靈魂卡全部都要當作該靈魂卡所擁有的最高等級來使用。
BS07-043	女帝ベンプレス	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』 カード名に「ベンタン」と入っている自分のスピリットが破壊されたとき、このスピリットは回復する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』 當自己所擁有卡片名稱中有「ベンタン」的靈魂卡被破壞時，將要恢復此靈魂卡。	[Lv2-Lv3] 自分の手札にあるカード名に「ベンタン」と入っているスピリットカードすべてのコストを3にする。	[Lv2-Lv3] 要使自己手牌中、卡片名稱有「ベンタン」の靈魂卡的需求全部都要變為3。	[Lv3] カード名に「ベンタン」と入っているスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv3] 當卡片名稱有「ベンタン」的靈魂卡每出現一個，此靈魂卡就要BP+1000。
BS07-044	天使長トロン	【転召：コスト3以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。 [Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 このターンの間、このスピリットはブロックされない。	【転召：需求3以上/棄牌區】 當支付召喚需求後，一定要將自己一個超過指定需求的靈魂卡上的全部能量置於指定場所。 [Lv1-Lv2]『此靈魂卡召喚時』 在此回合內，此靈魂卡將不能被防禦。	[Lv2]【聖命】『このスピリットのアタック時』 このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv2]【聖命】『此靈魂卡攻擊時』 因為此靈魂卡的攻擊而削減對手生命值時，要從空間移動1個能量置於自己的生命值上。		

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS07-045	神帝獸スフィン・クロス	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 自分の手札にある系統:「想獣」を持つスピリットカード1枚を、コストを支払わずに召喚できる。 [Lv1-Lv2-Lv3]【聖命】このスピリットの攻撃時 このスピリットの攻撃によって相手のライフを減らしたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡召喚時』 能夠不支付需求地召喚一個自己手牌中擁有系統:「想獸」的靈魂卡。 [Lv1-Lv2-Lv3]【聖命】『此靈魂卡攻擊時』 因為此靈魂卡的攻擊而削減對手生命值時、要從空間移動1個能量置於自己的生命值上。			[Lv3]『このスピリットの攻撃時』 最高Lvではない相手のスピリットにブロックされたとき、このスピリットは回復する。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』 當被非其所擁有最高Lv的對手靈魂卡防禦時、將要回復此靈魂卡。
BS07-046	豹人バベルセルカス						
BS07-047	海人アバカリール	[Lv1-Lv2] 相手がマジックの効果を使用したとき、ボイドからコア1個をこのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2] 當對手使用魔法卡效果時、要從空間移動1個能量置於此靈魂卡上。				
BS07-048	シルバー・ゴレム	[Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』 このスピリットは、相手のコスト3以下のスピリットをブロックしたとき疲労しない。	[Lv1-Lv2]『相手の攻撃階段』 此靈魂卡在防禦對手需求3以下の靈魂卡時將不會疲勞。				
BS07-049	カノン・ゴレム	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『このスピリットの攻撃時』 相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『此靈魂卡攻擊時』 要將對手的牌組從上面丟棄和此靈魂卡Lv相同數量的卡片。	[Lv2-Lv3]『このスピリットの攻撃時』 相手のコスト1のスピリットすべてを破壊する。	[Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻擊時』 要破壞對手全部需求1的靈魂卡。		
BS07-050	ガラルグ	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のメインステップ』 系統:「虚神」/「神将」を持つ自分のスピリットが召喚されるたび、自分のトラッシュにあるネクサスカード1枚をコストを支払わずに配置できる。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己の主要階段』 相當自己擁有系統:「虚神」/「神将」的靈魂卡被召喚時、就能不支付需求地配置一張在自己棄牌區中的核心卡。			[Lv3] 系統:「虚神」/「神将」を持つ自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。	[Lv3] 自己擁有系統:「虚神」/「神将」的靈魂卡全部都要當作該靈魂卡所擁有的最高等級來使用。
BS07-051	天斧の勇者カイザー	[Lv1-Lv2] コスト2以下のスピリットの攻撃では、お互いのライフは減らされない。	[Lv1-Lv2-Lv3] 不會因需求2以下的靈魂卡的攻擊而削減雙方的生命值。	[Lv2]【強襲:1】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットは、ターン中に指定された回数まで、自分のネクサス1つを疲勞させることで回復できる。	[Lv2]【強襲:1】『此靈魂卡攻擊時』 此靈魂卡在回合中、在指定的次數內能夠藉由使自己的一個核心卡疲勞而進行回復。		
BS07-052	集の剣士ファルコニア	[Lv1-Lv2]【強襲:1】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットは、ターン中に指定された回数まで、自分のネクサス1つを疲勞させることで回復できる。	[Lv1-Lv2]【強襲:1】『此靈魂卡攻擊時』 此靈魂卡在回合中、在指定的次數內能夠藉由使自己的一個核心卡疲勞而進行回復。				
BS07-053	アイランド・ゴレム	【転召:コスト3以上/トラッシュ】 召喚コスト支払い後、指定コスト以上の自分のスピリット1体の上のコアすべてを指定場所に置かなければならない。 [Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『このスピリットの攻撃時』 相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	【転召:需求3以上/棄牌區】 當支付召喚需求後、一定要將自己一個超過指定需求的靈魂卡上的全部能量置於指定場所。 [Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『此靈魂卡攻擊時』要從對手的牌組上面丟棄和此靈魂卡Lv相同數字的卡片張數。	[Lv2-Lv3]『お互いのアタックステップ』 【粉碎】の効果で相手のデッキを破壊したとき、破壊するカードを+3枚する。	[Lv2-Lv3]『雙方の攻撃階段』 當藉由【粉碎】的效果而丟棄對手牌組卡片時、該丟棄的卡片張數要+3。		
BS07-054	神風兵フェニックス・ゴレム	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 自分の手札にあるネクサスカード1枚を、コストを支払わずに配置できる。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡召喚時』 能夠不支付需求地配置自己手牌中的一張核心卡。	[Lv2-Lv3] このスピリットが回復するたび、相手のデッキを上から4枚破壊する。	[Lv2-Lv3] 每當此靈魂卡回復時、就要將對手的牌組從上面丟棄4張。	[Lv3]【強襲:3】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットは、ターン中に指定された回数まで、自分のネクサス1つを疲勞させることで回復できる。	[Lv3]【強襲:3】『此靈魂卡攻擊時』 此靈魂卡在回合中、在指定的次數內能夠藉由使自己的一個核心卡疲勞而進行回復。
X25	龍皇皇メテオヴルム	[Lv1-Lv2-Lv3]【激突】『このスピリットの攻撃時』 相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv1-Lv2-Lv3]【激突】『此靈魂卡攻擊時』對手若是可進行防禦的話則一定要防禦。	[Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』 系統:「勇傑」を持つ自分のスピリットすべてに【激突】を与える。	[Lv2-Lv3]『自己の攻撃階段』 給予自己全部擁有系統:「勇傑」的靈魂卡:【激突】の効果。	[Lv3]『自分のアタックステップ』 【激突】を持つ自分のスピリットすべては、アタックするとき相手のスピリット1体を指定し、そのスピリットにアタックできる。	[Lv3]『自己の攻撃階段』 自己擁有【激突】的靈魂卡、全部都能在攻撃時指定對手一個靈魂卡並進行攻擊。
X26	剣王獣ビャク・ガロウ	[Lv1-Lv2]【暴風:2】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリットを指定された体数疲勞させる。	[Lv1-Lv2]【暴風:2】『此靈魂卡攻擊時』 當此靈魂卡被防禦時、對手他自己要使指定數量的靈魂卡疲勞。	[Lv2]『このスピリットの攻撃時』 このスピリットの攻撃によって相手のライフを減らしたとき、自分のリザーブのコア1個を自分のトラッシュに置くことで、【転召】を待たない相手のスピリット2体を手札に戻す。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』 因為此靈魂卡的攻擊而削減對手生命值時、可藉由移動自己預備區的1個能量到自己棄牌區、使對手2個沒有【転召】的靈魂卡回到手牌中。		
X27	大天使イスフィール	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのバトル時』 自分のマジックカード1枚をコストを支払わずに使用でき、マジックの効果発揮後、同じ効果をもう1度だけ発揮できる。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡對戰時』 能夠不支付需求地使用自己的一張魔法卡、在魔法的效果產生之後、能夠再一次使用同樣的效果。	[Lv2-Lv3]【聖命】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットの攻撃によって相手のライフを減らしたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv2-Lv3]【聖命】『此靈魂卡攻擊時』 因為此靈魂卡的攻擊而削減對手生命值時、要從空間移動1個能量置於自己的生命值上。		
X28	巨人大帝アレクサンダー	[Lv1-Lv2]【強襲:2】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットは、ターン中に指定された回数まで、自分のネクサス1つを疲勞させることで回復できる。	[Lv1-Lv2]【強襲:2】『此靈魂卡攻擊時』 此靈魂卡在回合中、在指定的次數內能夠藉由使自己的一個核心卡疲勞而進行回復。	[Lv2]『このスピリットの攻撃時』 相手のコスト4以下のスピリット1体を破壊し、相手のデッキを上から、その破壊した相手のスピリットのコストと同じ枚数破壊する。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』 要破壞對手1個需求4以下的靈魂卡、並將對手的牌組從上面丟棄與該被破壊的靈魂卡需求相同張數的卡片。		