

Battle Spirits 第7弾データ Magic ※自分(相手)の位置→〇〇を持つ、BPxxxxの、Lv〇の、〇〇状態の、自分の、コスト〇の、色のスピリット 持つは→【〇〇】、系統:「〇〇」、シンボル2つ以上、BPの順

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡能力1	Magic Ability2	魔法卡能力2
BS07-067	メテオフォール			【フラッシュ】 このターンの間、自分のスピリット1体の色を青として扱い、さらにBP+2000する。	【靈動】 此回合内、將自己一個靈魂卡的顏色當作藍色使用、並且該卡的BP要+2000。
BS07-068	フェーラルスラッシュ	【メイン】 BP2000以下の相手のスピリットすべてを破壊する。	【主要】 破壊對手BP2000以下の全部靈魂卡。	【フラッシュ】 このターンの間、カード名に「勇者」と入っている自分のスピリット1体をBP+5000する。	【靈動】 此回合内、自己一個卡片名稱有「勇者」的靈魂卡的BP要+5000。
BS07-069	リボーンフレイム	【メイン】 自分のトラッシュにあるスピリットカード1枚を選んで手札に戻す。このターンの間、自分の手札にある系統:「星竜」を持つスピリットカードすべてに軽減シンボル赤を与える。	【主要】 選擇一個自己棄牌區裡的靈魂卡並使之回到手牌中。此回合内、給予自己手牌中擁有 系統:「星竜」的全部靈魂卡”減輕標誌 紅色(赤)”。	【フラッシュ】 このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。	【靈動】 此回合内、一個靈魂卡的BP要+1000。
BS07-070	ブラックリチュアル	【メイン】 このターンの間、相手のスピリット/ネクサス/マジックの効果で破壊されて『このスピリットの破壊時』効果を発揮した自分のスピリットすべては手札に戻る。	【主要】 此回合内、自己因為對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡效果被破壞因而產生『此靈魂卡破壊時』效果的靈魂卡全部都要回到手牌中。	【フラッシュ】 このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。	【靈動】 此回合内、一個靈魂卡的BP要+1000。
BS07-071	ダーティフィスト			【フラッシュ】 このバトルの間、自分のスピリットの攻撃によって相手のライフを減らしたとき、自分はデッキから2枚ドローする。	【靈動】 此次對戰中、因為自己靈魂卡的攻擊而削減對手生命值時、自己就要從牌組抽兩張卡。
BS07-072	トゥーロンスラッシュ	【メイン】 このターンの間、自分のスピリットがブロックされたとき、そのブロックした相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。	【主要】 此回合内、當自己的靈魂卡被防禦時、就要從對手該進行防禦的靈魂卡上移動1個能量置於對手的預備區。	【フラッシュ】 このターンの間、カード名に「勇者」と入っている自分のスピリット1体をBP+5000する。	【靈動】 此回合内、自己一個卡片名稱有「勇者」的靈魂卡的BP要+5000。
BS07-073	ワールウィンド	【メイン】 このターンの間、【暴風】の効果で相手が疲労させるスピリットを自分で指定する。	【主要】 此回合内、自己指定在【暴風】效果下疲勞的對手靈魂卡。	【フラッシュ】 このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	【靈動】 此回合内、一個靈魂卡的BP要+2000。
BS07-074	ニードルショット			【フラッシュ】 このバトルの間、系統:「剣獣」を持つ自分のスピリット1体をBP+2000する。そのスピリットが、BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のスピリット1体を疲労させる。	【靈動】 此次對戰中、自己一個擁有 系統:「剣獣」的靈魂卡的BP要+2000。該靈魂卡在當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、就要使對手1個靈魂卡疲勞。
BS07-075	フォーディアスラッシュ	【メイン】 このターンの間、相手のスピリット/ネクサス/マジックの「BPを+する」効果は発揮されない。	【主要】 此回合内、對手的靈魂卡/核心卡/魔法卡的「BP要+」效果將不能產生效用。	【フラッシュ】 このターンの間、カード名に「勇者」と入っている自分のスピリット1体をBP+5000する。	【靈動】 此回合内、自己一個卡片名稱有「勇者」的靈魂卡的BP要+5000。
BS07-076	ダイヤモンドスライク			【フラッシュ】 系統:「武装」を持つ自分のスピリット1体を回復させる。	【靈動】 使自己一個擁有 系統:「武装」的靈魂卡回復。
BS07-077	ライフセービング			【フラッシュ】 このターンの間、系統:「空魚」を持つ自分のスピリットが、相手のコスト3以下のスピリットをブロックしたとき、そのブロックしたスピリット上からコア1個を自分のライフに置く。	【靈動】 此回合内、自己擁有 系統:「空魚」的靈魂卡、當防禦對手需求3以下の靈魂卡時、就要從該進行防禦的靈魂卡上移動1個能量置於自己的生命值。
BS07-078	マクラーンスラッシュ	【メイン】 『このスピリットのブロック時』効果を持つ自分のスピリット1体を指定する。このターンの間、そのスピリットの『このスピリットのブロック時』と指定されている効果はすべて、『このスピリットの攻撃時』に発揮される。	【主要】 指定自己一個擁有『此靈魂卡防禦時』效果的靈魂卡。此回合内、該靈魂卡的『此靈魂卡防禦時』所指定的效果全部都變為『此靈魂卡攻撃時』。	【フラッシュ】 このターンの間、カード名に「勇者」と入っている自分のスピリット1体をBP+5000する。	【靈動】 此回合内、自己一個卡片名稱有「勇者」的靈魂卡的BP要+5000。
BS07-079	ブルームフルート			【フラッシュ】 このバトルの間、【聖命】を持つ自分のスピリットがブロックされたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	【靈動】 此次對戰中、自己擁有【聖命】的靈魂卡被防禦時、就要從空間移動1個能量置於自己的生命值。
BS07-080	ノーエントリー	【メイン】 このターンの間、コスト3以下のスピリットすべては、攻撃とブロックができない。	【主要】 此回合内、需求3以下の靈魂卡全部都不能攻撃與防禦。	【フラッシュ】 このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。	【靈動】 此回合内、一個靈魂卡的BP要+1000。
BS07-081	ルナースラッシュ	【メイン】 このターンの間、自分のスピリットをブロックした【転召】を持たない相手のスピリットが持つ効果すべては発揮されない。	【主要】 此回合内、對自己靈魂卡進行防禦且非擁有【転召】的對手靈魂卡的效果全部都不能產生效用。	【フラッシュ】 このターンの間、カード名に「勇者」と入っている自分のスピリット1体をBP+5000する。	【靈動】 此回合内、自己一個卡片名稱有「勇者」的靈魂卡的BP要+5000。
BS07-082	ネクサスアタック			【フラッシュ】 このターンの間、【強襲】を持つ自分のスピリット1体を、自分の疲労状態のネクサス1つにつきBP+2000する。	【靈動】 此回合内、當自己在疲勞狀態下的核心卡每出現一個、就要使自己一個擁有【強襲】的靈魂卡的BP+2000。

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡能力1	Magic Ability2	魔法卡能力2
BS07-083	ウィリアンスラッシュ	[メイン] このターンの間、系統:「勇傑」を持つ自分のスピリットでアタックしているとき、相手はフラッシュのタイミングで手札の効果を使用できない。	[主要] 此回合内、當自己擁有系統:「勇傑」的靈魂卡正在攻擊時、對手不能在靈動時間裡使用手牌效果。	[フラッシュ] このターンの間、カード名に「勇者」と入っている自分のスピリット1体をBP+5000する。	[靈動] 此回合内、自己一個卡片名稱有「勇者」的靈魂卡的BP要+5000。
BS07-084	アームズインパクト			[フラッシュ] 自分のスピリットが相手のスピリットをブロックしているとき、自分のコスト4以下のスピリット1体を破壊し、そのスピリットのコストと同じ数の合計コストまで、相手のスピリットを好きなだけ破壊できる。	[靈動] 當自己靈魂卡正在防禦對手靈魂卡時、藉由破壞自己1個需求4以下的靈魂卡、能夠任意地破壞與前述被破壞靈魂卡的需求合計相同數字的對手靈魂卡。