

Battle Spirits 第10弾データ Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS10-001	シャムシーザー	[Lv1-Lv2] このスピリットは白のスピリットとしても扱う。	[Lv1-Lv2] 此靈魂卡也可當作白色靈魂卡來使用。				
BS10-002	首長竜人ブラックイオ	[Lv1-Lv2-Lv3] 自分のフィールドに合体スピリットがいる間、このスピリットはLv3として扱う。	[Lv1-Lv2-Lv3] 當自己場上有存在合體靈魂卡的期間、此靈魂卡要當作Lv3來使用。				
BS10-003	シュリケラバトル	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットのアタック時』 このスピリットと同じBPの相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡攻撃時』 破壊對手1個和此靈魂卡同樣BP值的靈魂卡。				
BS10-004	ユースエディア						
BS10-005	ディロフォーズ	[Lv1-Lv2-Lv3:フラッシュ]【覚醒】 自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。 [Lv1-Lv2-Lv3]【激突】『このスピリットのアタック時』 相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv1-Lv2-Lv3:靈動]【覚醒】 能夠從自己的靈魂卡上、任意地移動能量到此靈魂卡。 [Lv1-Lv2-Lv3]【激突】『此靈魂卡攻撃時』 對手若是狀況許可的話則一定要進行防禦。				
BS10-006	ヤシウム 88星座「巨嘴鳥座」	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 自分のトラッシュにあるスピリットカードか、プレイヴカード1枚を手札に戻す。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』 使自己在棄牌區的1張靈魂卡或是Brave合體卡回到手牌。				
BS10-007	デュアルド						
BS10-008	火星神龍アレクス・ドラグーン	[Lv1-Lv2]【激突】『このスピリットのアタック時』 相手は可能ならば必ずブロックする。	[Lv1-Lv2-Lv3]【激突】『此靈魂卡攻撃時』 對手若是狀況許可的話則一定要進行防禦。	《合体時》[Lv2] 自分のターン終了時、【激突】を持つ自分のスピリットすべてを回復させ、アタックステップとエンドステップを順番に1回ずつ行う。この効果はターンに1回しか使えない。	《合体時》[Lv2] 當自己的回合結束時、使自己擁有【激突】的全部靈魂卡回復、攻擊階段和結束階段依序各進行1次。此效果回合內只能使用1次。		
BS10-009	トルネードラ						
BS10-010	覇竜ヴァンダライザー	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 BP3000以下の相手のスピリットすべてを破壊する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』 破壊對手BP値3000以下の全部靈魂卡。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』 BP5000以下の相手のスピリット1体を破壊する。	[Lv2]『此靈魂卡攻撃時』 破壊對手1個BP値5000以下の靈魂卡。		
BS10-011	オニゴモン						
BS10-012	アントイーター	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 カード名に「アントマン」と入っている相手のスピリット1体を破壊する。 [Lv1-Lv2] このスピリットが相手のスピリットの効果で破壊されたとき、その効果を発揮したスピリット上のコアすべてを相手のトラッシュに置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』 破壊對手1個卡片名稱中有「アントマン」的靈魂卡。 [Lv1-Lv2] 當此靈魂卡因對手靈魂卡效果而被破壞時、移動發揮該效果的靈魂卡上所有能量到對手的棄牌區。				
BS10-013	魔法剣士ドラゴナーガ	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』 自己從牌組抽一張卡。				
BS10-014	間騎士マリス	【不死:コスト4】『お互いのアタックステップ』 トラッシュにあるこのスピリットカードは、自分のコスト4のスピリットが破壊されたとき召喚できる。	【不死:コスト4】『雙方的攻擊階段』 當自己需求4的靈魂卡被破壞時、能夠召喚於棄牌區的此張靈魂卡。	[Lv2] このスピリットが相手のスピリットの効果で破壊されたとき、その効果を発揮したスピリット上のコアすべてを相手のトラッシュに置く。	[Lv2] 當此靈魂卡因為對手靈魂卡的効果而被破壞時、使發揮該效果的靈魂卡上的全部能量移動到對手的棄牌區。		
BS10-015	ローガン						
BS10-016	ジョー・サイス	[Lv1-Lv2]【呪撃】『このスピリットのアタック時』 このスピリットは、ブロックした相手のスピリット1体をバトル終了時に破壊する。	[Lv1-Lv2]【呪撃】『此靈魂卡攻撃時』 此靈魂卡在對戰結束時會破壞對手1個已進行防禦的靈魂卡。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』 自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv2]『此靈魂卡攻撃時』 自己從牌組抽一張卡。		
BS10-017	冥統士ガイム						
BS10-018	エル・クラークン	[Lv1-Lv2]『このスピリットの破壊時』 相手のスピリットとネクサス合計3つまでを疲労させる。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被破壊時』 使對手靈魂卡和核心卡合計3張為止變成疲勞狀態。				
BS10-019	土星神龍クロノ・ボロス	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 自分の手札2枚を破壊することで、自分はデッキから3枚ドローする。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』 藉由丟棄自己2張手牌、而使自己從牌組抽3張卡。	《合体時》[Lv2-Lv3]『このスピリットの破壊時』 相手は、相手のフィールド/リザーブ/トラッシュに残るコアを合計5個以下になるようにポイドに置く。その後、自分は、自分のフィールド/リザーブ/トラッシュに残るコアを合計5個以下になるようにポイドに置く。	《合体時》[Lv2-Lv3]『此靈魂卡被破壊時』 對手要移動他自己場地/預備區/棄牌區裡的能量到空間裡、直到剩下的能量加起來為5個以下。在那之後自己也要移動自己場地/預備區/棄牌區裡的能量到空間裡、直到剩下的能量加起來為5個以下。		
BS10-020	大水蛇ハイドロゲン 88星座「水蛇座」	[Lv1-Lv2]『このスピリットのアタック時』 系統:「星魂」を持つ自分のスピリット1体につき、相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻撃時』 每當自己擁有系統:「星魂」的靈魂卡出現1個、就要移動對手靈魂卡上1個能量到對手的預備區。				
BS10-021	モスピード	[Lv1-Lv2] このスピリットは紫のスピリットとしても扱う。	[Lv1-Lv2] 此靈魂卡也可當作紫色靈魂卡來使用。				
BS10-022	ムシャゼミ						
BS10-023	ラッキーウィ	[Lv1-Lv2]『このスピリットのバトル時』 ポイドからコア1個をこのスピリット上に置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡對戰時』 從空間移動1個能量到此靈魂卡上。				
BS10-024	カモメーヴェ						

Battle Spirits 第10弾データ Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS10-025	ヘラジグサ	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 相手のスピリット1体を疲労させる。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』 使對手1個靈魂卡疲勞。				
BS10-026	老兵ノーガン	[フラッシュ]【神速】 手札にあるこのスピリットカードは、召喚コストの支払いと上に置くコアをリザーブから使用することで召喚できる。 [Lv1-Lv2]【暴風:1】『このスピリットの攻撃時』 このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリット1体を疲労させる。	[フラッシュ]【神速】 透過支付召喚需求和從預備區取得置於其上方的能量而能夠進行召喚在手牌中的此張靈魂卡 [Lv1-Lv2]【暴風:1】『此靈魂卡攻撃時』 當此靈魂卡被防禦時、對手要使他自己的1個靈魂卡疲勞。				
BS10-027	若武者ウンビョル 88星座「山猫座」	[Lv1-Lv2]『このスピリットの攻撃時』 バトル終了時、自分の合体スピリット1体からプレイングを分離させ、自分のスピリット1体に合体できる。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡攻撃時』 能夠於對戰結束時、使Brave合體卡從自己的1個合體靈魂卡中分離、再與自己1個靈魂卡進行合體。				
BS10-028	マトンゴル						
BS10-029	木星神龍ノブナガード・ゼウシス	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 自分の手札にあるプレイングカードを好きなだけ、コストを支払わずに召喚できる。ただし、『このプレイングの召喚時』効果は発揮されない。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』 能夠不支付需求地任意地召喚自己手牌中的Brave合體卡。但是、『此Brave合體卡被召喚時』效果將不會產生效用。	《合体時》[Lv2-Lv3]『このスピリットの合体攻撃時』 自分の合体スピリット1体につき、相手のスピリット1体を疲労させる。	《合体時》[Lv2-Lv3]『此靈魂卡的合體攻撃時』 每當自己的合體靈魂卡出現1個、就要使對手1個靈魂卡疲勞。		
BS10-030	將軍アントマン	[Lv1-Lv2] 系統:「殺人」を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+2000する。	[Lv1-Lv2] 每當自己擁有 系統:「殺人」的靈魂卡出現1個、此靈魂卡BP値+2000。				
BS10-031	ジャンガリー						
BS10-032	ガドファント	[Lv1-Lv2]『このスピリットのブロック時』 このスピリットをBP+3000する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡防禦時』 此靈魂卡BP値+3000。	[Lv2]【装甲:青】 このスピリットは、相手の青のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	[Lv2]【装甲:青】 此靈魂卡將不會受到對手藍色靈魂卡/核心卡/魔法卡效果所影響。		
BS10-033	ノーザンベアード 88星座「大熊座」	[Lv1-Lv2]『このスピリットのブロック時』 ボイドからこのスピリット上にコア1個を置く。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡防禦時』 從空間移動1個能量到此靈魂卡上。				
BS10-034	鎧装獣キマイロン	[Lv1-Lv2]【水壁:赤/紫】『相手のターン』 相手が赤/紫のマジックの効果を使用したとき、このスピリットを疲労させることで、その効果を無効にする。 [Lv1-Lv2]『相手のアタックステップ』 自分のライフが減ったとき、このスピリットは回復する。	[Lv1-Lv2]【水壁:赤/紫】『相手の回合』 當對手使用紅色/紫色魔法卡效果時、藉由使此靈魂卡疲勞、而使該效果變成無效。 [Lv1-Lv2]『對手的攻擊階段』 當自己的生命值減少時此靈魂卡要進行回復。				
BS10-035	樹氷の女神エイル	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 相手のスピリット1体を手札に戻す。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』 使對手1個靈魂卡回到手牌。	[Lv2] 系統:「星魂」を持つ自分のスピリットが破壊されたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv2] 當自己擁有 系統:「星魂」的靈魂卡被破壞時、從空間移動1個能量到自己的生命值。		
BS10-036	水晶魚クリスティール 88星座「放魚座」						
BS10-037	エンペラドール	[Lv1-Lv2] 系統:「機獣」を持つ自分のスピリットすべてに【装甲:赤/青】このスピリットは、相手の赤/青のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない”という効果を与える。	[Lv1-Lv2] 給予自己擁有 系統:「機獣」的全部靈魂卡【装甲:赤/青】此靈魂卡將不會受到對手紅色/藍色靈魂卡的效果所有影響”的效果。	[Lv2]『このスピリットのブロック時』 このスピリットをBP+5000する。	[Lv2]『此靈魂卡防禦時』 此靈魂卡BP値+5000。		
BS10-038	黒槍機ボルヴェルグ	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 BP4000以下のスピリットすべてを手札に戻す。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』 使BP値4000以下の全部靈魂卡回到手牌。				
BS10-039	ビアンコ・ティガー						
BS10-040	空母鯨ホーゲール 88星座「鯨座」	[Lv1-Lv2-Lv3] 系統:「空魚」を持つ自分のスピリット1体につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv1-Lv2-Lv3] 每當自己擁有 系統:「空魚」的靈魂卡出現1個、此靈魂卡BP値+1000。	[Lv2-Lv3]『相手のアタックステップ』 系統:「空魚」を持つ自分のスピリットすべてをBP+3000する。	[Lv2-Lv3]『對手的攻擊階段』 自己擁有 系統:「空魚」的全部靈魂卡BP値+3000。		
BS10-041	ティン・ソルジャー	[Lv1-Lv2]『このスピリットのバトル時』 バトル終了時、このスピリットは破壊される。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡對戰時』 當對戰結束時、此靈魂卡要被破壞。				
BS10-042	カラディアス	[Lv1-Lv2]【光芒】『このスピリットの攻撃時』 バトル終了時、自分がこのバトルで使用したマジックカードすべてを手札に戻す。	[Lv1-Lv2]【光芒】『此靈魂卡攻撃時』 當對戰結束時、使自己在此對戰中使用過的全部魔法卡片回到手牌。	[Lv2]『このスピリットの破壊時』 【強襲】を持つ相手のスピリット1体をデッキの下に戻す。	[Lv2]『此靈魂卡被破壞時』 使對手1個擁有【強襲】的靈魂卡放回牌組下方。		
BS10-043	キカザール	[Lv1-Lv2]『お互いのアタックステップ』 自分のコスト2のスピリットが破壊されたとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『雙方的攻擊階段』 當自己需求2的靈魂卡被破壞時、自己要從牌組抽一張卡。				
BS10-044	森の妖精ペンタン						
BS10-045	闇魔女サブリナ						

Battle Spirits 第10弾データ Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS10-046	龍仙公主	[Lv1-Lv2] 自分のスピリットが破壊されたとき、自分の手札にあるマジックカードを好きなだけ破壊できる。その破壊したマジックカード1枚につき、破壊されたスピリット1体を疲労状態で自分のフィールドに戻す。	[Lv1-Lv2] 當自己的靈魂卡被破壞時，能夠任意地丟棄自己手牌裡的魔法卡。該丟棄的魔法卡每丟1張，就使1個被破壞的靈魂卡以疲勞狀態回自己的場上。	[Lv2]『このスピリットのアタック時』 自分のトラッシュにある黄のマジックカード1枚を、手札にあるときと同様に使用できる。	[Lv2]『此靈魂卡攻擊時』 自己棄牌區裡的1張黃色魔法卡能夠跟該卡在手牌裡時一樣地使用。		
BS10-047	赤ずきん妖精ルージュ	[Lv1-Lv2-Lv3]【聖命】『このスピリットのアタック時』 このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、ボイドからコア1個を自分のライフに置く。	[Lv1-Lv2-Lv3]【聖命】『此靈魂卡攻擊時』 當藉由此靈魂卡的攻擊而使對手生命值減少時，從空間移動1個能量到自己的生命值。			[Lv3]『このスピリットのアタック時』 自分の合体スピリットの次にアタックしたとき、このスピリットはブロックされない。	[Lv3]『此靈魂卡攻擊時』 當在自己的合體靈魂卡之後攻擊時，此靈魂卡將不會被防禦。
BS10-048	天使パワー						
BS10-049	妖精神官アンドロメダ 88星座「アンドロメダ座」	[Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 自分のトラッシュにあるマジックカード1枚を手札に戻す。 [Lv1-Lv2-Lv3] 自分の手札1枚につき、このスピリットをBP+1000する。	[Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』 使自己棄牌區裡的1張魔法卡回到手牌。 [Lv1-Lv2-Lv3] 自己的手牌每多1張，此靈魂卡就要BP值+1000。				
BS10-050	雷神獣スエ	[Lv1-Lv2-Lv3]『自分のアタックステップ』 【聖命】を持つ自分のスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手のライフのコア1個を相手のリザーブに置く。	[Lv1-Lv2-Lv3]『自己的攻擊階段』 藉由自己擁有【聖命】的靈魂卡攻擊而使對手生命值減少時，移動對手生命值的1個能量到對手的預備區。				
BS10-051	戦闘獣ライギャロップ	[Lv1-Lv2] このスピリットは黄のスピリットとしても扱う。	[Lv1-Lv2] 此靈魂卡也可當作黃色靈魂卡來使用。				
BS10-052	木こりのゴブリ・ゴブリ						
BS10-053	守護神パートラム	[Lv1-Lv2] 自分の青のネクサスすべては、相手のスピリット/ブレイヴ/ネクサス/マジックの効果では破壊されない。	[Lv1-Lv2] 自己全部的藍色核心卡、將不會被對手的靈魂卡/Brave合體卡/核心卡/魔法卡效果所破壞。				
BS10-054	ロコモ・ゴレム	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『このスピリットのアタック時』 相手のデッキを上から、このスピリットのLvと同じ枚数破壊する。	[Lv1-Lv2-Lv3]【粉碎】『此靈魂卡攻擊時』 從對手牌組上方開始，丟棄和此靈魂卡Lv同樣張數的卡片。	[Lv2-Lv3]【強襲：1】『このスピリットのアタック時』 このスピリットは、ターン中に1回まで、自分のネクサス1つを疲労させることで回復できる。	[Lv2-Lv3]【強襲：1】『此靈魂卡攻擊時』 此靈魂卡、在回合內最多1次能夠藉由使自己的核心卡疲勞而進行回復。		
BS10-055	グラークー						
BS10-056	蒼天大聖モンゴクウ	トラッシュにあるこのスピリットカードは、[猿人モンゴクウ]として扱う。 [Lv1-Lv2-Lv3]『このスピリットの召喚時』 このターンの間、自分のスピリットすべてを、そのスピリットが持つ最高Lvとして扱う。 [Lv1-Lv2-Lv3] お互い、コアステップ以外でボイドからフィールド/リザーブにコアを置けない。	棄牌區裡的此張靈魂卡要當作[猿人モンゴクウ]來使用。 [Lv1-Lv2-Lv3]『此靈魂卡被召喚時』 此回合內，使自己全部的靈魂卡都當作該靈魂卡所擁有的最高Lv來使用。 [Lv1-Lv2-Lv3] 雙方皆不能在能量階段以外從空間移動能量到場地/預備區。				
BS10-057	鹿人ディアルド						
BS10-058	水星神龍メルクリウス・サーベント	『自分のメインステップ』 手札にあるこのスピリットカードは、自分の青のネクサス1つをデッキの下に戻すことで、コストを支払わずに召喚できる。	『自己的主要階段』 藉由使自己的1張藍色核心卡放回到牌組底下，能夠不支付需求地召喚在手牌裡的此張靈魂卡。	《合体時》[Lv2]『このスピリットの合体アタック時』 自分は、相手の手札1枚を内容を見ないで選ぶ。その後、内容を見て、そのカードがマジックカードのとき破壊する。他のカードのときは手札に戻す。	《合体時》[Lv2]『此靈魂卡合體攻擊時』 自己不偷看卡片內容而選擇對手1張手牌。接著觀看卡片內容，當該卡片為魔法卡時則要丟棄。為其他卡片時則要放回到手牌。		
BS10-059	フォート・ゴレム	自分のフィールドにネクサスがある間、手札にあるこのスピリットカードのコストを4にする。 [Lv1-Lv2]【強襲：1】『このスピリットのアタック時』 このスピリットは、ターン中に1回まで、自分のネクサス1つを疲労させることで回復できる。	當自己的場上存在核心卡的期間，使手牌裡的此張靈魂卡需求變為4。 [Lv1-Lv2]【強襲：1】『此靈魂卡攻擊時』 此靈魂卡在回合內最多1次，能夠藉由使自己的1個核心卡疲勞而自己進行回復。				
BS10-060	巨人猟兵オリオン 88星座「オリオン座」	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 相手のデッキを上から12枚破壊する。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』 從對手牌組上面開始丟棄12張卡。				
BS10-X01	幻羅星龍ガイ・アスラ	[Lv1-Lv2-Lv3-Lv4] お互い、このスピリット上に置いてあるコアは取り除くことはできない。 [Lv1-Lv2-Lv3-Lv4:フラッシュ]【超覚醒】 自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。この効果でコア1個以上を置かれるたび、このスピリットは回復する。	[Lv1-Lv2-Lv3-Lv4] 雙方皆不能去除放置於此張靈魂卡上的能量。 [Lv1-Lv2-Lv3-Lv4:靈動]【超覺醒】 能夠任意地從自己的靈魂卡上移動能量到此靈魂卡上。當藉由此效果而放置了1個以上的能量時，此靈魂卡進行回復。				
BS10-X02 XII	双魚賊神ビスケガレオン 12宮「魚座」	[Lv1-Lv2]『このスピリットの召喚時』 このスピリット以外の、スピリットすべての上のコア1個ずつを持ち主のリザーブに置く。この効果でコアが0個になったスピリット1体につき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1-Lv2]『此靈魂卡被召喚時』 移動除了此靈魂卡以外的全部靈魂卡上的能量各1個到持有者の預備區，當藉由此效果而使能量變為0個的靈魂卡每出現1個，自己就要從牌組抽一張卡。	[Lv2]『このスピリットの破壊時』 系統：「光導」/「星魂」を持つ自分のスピリット1体につき、お互い、それぞれの手札1枚を破壊する。	[Lv2]『此靈魂卡被破壞時』 當自己擁有系統：「光導」/「星魂」的靈魂卡每出現1個時，雙方皆要各自丟棄1張手牌。		

Battle Spirits 第10弾データ Spirit

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS10-X03 IV	巨蜥武神キャンサード 12宮「蜥座」	〔Lv1-Lv2〕『自分のアタックステップ』 系統:「光導」/「星魂」を持つ自分のスピリットがアタックしたとき、相手はスピリット2体でないとブロックできない。そのスピリットがブロックされたとき、どちらか1体とだけバトルする。	〔Lv1-Lv2〕『自己的攻撃階段』 當自己擁有系統:「光導」/「星魂」的靈魂卡攻擊時、對手若不以2個靈魂卡一起則不能進行防禦。當該靈魂卡被防禦時、只會和其中1個進行對戰。	〔Lv2〕『このスピリットのアタック時』 自分のフィールドに合体スピリットがいる間、このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手のライフのコア1個を相手のリザーブに置く。	〔Lv2〕『此靈魂卡攻擊時』 當自己的場上存在合體靈魂卡的期間、且因此靈魂卡攻擊而削減對手生命值時、移動對手生命值的1個能量到對手的預備區。		
BS10-X04	月光龍ストライク・ジークヴルム	〔Lv1-Lv2-Lv3〕『相手のアタックステップ』 相手のスピリットがアタックしたとき、このスピリットは回復する。	〔Lv1-Lv2-Lv3〕『對手的攻擊階段』 當對手靈魂卡攻擊時、此靈魂卡進行回復。	〔Lv2-Lv3〕『このスピリットのブロック時』 BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、そのスピリットよりBPの低い相手のスピリットすべてを手札に戻す。	〔Lv2-Lv3〕『此靈魂卡防禦時』 當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、比該靈魂卡BP值低的對手靈魂卡全部要回到手牌裡。	《合体時》〔Lv3〕『相手のアタックステップ』 ステップ開始時、合体していない相手のスピリット1体を指定する。そのスピリットは可能ならば必ずアタックする。	《合体時》〔Lv3〕『對手的攻擊階段』 階段開始時、指定對手1個未進行合體的靈魂卡。該靈魂卡若狀況許可則一定要進行攻擊。
BS10-X05	墮天神龍ヴィーナ・ルシファー	手札にあるこのスピリットカードは、自分のフィールドのシンボルに加え、自分のトラッシュにあるカードのシンボルでも召喚コストを軽減できる。	在手牌裡的此張靈魂卡、能夠藉由自己場上的標誌跟自己棄牌區裡的卡片的標誌來減輕召喚需求。			《合体時》〔Lv3:フラッシュ〕『このスピリットの合体アタック時』 自分の手札にあるスピリットカード1枚を破壊することで、自分のデッキを上から、マジックカードが出るまで破壊し、そのマジックカードのフラッシュ効果を、コストを支払わずに即時に発揮する。	《合体時》〔Lv3:靈動〕『此靈魂卡的合體攻擊時』 藉由丟棄1張自己手牌裡的靈魂卡、而從自己的牌組上方開始、翻到魔法卡片出現為止並丟棄之、且不用支付需求就可立即發揮該魔法卡的靈動效果。
BS10-X06 VIII	天蠱神騎スコル・スピア 12宮「蠱座」	〔Lv1-Lv2-Lv3〕 自分のスピリット状態のプレイヴすべてを“コスト:5/系統:「光導・異合」/Lv1BP7000”のスピリット状態のプレイヴとして扱う。	〔Lv1-Lv2-Lv3〕 使自己在靈魂卡狀態中的全部Brave合體卡都當作“需求:5/系統:「光導・異合」/Lv1BP7000”的靈魂卡狀態中的Brave合體卡來使用。	〔Lv2-Lv3〕 系統:「光導」/「星魂」を持つ自分のスピリットすべてに“『このスピリットのアタック時』このスピリットのコスト以下の合体していない相手のスピリット1体を破壊する”という効果を与える。	〔Lv2-Lv3〕 給予自己擁有系統:「光導」/「星魂」的全部靈魂卡“『此靈魂卡攻擊時』破壞對手1個在此靈魂卡需求以下且未合體的靈魂卡”的效果。		

Battle Spirits 第10弾データ Spirit (Lv4)

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv3 Ability	Lv4 Ability	Lv4
BS10-X01	幻羅星龍ガイ・アスラ	〔Lv1-Lv2-Lv3-Lv4〕 お互い、このスピリット上に置いてあるコアは取り除くことはできない。 〔Lv1-Lv2-Lv3-Lv4:フラッシュ〕【超覚醒】 自分のスピリット上から、コアを好きなだけこのスピリット上に置くことができる。この効果でコア1個以上を置かれるたび、このスピリットは回復する。	〔Lv1-Lv2-Lv3-Lv4〕 雙方皆不能去除置於此靈魂卡上的能量。 〔Lv1-Lv2-Lv3-Lv4:フラッシュ〕【超覺醒】 能夠從自己的靈魂卡上任意地移動到此靈魂卡上。當因此效果而被放置了1個以上的能量時、此靈魂卡進行回復。			〔Lv4〕『このスピリットのアタック時』 このバトルの間、破壊された相手のスピリットすべてのコアすべてはボイドに置かれる。	〔Lv4〕『此靈魂卡攻擊時』 此對戰內、對手全部被破壞的靈魂卡上的全部能量都要移動到空間。