

Battle Spirits 第10弾データ Magic

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡 能力1	Magic Ability2	魔法卡 能力2
BS10-097	プレイヴオーラ			[フラッシュ] このターンの間、アタックしている自分のスピリットすべてをBP+1000する。さらに、アタックしている自分の合体スピリットすべてをBP+3000する。	[靈動] 此回合内、自己全部正在攻撃の靈魂卡BP値+1000。此外、自己全部正在攻撃の合體靈魂卡BP値+3000。
BS10-098	リバイヴドロー	[メイン] 自分はデッキから2枚ドローする。または、自分のトラッシュにあるスピリットカード1枚を手札に戻す。	[主要] 自己從牌組抽2張卡。或是使自己棄牌區裡的1張靈魂卡回到手牌。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂 卡的BP値+2000。
BS10-099	サザンクロスフレイム 88星座「南十字座」			[フラッシュ] BP4000以下のスピリットすべてを破壊する。	[靈動] 破壊BP値4000以下の全部靈魂卡。
BS10-100	プレイヴセメタリー	[メイン] 自分のトラッシュにあるプレイヴカード1枚を手札に戻す。	[主要] 使自己棄牌區的1張Brave合體卡回到手牌。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+1000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂 卡的BP値+1000。
BS10-101	ハングドマン			[フラッシュ] このターンの間、【不死】を持つ自分のスピリットが破壊されたとき、相手は、相手のスピリット1体を破壊する。	[靈動] 此回合内、當自己擁有【不死】的靈魂 卡被破壞時、對手要破壞他自己的1個靈魂卡。
BS10-102	コアスティール			[フラッシュ] 相手のスピリット1体の上のコアを、1個だけになるように相手のリザーブに置く。	[靈動] 使對手1個靈魂卡上的能量僅留下1個其餘的移動到對手的預備區。
BS10-103	グロウイングソード			[フラッシュ] このターンの間、自分のスピリット1体をBP+3000する。さらに、自分のフィールド/リザーブのコアを自分のトラッシュに好きなだけ置くことで、置いたコア1個につき、そのスピリットをBP+1000する。	[靈動] 此回合内、自己的1個靈魂 卡BP値+3000す。此外、藉由任意地移動自己場地/預備區的能量放置到自己的棄牌區,每放置1個能量、該靈魂 卡就要BP値+1000。
BS10-104	トライアングルトラップ 88星座「三角座」			[フラッシュ] 相手のスピリット1体を疲労させる。または、コスト4以下の相手のスピリット3体を疲労させる。	[靈動] 使對手1個靈魂卡疲勞。或是、使對手3個 需求4以下的靈魂卡疲勞。
BS10-105	ライフチャージ			[フラッシュ] コスト3以上の自分のスピリット1体を破壊することで、ボイドからコア3個を自分のリザーブに置く。	[靈動] 藉由破壊自己1個需求3以上的靈魂卡、而從空間移動3個能量到自己的預備區。
BS10-106	プロテクトオーラ			[フラッシュ] このターンの間、自分のブロックしているスピリットすべてをBP+2000する。さらに、ブロックしている自分の合体スピリットすべてをBP+3000する。	[靈動] 此回合内、自己全部正在防禦的靈魂卡BP値+2000。此外、自己全部正在防禦的合體靈魂卡BP値+3000。
BS10-107	サイレントロック			[フラッシュ] 合体していないスピリットのバトルが終了したとき、アタックステップを終了する。	[靈動] 當未合體的靈魂卡的對戰結束時、要使攻 擊階段結束。
BS10-108	ルナティックシール	トラッシュにあるこのマジックカードは、一切の効果を受けない。 [メイン] 『自分のエンドステップ』を3回行うまで、お互い、アタックステップは行えず、デッキは破棄されず、ボイド/リザーブからライフにコアを置けない。 この効果発揮後、自分はボイドからコア3個をデッキの横に置き、『自分のエンドステップ』に1個ずつボイドに置く。このコアは、この効果以外に使用することはできない。	棄牌區裡的此張魔法卡將不會受到任何的效果所影響。 [主要] 『自己的結束階段』進行3次為止、雙方皆不能進行攻擊階段、不能丟棄牌組、不能從空間/預備區移動能量到生命直上。此效果產生作用後、自己要從空間移動3個能量放置於牌組的旁邊、於『自己的結束階段』時各放1個到空間裡。此能量、不能使用於此效果之外。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂 卡的BP値+3000。
BS10-109	シャイニングアロー	[メイン] 自分のトラッシュにある【聖命】を持つスピリットカード1枚を手札に戻す。	[主要] 使自己棄牌區裡1張擁有【聖命】的靈魂 卡回到手牌裡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+2000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂 卡的BP値+2000。

Battle Spirits 第10弾データ Magic

No	Japanese Name	Magic Ability1	魔法卡 能力1	Magic Ability2	魔法卡 能力2
BS10-110	ノックアウト			[フラッシュ] バトル解決時、BPのかわりにコストを比べ、コストの低いスピリットが破壊される。コストが同じとき、お互いのスピリットが破壊される。	[靈動] 決定對戰勝負時、從比較BP 值改成比較需求、需求低的靈魂 卡要被破壞。當需求相同時、雙方的靈魂 卡都要被破壞。
BS10-111	ハンドタイフーン	[メイン] お互い、手札すべてを破棄する。その後、お互い、デッキから4枚ドローする。	[主要] 雙方皆要丟棄全部的手牌。然後雙方都從牌組抽4張卡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂 卡的BP值+3000。
BS10-112	ネクススエクステンション	[メイン] 自分のトラッシュにあるネクススカード1枚をコストを支払わずに配置する。その後、自分のトラッシュにあるネクススカード1枚を手札に戻す。	[主要] 不需支付任何需求、配置自己棄牌區裡的1張核心卡。然後使自己棄牌區裡的1張核心卡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂 卡的BP值+3000。
BS10-113	オリオンパワー	[メイン] このターンの間、系統:「闘神」/「星魂」を持つ自分のスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、相手のデッキを上から10枚破棄する。	[主要] 此回合内、當因自己擁有 系統:「闘神」/「星魂」的靈魂 卡造成對方生命值削減時、從對手的牌組上方開始丟棄10張卡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+3000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂 卡的BP值+3000。
BS10-114	エリダヌスフラッド 88星座「エリダヌス座」	[メイン] 相手の合体スピリット1体を破壊する。	[主要] 破壊對手1個合體靈魂卡。	[フラッシュ] このターンの間、スピリット1体をBP+4000する。	[靈動] 此回合内、1個靈魂 卡的BP值+4000。