

Battle Spirits 第10弾データ Brave

No	Japanese Name	Lv1 Ability	Lv1 能力	Lv2 Ability	Lv2 能力	Lv3 Ability	Lv3 能力
BS10-061	剣鐘竜バスター・ドラゴン	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』このターンの間、自分のスピリットすべてをBP+2000する。	[Lv1]『此Brave合體卡被召喚時』此回合内、自己全部的靈魂卡BP值+2000。	《合体条件:効果の記述を持たない》	《合体条件:無効果記載》	《合体時》『このスピリットの合体アタック時』BP合計3000まで相手のスピリットを好きなだけ破壊する。	《合体時》『此靈魂卡的合體攻擊時』任意地破壞對手合計BP值3000為止的靈魂卡。
BS10-062	砲風電フェニックス・キャノン 88星座「鳳凰座」	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』BP4000以下の相手のスピリット2体を破壊する。または、BP4000以下の相手のスピリット1体と相手のネクサス1つを破壊する。	[Lv1]『此Brave合體卡被召喚時』破壊對手2個BP值4000以下的靈魂卡。或是破壞對手1個BP值4000以下的核心卡。	《合体条件:コスト3以上》	《合体条件:需求3以上》	《合体時》【激突】『このスピリットの合体アタック時』相手は可能ならば必ずブロックする。	《合体時》【激突】『此靈魂卡的合體攻擊時』對手若狀況許可則一定要進行防禦。
BS10-063	飛槍獣バリ・スター			《合体条件:コスト5以上》	《合体条件:需求5以上》	《合体時》『このスピリットの合体アタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、そのスピリットと同じ系統を持つ相手のスピリットすべてを破壊する。	《合体時》『此靈魂卡的合體攻擊時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時、破壞對手全部和該靈魂卡同樣系統的靈魂卡。
BS10-064	骸戦車ゲバルパート	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1]『此Brave合體卡被召喚時』自己從牌組抽一張卡。	《合体条件:効果の記述を持たない》	《合体条件:無効果記載》	《合体時》『このスピリットの合体アタック時』疲労状態の相手のスピリット1体を破壊する。	《合体時》『此靈魂卡的合體攻擊時』破壞對手1個疲労狀態的靈魂卡。
BS10-065	ヘッジボルク			《合体条件:コスト4以上》	《合体条件:需求4以上》	《合体時》『このスピリットの合体アタック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、そのスピリット上のコアすべてをポイドに置かれる。	《合体時》『此靈魂卡的合體攻擊時』當比較BP值而只有對手的靈魂卡被破壞時、該靈魂卡上的全部能量要被移動到空間裡。
BS10-066	騎士王蛇ベンドラゴン 88星座「龍座」	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』相手のスピリット1体上のコア2個を相手のリザーブに置く。この効果でそのスピリット上のコアが0個になったとき、自分はデッキから1枚ドローする。	[Lv1]『此靈魂卡被召喚時』移動對手1個靈魂卡上的2個能量到對受的預備區。當因為此效果使得該靈魂卡上的能量變為0個時、自己要從牌組抽一張卡。	《合体条件:コスト3以上》	《合体条件:需求3以上》	《合体時》『このスピリットの合体アタック時』合体していない相手のスピリット上のコア1個を相手のリザーブに置く。	《合体時》『此靈魂卡的合體攻擊時』移動對手1個未合體的靈魂卡上1個能量到對手的預備區。
BS10-067	からくり犬シバ	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』ポイドからコア1個を自分のリザーブに置く。	[Lv1]『此Brave合體卡被召喚時』從空間移動1個能量到自己的預備區。	《合体条件:効果の記述を持たない》	《合体条件:無効果記載》	《合体時》『このスピリットのバトル時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、このスピリットは回復する。	《合体時》『此靈魂卡對戰時』當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、此靈魂卡進行回復。
BS10-068	ビーム・ビートル			《合体条件:コスト4以上》	《合体条件:需求4以上》	《合体時》『このスピリットの合体アタック時』相手のスピリット1体を疲労させる。	《合体時》『此靈魂卡的合體攻擊時』使對手1個靈魂卡疲労。
BS10-069	千刀鳥カクレイン 88星座「鶴座」			《合体条件:コスト5以上》	《合体条件:需求5以上》	《合体時》【暴風:2】『このスピリットの合体アタック時』このスピリットがブロックされたとき、相手は、相手のスピリット2体を疲労させる。	《合体時》【暴風:2】『此靈魂卡的合體攻擊時』當此靈魂卡被防禦時、對手要使他自己的2個靈魂卡疲労。
BS10-070	鎧馬アルファスル	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』相手のスピリット1体を手札に戻す。	[Lv1]『此Brave合體卡被召喚時』使對手1個靈魂卡回到手牌。	《合体条件:効果の記述を持たない》	《合体条件:無効果記載》	《合体時》『相手のアタックステップ』合体していない相手のスピリットがアタックしたとき、このスピリットは回復する。	《合体時》『對手的攻擊階段』當對手未合體的靈魂卡攻擊時、此靈魂卡進行回復。
BS10-071	フェンリルキャノンType-B			《合体条件:コスト4以上》	《合体条件:需求4以上》	《合体時》【装甲:赤/紫】このスピリットは、相手の赤/紫のスピリット/ネクサス/マジックの効果を受けない。	《合体時》【装甲:赤/紫】此靈魂卡將不會受到對手紅色/紫色的靈魂卡/核心卡/魔法卡效果所影響。
BS10-072	セイバーシャーク 88星座「南の魚座」	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』このターンの間、自分のスピリットすべての『このスピリットのブロック時』効果すべては、『このスピリットのアタック時』に発揮される。	[Lv1]『此Brave合體卡被召喚時』此回合内、自己全部靈魂卡的『此靈魂卡防禦時』效果全都變成『此靈魂卡攻擊時』。	《合体条件:コスト5以上》	《合体条件:需求5以上》	《合体時》『このスピリットのブロック時』BPを比べ相手のスピリットだけを破壊したとき、相手のライフのコア1個を相手のリザーブに置く。	《合体時》『此靈魂卡防禦時』當比較BP值而只有對手靈魂卡被破壞時、移動對手生命值的1個能量到對手的預備區。
BS10-073	エンジェドール	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』このターンの間、自分のスピリットすべては、Lv2の相手のスピリットからブロックされない。	[Lv1]『此Brave合體卡被召喚時』此回合内、自己全部的靈魂卡將不會被對手Lv2靈魂卡所防禦。	《合体条件:効果の記述を持たない》	《合体条件:無効果記載》	《合体時》『このスピリットの合体アタック時』バトル解決時、BPのかわりにLvを比べ、Lvの低いスピリットが破壊される。Lvが同じとき、お互いのスピリットが破壊される。	《合体時》『此靈魂卡的合體攻擊時』決定對戰勝負時、從比較BP值改成比較Lv、低Lv的靈魂卡則要被破壞。當Lv相同時、雙方的靈魂卡都要被破壞。
BS10-074	きぐるみクマッター			《合体条件:コスト4以上》	《合体条件:需求4以上》	《合体時》『このスピリットのバトル時』相手のネクサスすべてを疲労させる。疲労状態のネクサスすべての効果は発揮されない。	《合体時》『此靈魂卡對戰時』使對手全部的/core卡疲労。在疲労狀態下的/core卡效果全部都無法產生效用。
BS10-075	オニコリン			《合体条件:コスト5以上》	《合体条件:需求5以上》	《合体時》【聖命】『このスピリットの合体アタック時』このスピリットのアタックによって相手のライフを減らしたとき、ポイドからコア1個を自分のライフに置く。	《合体時》【聖命】『此靈魂卡的合體攻擊時』當因為此靈魂卡的攻擊而削減了對手生命值時、從空間移動1個能量到自己的生命值。
BS10-076	バズーカ・アームズ	[Lv1]『このブレイヴの召喚時』自分の手札にある青のネクサスカード1枚を、コストを支払わずに配置できる。	[Lv1]『此Brave合體卡被召喚時』能夠不支付需求地配置自己手牌裡的1張藍色核心卡。	《合体条件:効果の記述を持たない》	《合体条件:無効果記載》	《合体時》【強襲:1】『このスピリットの合体アタック時』このスピリットは、ターン中に1回まで、自分のネクサス1つを疲労させることで回復できる。	《合体時》【強襲:1】『此靈魂卡的合體攻擊時』此靈魂卡、在回合内最多1次為止能夠藉由使自己1個/core卡疲労而進行回復。
BS10-077	ギョクリューン			《合体条件:コスト4以上》	《合体条件:需求4以上》	《合体時》『このスピリットのバトル時』相手はマジックの効果を使用するとき、2コスト余分に支払わなければならない。	《合体時》『此靈魂卡對戰時』當對手使用魔法卡效果時、一定要額外多支付2需求。
BS10-078	聖鐘獣アメモード			《合体条件:コスト5以上》	《合体条件:需求5以上》	《合体時》『自分のアタックステップ』このスピリットは最高Lvとして扱う。	《合体時》『自己的攻擊階段』要當作此靈魂卡的最高Lv來使用。